昭和61年5月16日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第2巻第7号(通巻12号)ファミリーコンピュータ・ファミコン・ファミリーベーシックは任天堂の商標です。

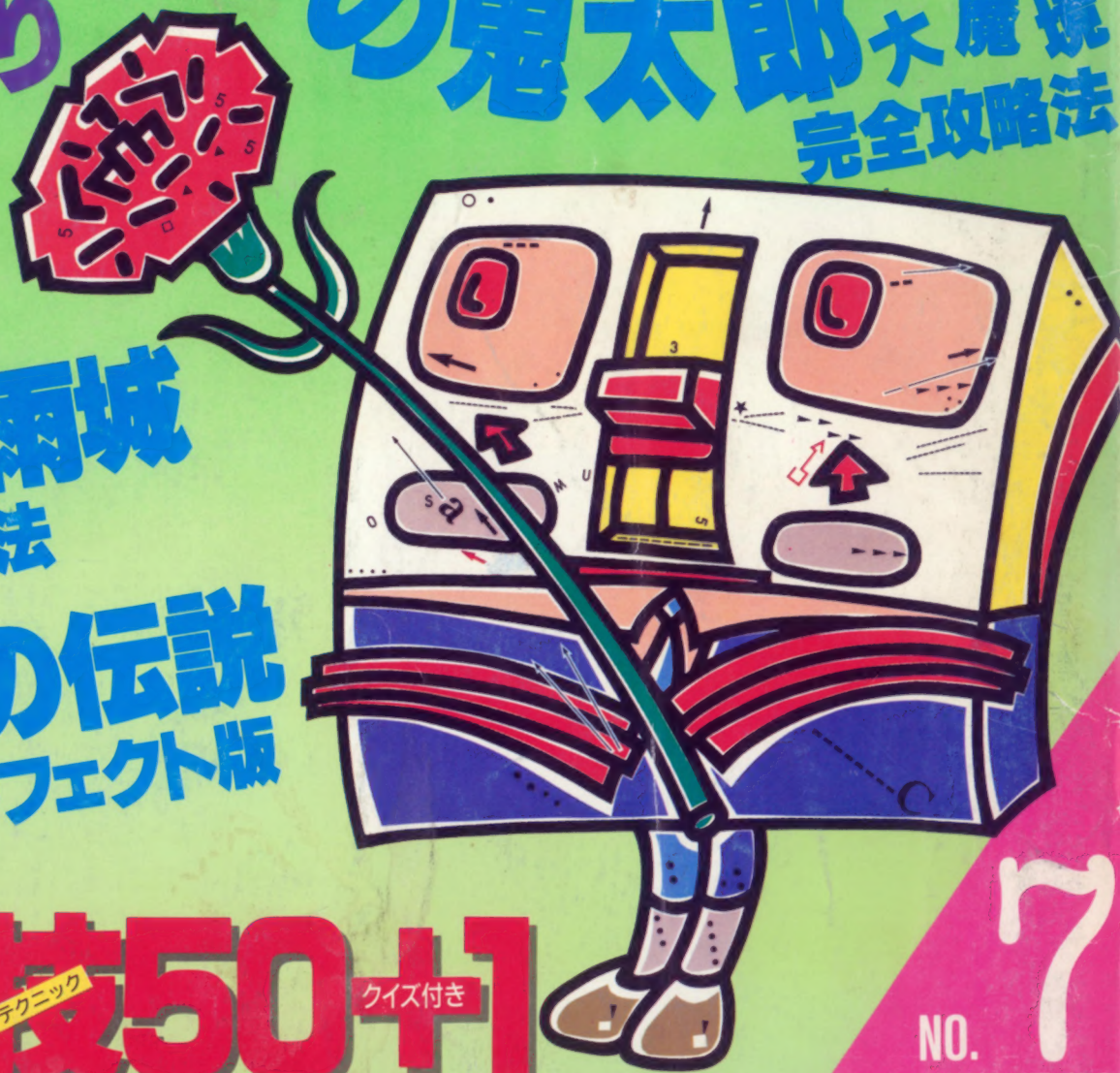
ファミリーコンピュータ Magazine

320 YEN

ありがとう 母の日 特大号

ゲゲゲの鬼太郎 妖怪大魔境 完全攻略法

新作先取り
- ドラゴンクエスト
- 魔界村
- Bーウイング
- バード・ウィーク



謎の村雨城 全キャラ必勝法

ゼルダの伝説 必勝ガイド パーフェクト版

超ウルトラ技50+1 テクニック クイズ付き

NO. 7
1986/5/16

Magazine
1986 NO.7 5月16日号

昭和61年5月16日発行
第2巻第7号(通巻12号)

発行人 栃窪宏男
編集人 佐瀬伸治

発行所 徳間書店

〒105 東京都港区新橋4-10-1
☎03(433)6231(代)
編集部直通☎03(459)1700

特別定価 320円

第2弾

謎の村雨城™

Nintendo®

時は江戸時代。村雨城に天上を引き裂く様な雷鳴と共に、金色に輝く物体が落ちたことから、すべては始まった。その時から城内の石像〝ムラサメ〟が鳴き叫び、周辺の四つの城が五色に輝きだしたのだ。その実体を確かめるべく幕府の密命を受け、その城下に送り込まれた青年剣士〝鷹丸〟。〝ムラサメ〟のあやつる忍者群を倒し、四色の玉を手に入れ村雨城に進入し、五色目の玉を手に入れろ!!そして〝ムラサメ〟との死闘に勝った鷹丸がそこで見たものは?謎の生命体の正体は……!?

FMC-NMJ
希望小売価格 2,600円

FAMILY COMPUTER™
DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ™ディスクシステム

任天堂株式会社

□本　　社　〒605 京都市東山区福稲上高松町60番　TEL(075)541—6113番(代表)
□東京支店　〒101 東京都千代田区神田須田町1丁目22　TEL(03)254—1781番(代表)
□大阪支店　〒542 大阪市南区長堀橋筋1丁目32　TEL(06)245—4155番(代表)
□名古屋営業所　〒451 名古屋市西区幅下2丁目18番9号　TEL(052)571—2506番(代表)
□札幌営業所　〒060 札幌市中央区北九条西18丁目2番地　TEL(011)621—0513番(代表)
□岡山営業所　〒700 岡山市奉還町4丁目4番11号　TEL(0862)52—1821番(代表)

雑誌 27713—5／16

© by ToKumasyoten.1986

印刷・凸版印刷　Printed in Japan

昭和61年5月16日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第2巻第7号(通巻12号) ファミリーコンピュータ・ファミコン・ファミリーベーシックは任天堂の商標です。

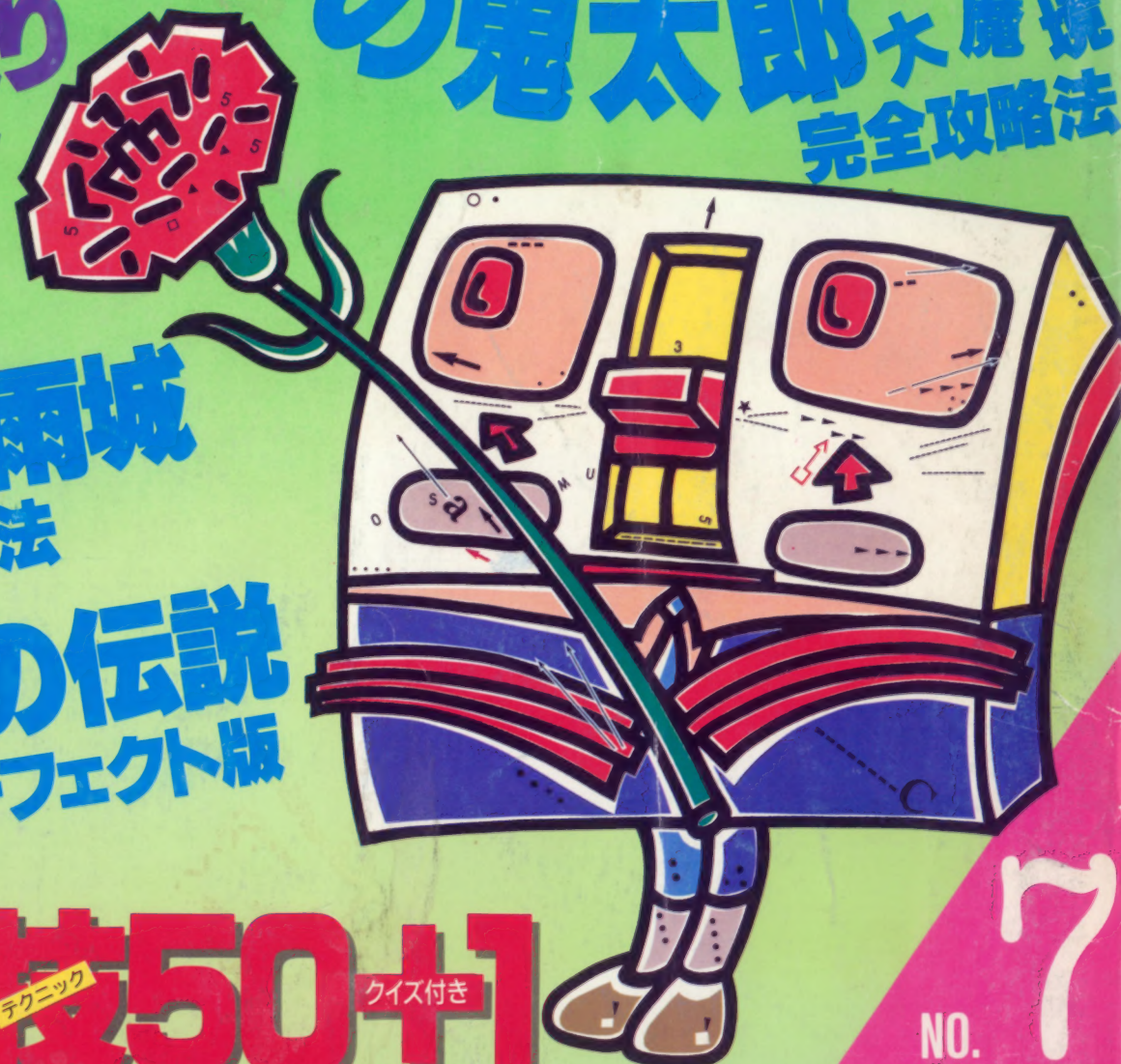
ファミリーコンピュータ Magazine

320 YEN

ありがとう 母の日 特大号

ゲゲゲの鬼太郎 妖怪大魔境 完全攻略法

新作先取り
- ドラゴンクエスト
- 魔界村
- Bーウイング
- バード・ウィーク



謎の村雨城 全キャラ必勝法

ゼルダの伝説 必勝ガイド パーフェクト版

超ウルトラ技50+1 テクニック クイズ付き

NO. 7
1986/5/16

KNIGHT!
LITTLE-MONSTER!
CHILD-THIEF!
WIZARD!
友情を大切にする
不死身の剣士
〈ナイト〉
正義に目覚めた
我らが一角獣
〈モンスター〉
鮮かなる手さばきを
見せる少年
〈スィーフ〉
孤高なる
正義の魔術師
〈ウィザード〉
今(いま)なお幽閉(ゆうへい)されている。

TM
キングス・ナイト
KING'
KNIGHT
ファミリーコンピュータ ©スクウェア
※「ファミリーコンピュータ」は任天堂の商標です。
少年時代、めくるめく想い、記憶の中の英雄達……
…ホメロス、オデッセイ、エレコーゼ、コナン、リチャードⅢ世、シンドバッド…
そして、レイジャック
物語は、隣りあうオルセア王国とイザンテ王国に起こる1つの事件から始まる。ある日、オルセア王国の姫、「クレア」が何者かに誘拐された。噂によると、ドラゴンの支配するイザンテ王国に捕えられているという。オルセア国王は、重臣を呼び集め、姫を救うべく、命を下した。「我が血族に、勇者の称号を持つ者がいる。彼らは、人里を離れ、人と交わることなく暮している。「KING」と印された杖を持ち、剣を下げ、メダルをつけ、鎧をまとっている。その勇者は、必ずやこの難を救ってくれよう。」
臣下は、山を登り、里に分け入り、四人の勇者を探し求めて馬を走らせた。人々の勇者を願い求める声が国中にこだましました。
4人の勇士が4つの面からあらわれてフォーメーション！
☆3人の勇者(ナイト、ウィザード、スィーフ)と1匹(モンスター)によるフォーメーションシューティング。ニュータイプのロールプレイングの醍醐味だよ。
☆スクロールする画面は、草原、砂漠、海あり山あり、そして城内と、変化に豊んだ世界を楽しませてくれるよ。
☆君の目の前に、ぞくぞくと登場するかくれキャラ。もちろん、見つけるのは、君だよ！
☆さらに、ワープ世界がかくされている。君は、その入口を発見できるかな？
☆勇者は、必殺ワザを持っている。必殺テクニックで、必殺ワザをこなしてね。
☆テーマミュージックを含め、数曲のBGMは、素晴らしいサウンド。
☆目の前の障害物(山、谷、海、など)は、自動的に、キャラクターがジャンプしたり、泳いだりしてくれるよ。
標準小売価格：4,900円（ロムカートリッジ）
同名タイトルゲームブック本「キングス・ナイト」も発売予定です。
SQUARE
スクウェア
〒104 中央区銀座3丁目11-13 松本銀座ビル
TEL.03-545-3519
ゲーム内容に関する御質問は、往復ハガキにてお問い合わせ下さい。
ユーザー・サポート☎03-545-3519（AM9:30〜12:00 PM1:00〜6:00）
※通信販売ご希望の方は、商品名、住所、氏名、電話番号を明記の上、現金書留でスクウェアまでお申し込み下さい。
クレアは、

NO. 7
1986 5月16日号

この雑誌についてのお問い合わせは

電話にて、月曜日～金曜日(休日を除く)の午後4時～6時の間にお願いします。
なお、直接雑誌の記事に関すること以外の一般的なご質問にはお答えしかねますので、ご了承ください。
編集部直通☎03-459-1700

なお、5月5日まで編集部はお休みさせていただきます。

好評連載 DISK CORNER ディスクコーナー

60 ●ついにゼルダ姫救出! 大攻略情報満載
ゼルダの伝説 必勝ガイドパーフェクト版
とじこみ地上マップ付き

77 ●ゲーム開発者が答える「ゼルダ」の秘密
From京都 任天堂
ゼルダの伝説 Q&A

80 ●青雨、赤雨の完全マップつき
謎の村雨城 全キャラ必勝法

47 ●ウル技DJ まんが/山田ゴロ
ドッカーン!マグマックスだ

131 ●ファミコンどっきりニュースを満載
ファミマガJournal

89 ●ファミリーベーシックプログラム集
カチャカチャ打ちこんでRUN
★宝探し
★ペンギンPOP

93 ●ファミマガ認定
ハイスコアルーム

126 **次号発売日のお知らせ**

128 ●アンケートに答えてトクしちゃおう
ファミマガ読者プレゼント

134 ●月2回刊記念
プレゼントクイズのお知らせ

136 **ゲームベスト10**

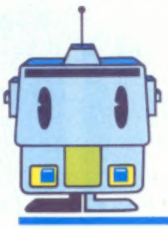
144 **新作カレンダー**

ゲーム別さくいん

キングスナイト……141
ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境……6
グーニーズ……107, 114, 117, 119
サーカス・チャーリー……114
サッカー……116
ジャイロダイン……109
スターソルジャー……142
スーパーマリオブラザーズ……112, 118
スーパーピットフォール……140
スクーン……139
スペランカー……117
ゼルダの伝説……59, 77, 103
戦場の狼……143
ソンソン……114
ソロモンの鍵……142
タッグチームプロレスリング……102, 107, 119
超時空要塞マクロス……116
超浮遊要塞エグゼドエグゼス……115
ツインビー……115
ドラゴンクエスト……22
謎の村雨城……80
忍者ハットリくん……108, 117, 120
バード・ウィーク……30
ハイドライド・スペシャル……104, 121
バルトロン……110
B-ウイング……26
ぺんぎんくんwars……115
魔界村……16
マグマックス……47

●Publisher／栃窪宏男 ●Editor／佐瀬伸治 ●Editor-in-Chief／山森尚 ●Editorial Staffs／木村仁・工藤陽子・今野文恵・高垣聡・中村洋司・湊博道・村田憲生・山科敦之・山本直人 ●Assistant Editors／岡芳郎・小澤誠昭・加藤千香子・坂井肇・沢谷竜子・白戸知巳・諏訪由里子・深貝幸司・間杉邦彦・三浦昭彦・守屋貴章 ●Editorial Coordinator／今野文恵 ●Contributor／ファミコンあばきの会DONKEY ●Proofreader／徳山遙 ●Staff Photographer／萩原倩 ●General Coordinator／島宮美幸
〈制作〉●Art Director／片野厚子 ●Editorial Designers／池田伊知郎・神田みき・鈴木俊明・住田博幸 ●Cover Designer／保坂一彦 ●Cover Illustrator／佐々木けい子 ●Logotype Designer／小口誠 ●Character Designer／神田みき ●Finish Designer／㈱創文新社 ●Printer／凸版印刷株式会社

ファミリーコンピュータ・ファミコン・ファミリーベーシックは任天堂の商標です。
©徳間書店 1986 本誌掲載の写真、イラスト、プログラムおよび記事の無断転載を禁じます。



もくじ～!

ファミリーコンピュータ Magazine

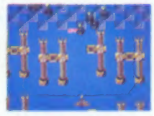
6 これでカンペキ! 4大魔境と地獄面を完全攻略!!
ゲゲゲの鬼太郎 妖怪大魔境

ビシバシ新作ゲーム特集

16 ●超人気ゲームがついに出た
魔界村

22 ●またまた本格派RPGの登場だ!
ドラゴンクエスト

26 ●FX-1号よウイングを奪回せよ!
B-ウイング

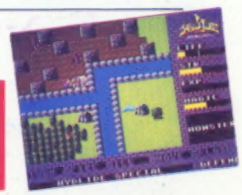


30 ●美しい自然に生きる動物たちの物語
バード・ウィーク

139 超新作ゲーム先取り大作戦

スクーン／キングスナイト／スーパーピットフォール／スターソルジャー／ソロモンの鍵／戦場の狼　ほか

101 ●ハイドライドのおまけ技とイキのいいウソがキミの頭脳に迫る!
超ウルトラ技50+1 クイズ付き

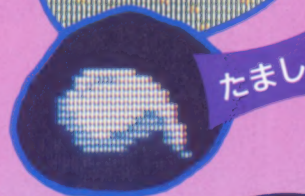


優勝技●タッグチームプロレスリング／出るぞ出るぞと思っていたらやっぱりゼルダ／はぁ～い、どうどうのスペシャルが元気だぜ／キミも、男のロマンを感じてみないか?／楽しいウル技で、ハットリくんも大満足だぞ／正明クンは人魚を出すんだとガンバってます／業の炎のハードシューティングゲームだぜ!／まだあるのか!!スーパーマリオのウル技が／かわいいキャラクタの競演はいかがかな?／押し入れから、たまには出して遊ぼうね／見てると楽しい視覚的テクニックが登場だ／やったぜマリオの技がまたまた登場だじょ／ビッグなスリリングをコンナミありがとう♡／忍法も使い方で、すごいことができちゃう／パスワードの入力で楽しさ2倍のハイドだぜ／超ウルトラテクニック大募集!!

この10ページを読めばカンタンクリア！　前号では、妖怪の国をつくろうと4大魔境を出現させた妖怪軍団をサクッと紹介したケド、おまちかね！　今度は、われらがヒーロー、鬼太郎が、隠れキャラから攻略法までぜーんぶおしえてくれちゃうヨ!!　最大の敵は妖怪城に。でも妖怪城の敵を倒すにはちょっとやそっとじゃあまいあまい。みっちりと修業せねば……というわけで、まずは難関、4大魔境、妖怪地獄、そして隠れキャラの攻略法いっきょに大公開だヨ!!

バンダイ

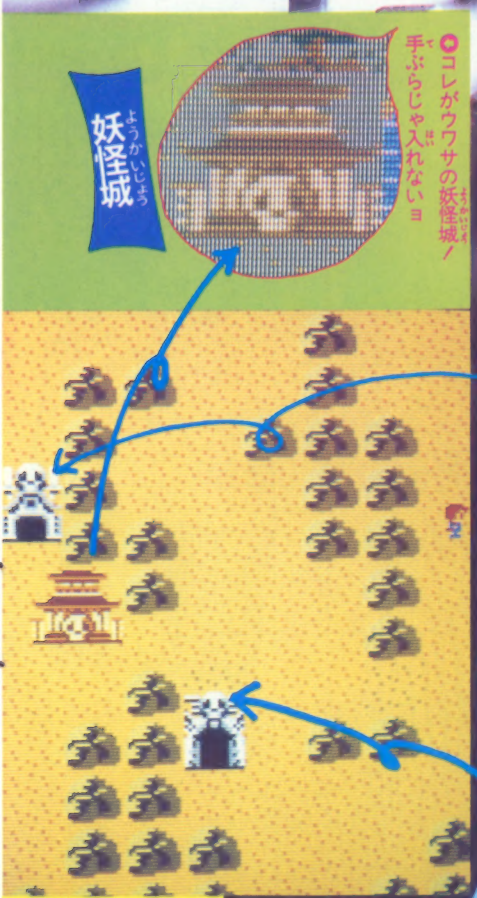
妖奇魔境



4大魔境のクリアの方法はそれぞれちがう。妖奇魔境からはお堂や森林、なまぬる～い妖気だよう墓地のなかで〝たましい〟を10コ集めないと出ることはできないヨ。妖奇はどよんとしている気持ちのわるい魔境。たましいを取るのに夢中になっていると、地面ばっかりころがってる小心者の妖怪にあたっちゃったり……ムズイのだ☆

妖空魔境

この魔境では、一反もめんをひきうれて、敵妖怪を10匹やっつけないと、クリアできない。いろんな空でくりひろげる空中大合戦で一反もめんは鬼太郎に欠かせない大事なパートナー！　空に陸にと妖怪たちはほんとにしつこいのダ。妖怪たちを確実にとっちめてやりたかったら、どんどんページを進めてゆこうネ。



ゲゲゲの鬼太郎

妖怪大魔境

ようかいだいまきょう

スーパーアドベンチャーゲーム

完全攻略法

かんぜんこうりゃくほう

妖炎魔境

つるべ火

鬼太郎にくっついてくる〝つるべ火〟をお供に、ろうそく10本に火をつけてクリアしてゆく妖炎魔境。こちゃこちゃと複雑な面だから、うっかり足を滑らせて下に落ちてしまったり、ムッとくるほどめんどくさい魔境なのテス。

ミステリー魔境

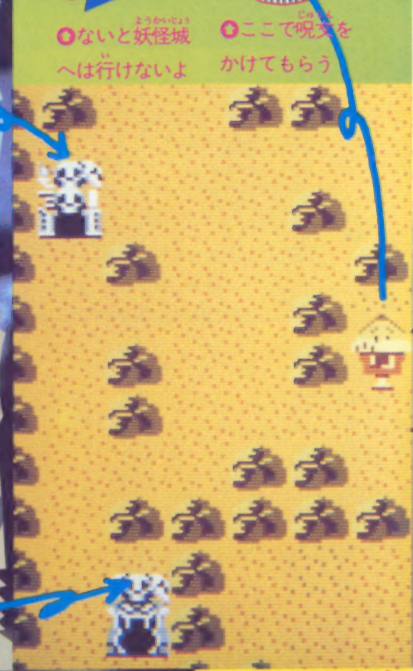
●どの魔境に行くか、入ってみなくちゃわからない

砂かけばばあの家

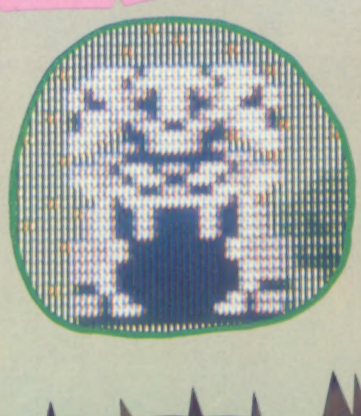
水晶玉

●ないと妖怪城へは行けないよ

●ここで呪文をかけてもらう



妖界魔境



ここは鬼太郎が体ひとつで敵妖怪に立ち向かってゆくヨ。敵を10匹たおせばクリア。身につけた技をうまく利用してゆこうね。友だちのはずの〝ねずみ男〟もしっかりと、くうっツさい息をかけて攻撃してくるから、このさい頭を冷やせとばかりにやっつけてしまえ!!

なあーんだこんなもん♡と思っていてもゲームが進むにつれ敵はうんと強くなるのダ☆

©水木プロ／東映動画　マップ構成／村山成幸

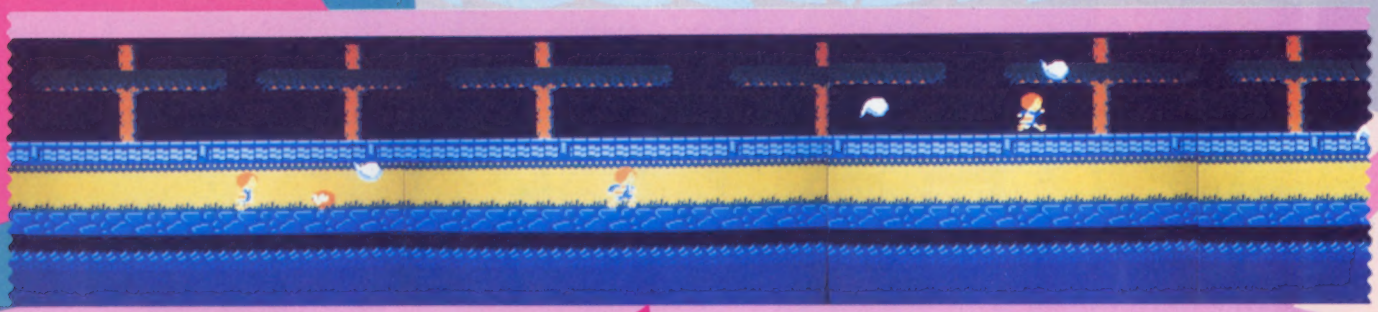
魔境

鬼太郎のスペシャル技 パートI

○連続撃ちで敵をよせつけるな！

○ゲタと同じ。確実に取っていこうね

○コレを取るとしばらく無敵になれるぞ



川辺

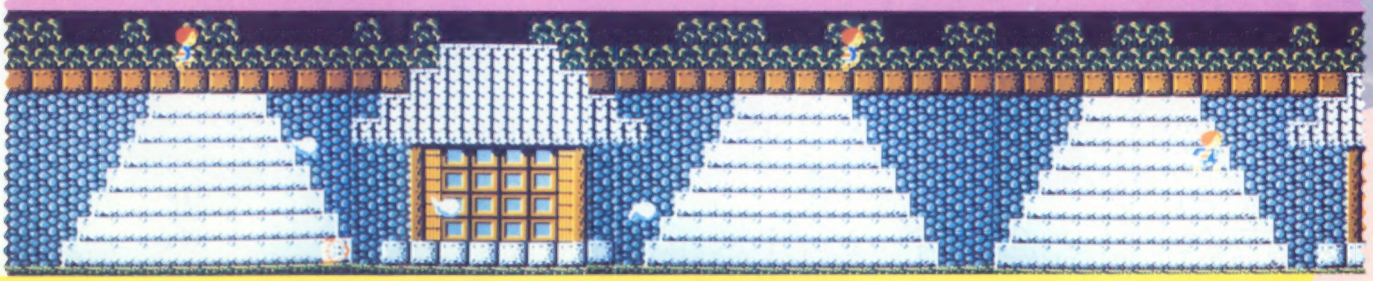
妖奇魔境では、とらわれの身となっているたましいを救いだしてやらなくてはならない。たましいはフワフワと漂っているからなかなかつかまえにくいのだ。はやいところタイミングを身につけてしまわなければ……。

川辺では、塀の上あたりを漂っていることが多いようだ。塀の上をかけぬけて、一気に10個のたましいを救いだしてしまおうぜ。

キムジナーは塀の上にもいるから、まめにやっつけることが肝心だヨ。

○コイツのまきちらす眠り砂には気をつけないと危ないのだ。300点

○背が低いからしゃがまないと毛ばりが当たらないぞ。100点



お堂

お堂では、だるまがゴロゴロと転がってくるぞ。しかしこいつは地面しか転がれないから、石段から石段へと飛びうつっていけば、どんなにたくさんのだるまがやってこようと恐れることは何もないわけだ。漂っているたましいをつかまえるために、タイミングを考えながらジャンプしよう。のっぺらぼうはピョンピョンはねながら白い玉を投げつけてくる。この玉をかわすのはムズカしいぞ。のっぺらぼうが近づいてきたら、しんちょうになることだ。

○数は多いが地面をころがっているだけだ。100点

○ピョンピョンはねまわって撃ちにくいったらナイ。300点

○でたらめに玉を投げるのでよけるのがムズかしい

ゲゲゲの鬼太郎 妖怪大魔境

この魔境の隠れキャラ

目玉おやじ
毛目玉
妖怪ポスト
カラス
オカリナetc…

鬼太郎のスペシャル技 パート2

○パワフルでたのもしい技だ

○一発でどんな敵でもオサラバだぜ

奇妖

地面を走りぬけて一気にたましいを集めたいのだけれど、土ころびが群をなしてやってくるのがジャマでたまらない。ジャンプしてかわしても、墓地点に土ころびがいたらおしまいだ。だが、イライラしてしまうようでは敵の思うツボだ。ここは確実に1匹1匹土ころびを倒していこう。鬼太郎が立ち止まればたましいも待っていてくれる。たましいの下でしゃがみこんで、土ころびをひととおりかたづけてから、おもむろにジャンプしてたましいをキャッチだ。

○頭いくせに頭数ばかりが多い困り者。100点

○はねまわるやつは手早く倒せ。300点

○4画面全部に出てくるぞ。指鉄砲で500点

墓場と同じで土ころびが集団でころがってくる。うるさいやつだが、ジャンプでかわすと着地するときにつかまってしまうから、着実に倒していくしかない。あせりは禁物だヨ。ときどきコマをとばして攻撃してくるあまめはぎも、落ちついてコマをかわしながらやっつけるのがGOODだ。

妖奇魔境ではスペシャル技を使えると便利だ。指鉄砲や火炎は一発で、キムジナーや土ころびを何匹も倒してくれる。ゲタやちゃんちゃんこを取って無敵になるのもいいね。

○墓場と同じで数ばかり多い。100点

○はじめは落ちてくるだけのコマだけど、横に飛ぶこともあるぞ

○コマを飛ばしながら上から降りてくる。コマに注意して倒せば300点

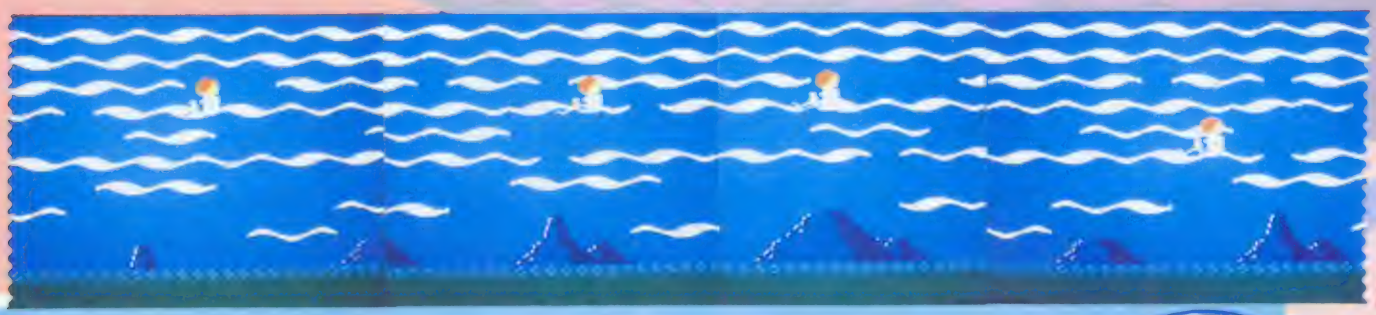
魔境

技の効果パート1

前ページで紹介したとおり鬼太郎のもつスペシャル技は5つ。そのうち4つは、4大魔境を進みながら取ってゆかなければならない。

ちゃんちゃんこは取るとしばらく無敵。1つ取ることに3回ずつ使える。コントローラであやつって敵を倒すとき他の魔境だと鬼太郎が下に落ちてしまったり……とムズカしいけど妖空は比較的便利。コレで倒せばいいことともある。

○画面からすこしでも消えるとなくなっちゃう。



海

○この場面での大ボス。横から撃って500点

○玉を投げてくるから登場とともにすばやく撃って300点

出てくるキャラは右の2つの他にペナンガラン、魔女など。ペナンガランは地道にこうしろから毛ばりで撃てば問題ない。かまなりや魔女は武器をとばしてくるからその前に、出てくると同時に撃つ。ペナンガランに気をつけながらなるべく真ん中にいようネ。

山

○4場面に登場。攻撃はしないので上手によけて撃てば100点

○この場面の大ボスがコレ。やっぱり真横から。500点

右の2つの他に登場するキャラはかみなりなど。4場面のパターンはほとんど同じ。ペナンガランは向かってくるより鬼太郎の進行方向にそってくることが多いので通り過ぎたらそくざにうしろにまわって撃とう。かみなりは突然あらわれるのがコワイけど最初にいかづちをとばしたあとに近づいて横から撃っちゃえばOK。いかづちのとんでくる8方向をすばやくよけるのがムズイ　どはなれた場所にいればいかづちといかづちの間が広がるのでさけやすいヨ。

ゲゲゲ鬼太郎

妖怪大魔境

空妖 技の効果パート2

この魔境の隠れキャラ

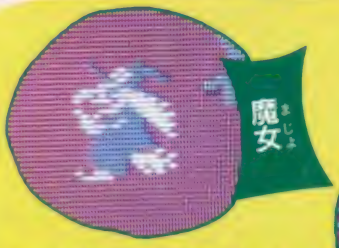
目玉おやじ
毛目玉
妖怪ポスト
妖怪メガネ
カラス　etc

コレは見えなくなっても十字ボタンの操作しだいでもどる。コレも敵を倒すと何カガ。

○これは画面から消えてもコントローラの操作でもどるヨ

死木林

ここもベナンガラン、かみなりなど他のキャラも登場。妖空のキャラは場面ごとの大ボス以外はほとんど共通しているし、大ボスもパターンは同じなので他の場面と同じ方法でクリアしてゆこう。かみなりが出たら遠くにはなれていかづちをとばした直後に撃つ。カマを投げてくるキャラは真横ではなくちょっとななめから撃つ。そして大ボスは火炎や指鉄砲でやっつける。そしてうにようにとんでいるベナンガランはよけながら冷静にうってゆく！



○カマを投げてくるまえに撃っちゃえ！ 300点

○これもこの場面の大ボス！ コソさえつかめば500点

鍾乳洞

○こいつあぶねーぜ！でもはなれるとワリとラクで300点

○色違いの大ボス！ もうコワクないよね。500点

妖空魔境は他の魔境とは違って地面もなければおちてしまうこともないので、十字ボタンであやつる技が使いやすい。ただしふわふわと飛んでいるキャラは撃つにも的をしぼれないし、撃ったつもりでうっかりぶつかってしまったりするのであせって近づかないこと。ベナンガランはそのいい例。落ちつきゃカンタンだヨ。かみなりは、即はなれていかづちといかづちの間を通って撃つ。そしてスペシャル技を有効に敵にあわせて使う。大ボスは真横からネ!!

妖界魔境

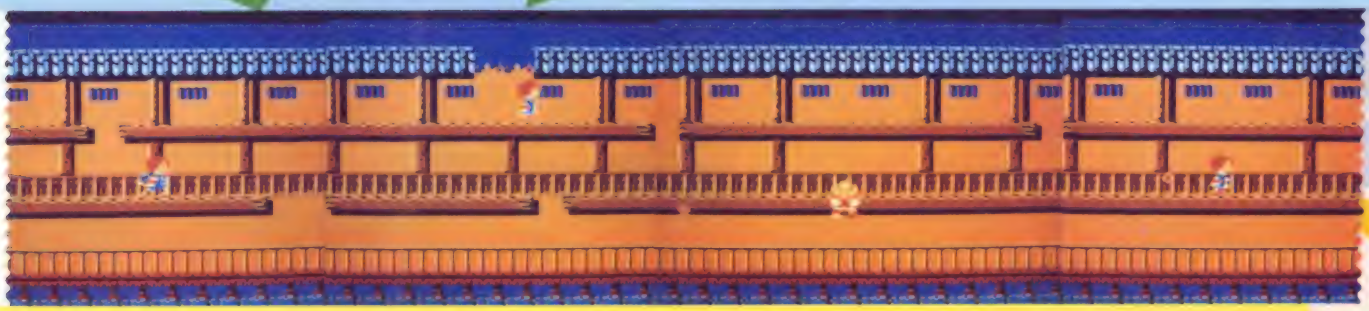
この魔境の隠れキャラたち

ねずみ男
目玉おやじ
毛目玉
妖怪ポスト
呼子
ざしきわらし　etc

すすきケ原

妖界魔境も妖空魔境と同じで敵妖怪を10匹倒せば面クリアができる。無限に続くすすきケ原を毛ばり連射でつっ走りながら片っぱしから敵をなぎ倒していけばもうカイカン。でも無中になってないで、スペシャル技やオカリナなどの隠れキャラは確実に取っていこう。

ときどき、上の段や下の段から攻撃してくる敵がいるから、たまにはジャンプして、敵に攻撃するヒマを与えないようにしよう。水虎の冷凍たつまきにも気をつけて。



屋敷

妖界魔境は比較的簡単にクリアできる魔境だけれど、もっとすばやくクリアできる方法だってあるのだ。隠れキャラの呼子を取ると鬼太郎のスピードがUPする。そこでスペシャル技のゲタカちゃんちゃんこを取って無敵になってしまえば、毛ばりを連射しながらつっ走るだけで5、6匹はカタい。でも速すぎて他の隠れキャラを見落とさないように気をつけてね。

裏切り者のねずみ男がくさい息をはいてくることがあるので早めにやっつけよう。

ゲゲゲの鬼太郎
妖怪大魔境

妖炎魔境

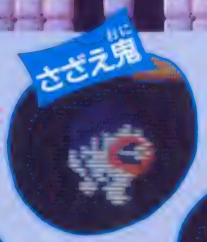
この魔境の隠れキャラたち

目玉おやじ
毛目玉
妖怪ポスト
ざしきわらし
etc

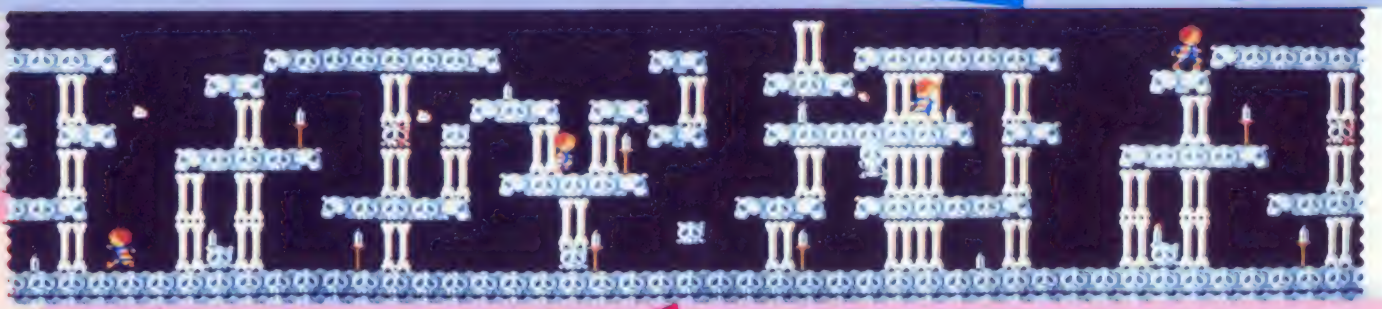
土蔵内

10本のろうそくにつるべ火の火を移せば妖炎魔境をクリアできる。と口でいうほど簡単ではないのだ、実は……。

ユラユラと頼りなく鬼太郎の後についてくるつるべ火をうまくろうそくのあるところまで連れていくにはコツをつかまなくちゃならない。敵の攻撃は他の魔境に比べるとはるかに単純だけれども、ろうそくとつるべ火に気をとられていると、アッと思ったときにはもう手おくれになってしまうぞ。穴に落ちないように気をつけることも必要だ。



骸骨の間



つるべ火が浮いている高さは、燭台のないろうそくに火をつけるのにちょうどよい。だから燭台のないろうそくは通りすぎるだけで火をつけられるのだ。でも燭台にのったろうそくに火をつけるにはジャンプしなければならないぞ。敵の攻撃はたいしたことがないから、じっくりとつるべ火の位置を確かめてからジャンプすれば良いけれど、ぐずぐずすると隠れキャラの目目連が出てきてしまう。こいつはほとんど無敵なのだ。気をつけろ！

妖怪地獄

せっかく魔境をクリアしても扉を間違えると地獄へ落ちてしまうのだ。地獄の主さえ倒せば魔境マップに戻れるのだけれど、ここではなんと毛ばり以外の武器は使えない！気をつけろ!!

バックベアード

狼男とフランケンを使って地獄を支配している。フランケンは動きが純いからバックベアードのいるところまで登っていくのは難しくない。だけども、バックベアードは大きな目でまばたきしながら近づく敵をにらみ光線で攻撃するのだ。タイミングを間違えるとやられるぞ。☆普通は隠されているところを狙え。5000点。

フランケン

●動きはにぶいくせに力だけはめちゃくちゃ強い。つかまるな 100点

狼男

●自慢のジャンプ力で鬼太郎に飛びかかってくるぞ。身をかわせ！ 200点

たんたん坊

たんたん坊は二口女とかまいたちをしたがえている。しつこい二口女から逃げながら上に登るのがなかなかムズカしいのだ。たんたん坊自身はたんを飛ばしてくる。きたならしいやつだ、なんて馬鹿にしていると……危ない危ない。早くやつの急所を見つけ出せ。☆たんたん坊の顔の中で動いているところを狙えば……。5000点。

二口女

●後ろの口で食べてやろうとしつこく追ってくる。300点

かまいたち

●鋭い口から真空を飛ばして攻撃してくるのだ。真空にふれればダメ。100点

見上げ入道

見上げ入道は自分の小さな分身をつかって地獄を守ろうとしているぞ。団三郎狸も入道の子分だ。見かけはひょうきんなやつなのに、シビアに迫ってくる。気をつけなくっちゃぁ。入道の出す霊界流しにひっかかると、せっかく登った苦労がパアになってしまうから気をつけて。☆ジャンプして撃つ。これをくりかえせ。5000点。

団三郎狸

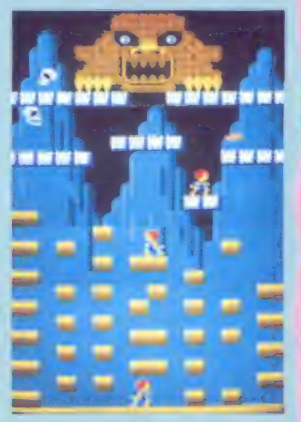
●分身は見上げ入道の得意ワザだ。小さな分身を飛ばしてくる。300点

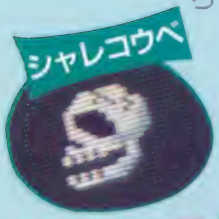
見上げミニ入道

●お腹をポンポコたたいているひょうきんなやつなのだが……。100点

赤舌

赤舌なんて名前も不気味なやつだけれど、顔はもっと恐ろしげだ。青いひとみでにらまれたら体がすくんで動けなくなってしまいそうな気がしないか？　くそ、負けてたまるか。シャレコウベと骨女をけしかけてくるぞ。登りにくいけど落ち着いていけば大丈夫。☆赤舌の顔の中に青いところがうつる。そこを狙え！5000点。





シャレコウベ

●バトンガールならかわいげもあるけど、こいつは骨を投げつけてくる〃 300点

骨女

●カイコツだって十分怖いのに、シャレコウベだけがしつこく追いかけてくる。100点

ゲゲゲ鬼太郎
妖怪大魔境

ぴこーん 隠れキャラ大集合

取んなくっちゃだわマーク　取っちゃダメヨマーク

鬼太郎のゆく手をじゃまに、次々にあらわれる敵妖怪たち。ほんとにほんとにしぶといけど、これでときでセーゼーいっちゃあいられない鬼太郎ワンなのダ。そう、敵はやっぱりひきょうモノ！　いろんなところに隠れながら鬼太郎を待ちうけてるヨ。でもそこは正義の味方の鬼太郎だもん。仲間たって隠れながらたくさんの力を鬼太郎にかしてくれるんだ!!　隠れキャラは4大魔境と妖怪地獄すべてに存在するがここにいるのはすべてじゃない。奥は深い☆

カラス

秘箱

目目連

オカリナ

古代の石臼

目玉おやじ

ねずみ男

妖怪ポスト

呼子

妖怪自動車

毛目玉

油すまし

ぬらりひょん

茶碗

フルフル

妖怪メガネ

ざしきわらし

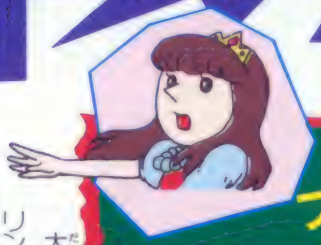
さあ、あとは妖怪城が待ちうけるのみだけど、お楽しみはまだまだコレから！　次号ではついに妖怪城の全部を大公開だ!!

待ちに待ったこの1作!
ついに姿を現わした!
ゲームセンターで大人気の魔界村が、ついにファミコンソフトになったぞ! 通常ソフトの3倍以上の容量をもつ魔界村は、すばらしいグラフィックを実現させた。キミたちも待ったカイがあったネ
5月30日発売
カプコン
5500円
まかいむら
魔界村
TM
©CAPCOM

○おなじみロゴのタイトル画面

大魔王の手からプリンセスを救い出して村に平和をとりもどすため、勇士アーサーの旅がはじまった。しかし大魔王の城へたどり着くにはたくさんの魔物たちを退治しなければならないのだ。先は長いぞ。魔界村の冒険はじまったばかりだ。

Ⓐボタンでジャンプ、Ⓑボタンで敵をやっつけろ！勇士アーサーはキミだ!!



プリンセスがさらわれた！大魔王の城をめざせ!!

スタート

○アーサーがめざすのは、大魔王が住んでいる城。一刻も早く、愛するプリンセスを捜しだせ

魔界村は7ステージで構成されている

アーサーは、6つのステージをクリアしてはじめて大魔王と対決できるのだ。6つのステージをすこしずつだけど紹介しちゃおう。

○魔界村の全景はこうなっている。ゲームしているキミがいまどこまでクリアできたかわかるようになっているんだ！

ステージ1

○一角獣を退治すれば1面クリアだぞーと

○ゾンビをたいまつでやっつけろ。お前はもう死んでいる

ステージ1はヨコスクロールの面。クリアするのはけっこうムズいぞ！

ステージ2

○なんと、一角獣が2匹もいるんだよー

○いきなり広がるアイスゾーンなのだ。こわいヨー

ステージ2はタテとヨコにスクロールするぞ。敵キャラの数も多いヨ。

ステージ3

○ステージ3のラストはドラゴンなのだ！

○ステージ1にひき続きゾンビ出現ー。しつこいのお前は

ステージ3もタテ、ヨコ両方のスクロール。石だたみをよじのぼれ。

ステージ4

○ドラゴン出現。十字架攻撃を受けてみろ!!

○タイミングをあわせてゴンドラへ飛び乗れ!!

ステージ4をクリアすれば大魔王の城の中へ入れるぞ。ファイト！

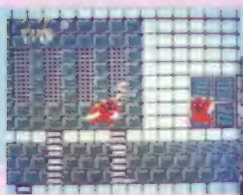
ステージ5

○プリンセスをさらった憎きサタンだ。バカヤロ

○スケルトンがピョンピョンハネまわるぞー

ステージ5はいよいよ大魔王の城だ。とくにドラゴンは強敵だぞ。

ステージ6



○サタンが2匹いるよー お前なんかキライだ！

○まずはドラゴン退治からだ。負けないぞー

さあいよいよ最終ステージだぞ。プリンセスを救い出せるだろうか？

おなじみ弥七の登場なのだ！

○ホエホエ、やっぱり弥七の登場なのダ！

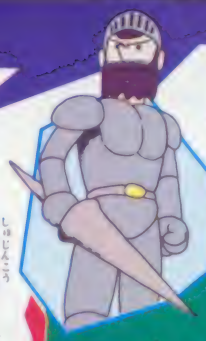
カプコンのゲームでおなじみの、弥七も登場するぞ。さて、この弥七は得点アップになるかな!? どのエリアで出るかも秘密だヨ！

ほかにもこ〜んなオモシロキャラが!!

○カエルになってしまったのダ！ バチが当たったのカナ

ゲーム中にあることをするとアーサーがカエルに変身してしまうぞ！ カエルになると攻撃はできないヨ。ピョンピョン逃げ回るしかないんだ。

魔界村



武器の攻略 選択がゲーム攻略のカギだ!!

主人公アーサーには身を守るヨロイと5種類の武器しかない。数少ない武器を状況に応じて選択することが、魔界村攻略のカギなのだ!

ヨロイで武装しちゃうのダ

各ステージのラスト近くでは敵の攻撃が激しくなってくる。ヨロイがないと苦しいぞ。ヨロイで武装して戦いに臨むことが大切だヨ!

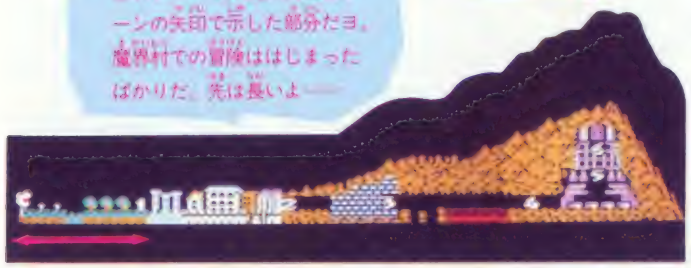
○やったネ! ヨロイが出てきたヨ。ヨロイで武装して闘うのだ!

武器は全部で5種類だヨ

武器を出現させるには、つぼを持った敵キャラをやっつけなければならない。それぞれの武器の特徴を考えて選択しよう。

武器はひとつしか持てないよ

武器は同時に2つは持てないヨ。例えば短剣で攻撃していてたいまつを取ると、武器はたいまつに変ってしまう。最も有効な武器を使おうネ!



○ステージ1は魔界村全景シーンの矢印で示した部分だヨ。魔界村での冒険ははじまったばかりだ。先は長いよ——

本邦初公開!! ステージ1のマップだヨ!

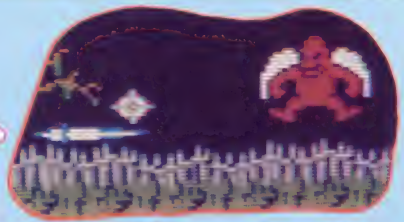
魔界村のステージ1の完全攻略マップを公開しちゃうぞ。ステージ1の重要ポイントは3つ。これをマスターしてステージ1をクリアしよう!!

完全攻略ポイント 1

タイミングを合わせてやっつけろ!

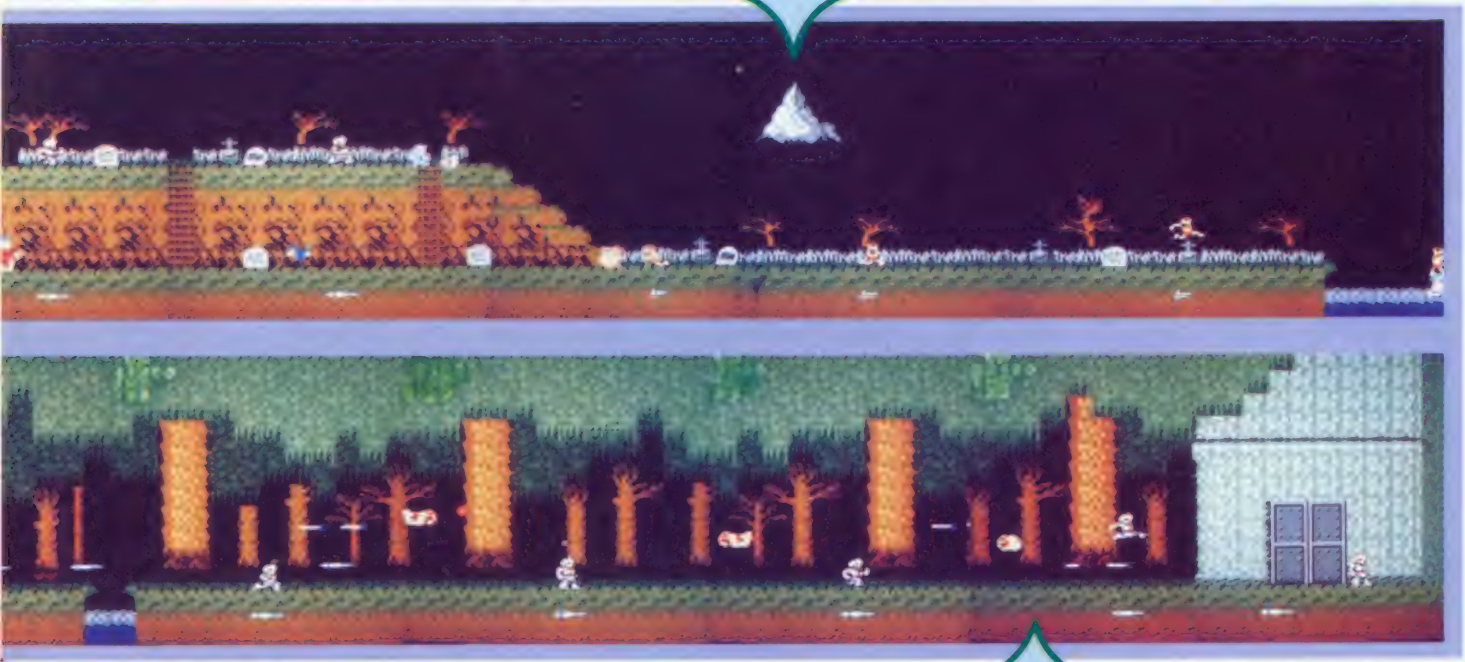
墓場の最後に登場するのがレッドアリーマーだ。動きのパターンを覚えて3発撃ちこむことが必要だ!!

○このとき1－2発撃ち込んで背カラスも退治しておくのダ!!



○敵の攻撃をかわしながら、地上に降りた瞬間に連射だ。ファイト!!

○強敵レッドアリーマーをやっつけた! ボーナスキャラを取って進め



完全攻略ポイント 3

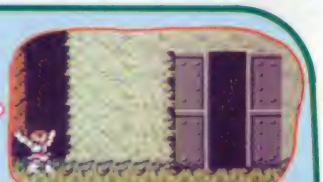
一角獣の動きに注意が必要だ

ステージラストで出現するのが一角獣だ。大小のジャンプをくりかえしながらファイアーを出すから注意!

○一角獣がジャンプする前に連射しよう。敵とは一定の距離を保つことが大切だ

○10発撃ち込んで一角獣を撃破!! ヨロイがないとここでの戦いは苦しいヨ!

○オーッと空からカギが落ちてきたぞ。カギを拾わないとつぎには進めないヨ



○バンザーイ! 面クリアだ。再びヨロイ姿にもどってこの先に進むのさ!

まかいむら 魔界村

ステージーで出現する魔界村の住人たち

魔界村のステージ1で出現する敵キャラは全部で8種類だぞ。また、得点が増えるボーナスキャラもあるよ！

スタート

完全攻略ポイント 2

敵キャラの動きを覚えよう！

このエリアでは敵の攻撃も激しいぞ。登場する2種類の敵キャラの動きのパターンを覚えてしまうことが大切だヨ。

ドラゴンクエスト

DRAGON QUEST

キミが勇者になって アレフガルドに平和を取り戻せ!

あの、ボートピア連続殺人事件のエニックスが、今度は本格的なロールプレイングゲームを作ったよ。どんなゲームかじっくり研究してみよう!

5月27日発売予定

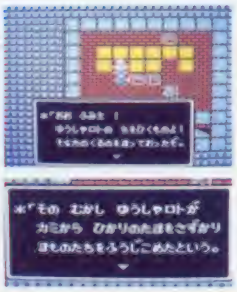
5500円

エニックス

これがアレフガルドの歴史だ!

その昔。平和なアレフガルドに魔の竜王がやって来た。竜王は、勇者ロトが光の玉で閉じ込めた怪物を解き放ち、光の玉を奪ってアレフガルドのどこかへ隠れてしまった。

勇者となり竜王をさがし出して、平和と光の玉を取り返すのはキミの使命だ! ふたたび平和を取りもどすために。

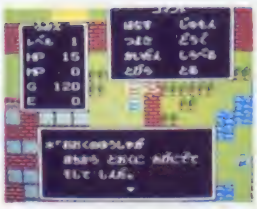


○王様から直接話しを聞かされて、戦っているなんて勇者じゃないぜ!

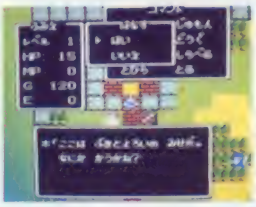
ロールプレイングゲームとは?

ロールプレイングゲームってどんなゲームだろう? ひとことで言うと自分を強く成長させながら進めるゲームなんだ。自分を強くするためには、敵と戦って相手を倒し、経験を増やし、倒した敵の持っているお金を集めたり武器や道具をそろえればいいよ。

それから、ゲーム中に登場する人達と会話をすることも大切だ。人と話すと、いろいろな情報が手に入り、ゲーム達成のヒントにもなるからネ。



○城下町にいる人からアレフガルドの情報を聞いてみた



○武器は欲しいけれど、まだ買えるほどのお金を持っていないから×

○戦わなければ強くなれない! 敵には立ちむかうべし!

©エニックス

マルチウインドウを使いこなせ！

このゲームの情報表示画面を、ウインドウと言うんだ。種類は4つあり、自分の今の体力なんかを教えてくれる物、何か事件が起こった時に表示が出る物、Ⓐボタンを押すと出る、コマンド入力用の物、入力したコマンドに応じて必要な表示の出る物がある。コマンド用のウインドウはⒷボタンで取り消しできるよ。

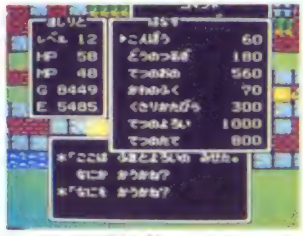
コマンド表示のウインドウは、普通の時と戦闘用の2種類ある。戦闘中のコマンド表示は、決着が着くまで変わらないからね。

○止まるとウインドウが出てくる

○移動中は何もウインドウは出ない

○Ⓐボタンを押すと、コマンドの表示が右上に出るよ

○必要な情報は、画面下のウインドウに表示されるよ



○コマンド表で選んだコマンドによって、くわしい表示が出るよ

ウインドウの解説をしてしまおう！

キミのできる事はこの表示に出る！

コマンドの説明だよ。

はなす 人と話すときに使う。

つよさ 自分の今の状態が出る。

かいだん 階段を上り下りするとき使う。

とびら カギで扉を開ける。

じゅもん 使える魔法の表が出る。

どうぐ 使える道具の表が出る。

しらべる 足もとを見るとき使う。

とる 物を取りたいとき使う。

たたかう 敵と戦うとき使う。

にげる 敵と戦いたくないとき使う。逃げられない場合もある。

○戦闘中は勝負がつくまで、コマンドが変わらないから、その点を注意しようね

自分の今の状態が、ひと目でわかるこの表示！

レベル 自分の能力のランクを表示している。

HP 主人公の体調。表示が赤くなると危険だよ。

MP ここの数字が増えれば増えるだけ、魔法がいっぱい使えるようになるよ。

G 持っているお金の量。たくさん欲しいよネ。

E 戦いの経験値。これが上がるほど自分は強くなる。

なんでも情報を表示してくれるべんりな表示がこれ！

このウインドウに表れる文章は、とっても大事な情報なんだ。

たとえば、人と話すときには相手の話しが出るし、敵が出て来た場合は、敵の名前や戦ったときに受けたダメージ、相手に与えたダメージと勝負の結果が表示されるよ。

買い物や宿屋に入るときも、相手の話しが出るからね。

をちょっとおう!

アレフガルドはいくつかの大きな島が、つながってできている。だから隣り合った島へ行くには、橋を渡らなければいけない。背景には森、山、岩、砂漠などがあり、山と岩が障害物になっているのダ。

行く手をさえぎる魔物・怪物たち

アレフガルドを平和にするためには、キミは次々と戦いを繰り返さなければいけない。アレフガルドのいたるところでキミの行く手を邪魔する怪物や魔物の種類は、なんと30種類以上。それぞれ強さが違うので気をつけよう。山や小岩のカゲからいきなり襲ってくるのだ。コワイゾー!

アレフガルドのぞいてしま

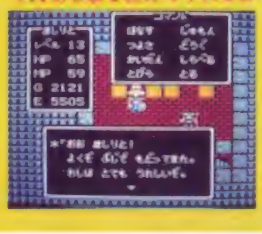
イラスト／山坂サダオ

城や町ではいろいろ行動してみよう

広大なアレフガルドに、点点と散らばっている城や町。人のうわさでは、ある町は魔物に滅ぼされたという。しかし無事な城や町もある。キミがアレフガルドを旅して行くのに、町や城はとても大切だ。城や町に着いたら店に行くだけでなく、人と話しをしてみよう。城や町の人はいい人ばかりなので、物識りな人や古い言い伝えを知っている人と話せると、大事な情報が思わず聞ける事があるよ。

あとスタート地点の城へ帰ったら、王様の所へ帰ってみよう。王様が喜んで何かをしてくれるよ。

いろいろ歩き回って、冒険をしてみようね



王の所へ帰ると、王が喜んで大切な事を教えてくれるよ

最初は左側の城の中の王様から話しを聞いてスタートだ

武器と道具は勝つためには絶対必要だ

城や町の中には、いろいろな店がある。城や町によって、店の種類や売っている物の値段が違うけど、そこは頭を使って必要な物だけ買っておこう。

ここでちょっとお店の種類を説明しよう。

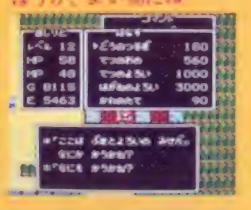
①宿屋　戦って傷ついた体には絶対必要！　一晩泊まれば体調も元通り。

②武器屋　高い物ほど役立つ。自分を強く成長させるためにも武器屋にはマメに通うこと。

③道具屋　武器以外に役に立つ物をいろいろ売っている。

④カギ屋　これは謎である。カギは何に使うのだろうか？

同じ種類の持ち物を買っても、1つしか持てない



やはり値段の高い武器のほうが、よい物だね

武器や道具には持てる限度があるから、気をつけて

戦いの場はここだ

戦いの場所は、主に城や町の外なんだ。スタート地点から遠くへ行けば行くほど怪物や魔物が強くなるよ。だから遠くへ行きたいと思ったら、十分強くなってから出かけて行こう。

それから地下に行ける場所もあって、なかなか見た目よりは複雑なんだ。地下に入るときはあかりになる道具がないと歩けないよ。

キミの冒険するアレフガルドは魔物たちでいっぱいのコワイところなんだ。

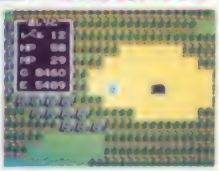
アレフガルドにはこんな場所もある

広く、謎に包まれているアレフガルド。遠くへ行けば行くほど怪物や魔物も強くなる。

しかもアレフガルドには謎めいた空地や、怪物や魔物から耐えている城や町がたくさんあるようだ。

森の中にポツンとある空地。なにか穴があいてるネ

あたりはまっ黒け。もしかしたらここが地下……？



5月29日発売予定
データイースト 4900円

ウイング奪回にFX-1号よ、発進せよ!

ゲームセンターでキミを熱くさせたB-ウイングがついにファミコンゲームにて登場だ!!

B-WINGS
ビーウイング

地球連邦は、機能別に攻撃できる10種類のウイングと、そのコックピットになるメインファイターとに分割されたFX-1号を完成させたが、1種類を装着してのテスト飛行中に他のウイングを奪われてしまった。ウイングを奪われてしまったFX-1号は、取り返すために飛び立った。

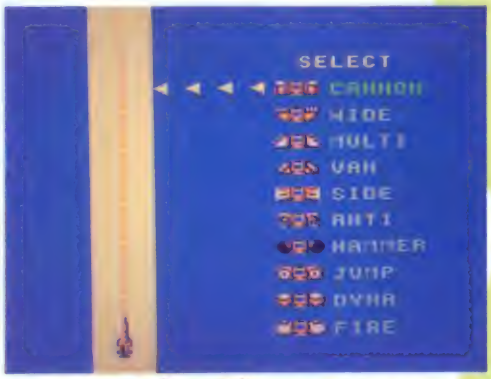
○ウイングファイターと合体した、ウイングが合体した「FX-1号」

○ウイングを選んだらAボタンで発進。テスト飛行スタート

ウイングの選択が勝負の決め手だ!

このゲームのポイントは敵にあわせてウイングを選択して攻撃をすることだ。スタートしたらまず、10種類のウイングが出てくる。その中の1つを選ぶんだけど、十字ボタンを上下させて自分の選んだウイングを1番上にずらせばOK。ウイング選択は4ステージごとにできるぞ。

各ウイングの特徴をつかみ、有効な攻撃を展開させよう!



○スタートする前に10種類のウイングから1つだけ選択。選んだらもう後にはひけないのだ!

合体完了!それエ行け~っ!!

ゲームスタートした直後は、コントロールが効かないんだ。全30ステージには、コア・エネミー(浮遊障害物)と敵キャラの攻撃がキミを待ちうけているから気をひきしめてネ。

○キミの選んだウイングの効力はどうかな? 準備はOKだ

先の面を見るために

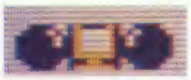
タイトル画面によく注目してほしい。ほら「CONTINUE」って出てるよね。これは、終了した画面から始められるので、何回も使えば最終面まで行けるかも?

©データイースト

10種類のウイングを使いこなせ！

各面を完全に攻略するために、ウイング選択はとても重要だから、それぞれのウイングの特徴をよく研究しよう。

HAMMER ハンマー



自機の周囲を鉄球が回るので、身を守れるぞ

VAN バン

射程距離は短いが、バリア的な機能を持つ

MULTI マルチ

9方向にビームが撃て、敵が多いときに便利

WIDE ワイド

広角度にビームが撃て、前方の攻撃に有力だ

CANNON キャノン

3連射が可能。遠くからくる敵に効果がある

敵キャラの攻撃やコア・エネミーの型によっては、それに対抗できるウイングがないとクリアするのがツライぞ。

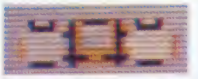
SIDE サイド

横から攻めてくる敵キャラにはもってこい

ANTI アンチ

前からの攻撃も後ろからの攻撃もなんのその

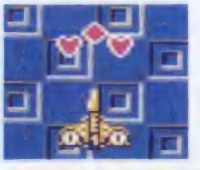
FIRE ファイヤー



前から攻撃してくる敵に対して無敵なのだ

JUMP ジャンプ

浮遊障害物の下にもぐれるミサイルが出るぞ



DYNA ダイナ

ダイナミックな波動砲。広範囲に攻撃できる

おっ、ウイング発見！

敵の攻撃を受けウイングを失ってしまったメインファイター。でも悲しまなくてもいいのさ。奪われたウイングがたまに出現するんだ。それを取って攻撃を再開しよう。

攻撃能力バツグンのかくれウイング

コア・エネミーを攻撃すると、思わぬウイングが出現！これがその中の1つなんだけどいかにも強そうなウイングだよね。かくれてるだけあってメチャ強力なのだ。

のがしちゃいけないブラックダイヤ

このキャラを取るとウイングが増く。アルファベットは各ウイングの頭文字で、Aボタンを押すと順番に変わっていくのダ。見つけたら自分の好きなウイングを装着しよう。

FX-1号をねらう敵キャラたち

撃っても撃ってもわいて出る敵キャラ。目的の宇宙要塞ゴブナスをたおす前にやられてしまいそうなくらいたくさんいるのだ。FX−1号をねらって飛んでくるものや、ミサイルを撃ってくるもの、横から攻撃してくるやつもいてなかなか手強いぞ。性格をつかんでやっつけちゃおう。

サーズア　150pts. 蛇行しながら襲ってくる

ソレジャー 300pts. 後ろからねらってくる

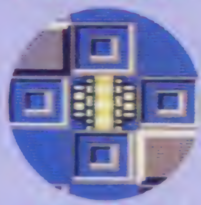
テュウカ　70pts.　ミサイルを発射するのだ

コマス　200pts. 急にスピードをあげてくる

ガイ　100pts. 前方から出現する

ラハノス　300pts. のびちぢみするヘンな敵

ボン　300pts. 左右にゆっくりと蛇行する


アコス　150pts. スピードがメチャ速い

ファイナルミサイル 10pts. 集団で出現する

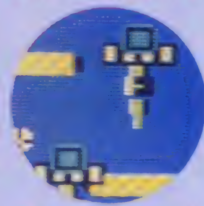
ナカソサ　100pts. 目の前で一時停止をする

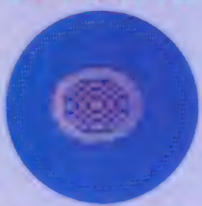
ホキ　400pts. 後ろから蛇行して飛んでくる

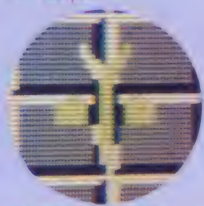
メカボラ　大…200pts. 小…20pts.

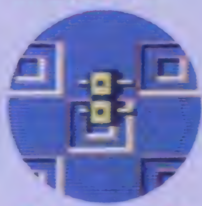
アゼム　200pts. FX-1号に攻撃してくる

ゾゴ　300pts. 横からねらって飛んでくる

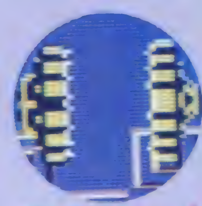

ラバンカ　100pts. 後ろから飛んでくる


コブナスミサイル 10pts. 宇宙要塞から出る


コブザック　300pts. 動くとねらってくる


スキル　150pts. 後ろから出現し、Uターン

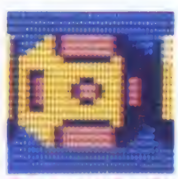
バクラ　150pts. 突然フっと出現するのだ

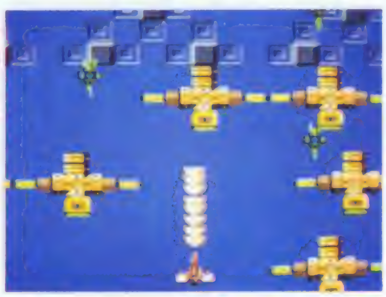

イマーナ　400pts. 左右からはさんでくる

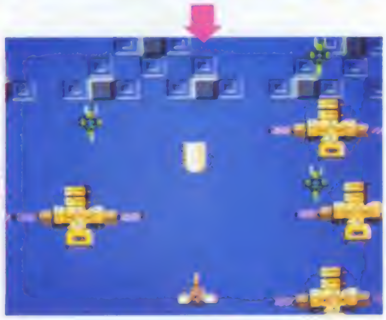
じゃまなコア・エネミー攻略法！

各ステージにはコア・エネミーという浮遊障害物があるよね。それを撃たないと自分の進む空間がないんだけど、いろんなタイプがあって、とにかくめざわりでしょうがない。カルーク破壊してしまうためには、光ってるところを撃とう！

○左の写真のコア・エネミーの中心を見るとこうなっている


○こいつもピカピカ光っているのだ。ねらってねらって……


○点滅して光っているところをねらおう。左か右か、それとも……


○中心を撃てば一発でたおすことができるのだ。ホラね！

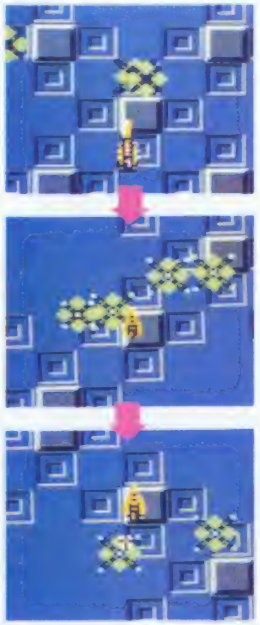
○これはけっこう先のステージに多い。壊してしまえ――

○確実に壊していかないと自分の進む場所がなくなってしまうのだ

B-WINGS

ウイングがないときのウル技さ！

メインファイターだけのときは、ビームを撃っても威力がなくてちょっと心細いよね。そんなときはBボタンを押して、敵の下をくぐりぬけよう。でもウイングがあるときは、取られちゃうから注意。



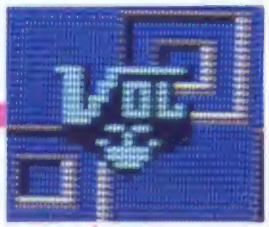
こんな姿になったら左の写真のようにかわすのだ

とってもうれしいお助けキャラ！

コア・エネミー付近はとにかくいろんなキャラが出現する。これもその内の1つ。とるとEX－1号の助けになるキャラだ。

攻撃に熱中していて見のがさないように、気をつけてネ。

銀行のマークじゃないぞ。取るとＩＵＰするキャラだよ



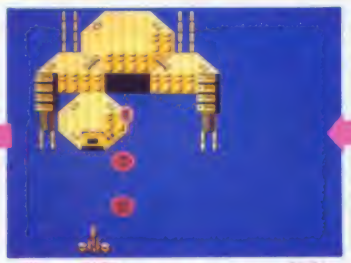
これを取ってポーズをかけるとウイングをセレクトできるよ

撃ってカサになっちゃったらもう効果はないのデス

ステージの最後に宇宙要塞出現！

軽快に攻撃していると突然音楽が不気味に。そしてファイナルミサイルの総攻撃が始まった。ついにボスキャラの登場！ってなわけで、これは本気で強いぞ。ひるんじゃいけない！ 敵の弾をかわしながら、ただひたすら撃ちこまなければならないのだ。

いかにも強そう。でも勝たなければ次に進めないよ



光って点滅しているところから順序よく、確実に破壊するんだ

手がシビレっちゃうほど撃ちこんだかいあって、勝ったのだ！

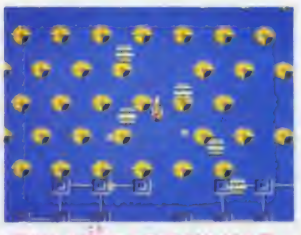
こんな不気味な奴も…

ひえ！ これはちょっと気味悪いよね。宇宙要塞なんかより、もっとブキミでしつこいやつなんだ。

先の面はこんなふう…

どんなゲームもそうだけど、先に行けば、どんどんむずかしくなるよね。ここで、ほんの少しだけ紹介するから、あとはキミ自身で見てネ。

こんなややこしいコア・エネミーなんかキライだーい！



どれが敵キャラでどれがコア・エネミーかわからないよォー

ちょっと急ぎ足の紹介だったけど、このゲームはいろんなビームで攻撃できるのが魅力だよね。プレイしていくうちに、この敵にはこのウイングが最適ってことがわかってくるよ。全30ステージクリアをめざして、ガンバレ！

ほのぼのメルヘンタッチの家族ゲーム

BIRD WEEK

バード・ウィーク

6月4日発売予定

東芝EMI

4900円

親鳥マミーは今日も大いそがし。敵に気をつけながら、おなかをすかせているヒナたちに、セッセとエサをはこばなければならないのです。なんとなく心のアッタカ〜くなる子育てゲーム、キミとお母さんとどっちがうまいかな。

このゲームは6種類の基本画面からできている

画面は999面あるけど、背景は6種類。左の写真のように、順番に変わっていく。春・夏・秋の季節があらわれていて、とてもきれいな画面だよ。

このゲームの目的は、いろいろ妨害する敵キャラの攻撃に負けずに、虫をつかまえてヒナにエサを与え、巣立たせることだけど、巣立っていくヒナは、最初は2羽、13ラウンドからは3羽になるよ。

ラウンドが進むことに敵キャラの数も増え、強敵も多くなってむずかしくなるけど、はじめの画面で「スタディ・ゲーム」を選ぶと、好きな画面をセレクトして練習できるから、腕をみがいてからチャレンジしよう。

1面(7・13・19・25・31…の背景も同じ)

○この面はかんたんだ。ここでは、このゲームによく慣れて、クリアのコツを覚えよう

2面(8・14・20・26・32…の背景も同じ)

○桜の花が満開の春。ここから登場するカンガルーネズミのピョン吉がちょっとやっかいだ

3面(9・15・21・27・33…の背景も同じ)

○紅葉のきれいな秋。近くにいるといつまでも行ったり来たりするムササビのとび丸に気をつけよう

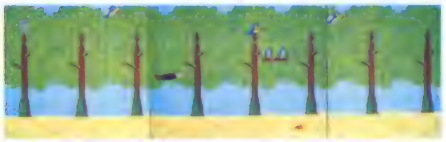
4面(10・16・22・28・34…の背景も同じ)

○だんだんキャラがふえてきた。それぞれの動きと敵キャラの特徴をよくつかんでおこう

5面(11・17・23・29・35…の背景も同じ)

○1−6面では1番むずかしい面なので、クリアするのに時間がかかるかもしれないな

6面(12・18・24・30・36…の背景も同じ)



○この背景での36面はもうパニック。スタディゲームでよく練習してから挑戦してね

©東芝EMI／レナール

カワイくてオモシロいキャラがたっくさん登場！

リンゴもふくめると全部で15種類。ゲームを進めるうえではニクラしくても、ホントはみ〜んなカワイイね。オマケに名前もとってもユニークだよ。

ボーナスラウンド

3つの面が終わることにボーナスラウンドがあるんだ。トビウオのセスナ君1匹、またはリンゴ1個につき100点が入るよ。

点数の入りにくいこのゲームでは、重要なポイントになるからガンバろう。

さわやか海のボーナスラウンド

うまくリンゴをキャッチして！

時間が停止…

モグラのモール君をふんづけると、時計をしょったカタツムリのでんでん君がでてくるよ。でんでん君を取ると、ヒナ鳥と親鳥以外のものがみんな止まってしまうんだ。モール君が出てくるタイミングをよくつかんでうまく利用すると、早くヒナ鳥を巣立たせることができるよ。

モール君をふんづけると…

出てきたでんでん君を取ると…

なんと無敵！

ハヤブサのクイッキーが動きのおそいハチのプン太をやっつけると、トンクリのコロちゃんが出てきて、それを取ると、親鳥は無敵になる。

出てきたコロちゃんを取ると……

クイッキーにきのこをぶつけて……

もう何がきても平気だよ

★SAPPORO

◎最新ファミコンソフト&
高橋名人サイン入り
ジョイスティック。

ハドソンの
高橋名人

※ファミコンとファミリーコンピュータは任天堂の商標です。

◎ファミリー・
キャンプセット

◎ファミリー・
ピクニックセット

どれをもらうか、
家族会議!

いま、サッポロドリンク6缶入りボックス
を買うと、抽選で5,000名様(各賞品1,000名様)に
ドーンと当ります!

◎ファミリー・
トレーニングセット

◎親子ペア・
スポーティ・チェア

★サッポロ 欲しがり親子プレゼント

〈ご応募方法〉

●お買い上げの"6缶入りボックス"に貼付された「アドレス・シール」をはがし、官製ハガキの宛名面に直接貼って投函してください。アドレス・シールが貼っていないと無効になります。●ハガキには、あなたの住所・氏名・年令・職業・電話番号・ご希望のプレゼント品名を1点ご記入ください。●応募の締切りは5月31日㈭です(当日消印有効)。●当選発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。●ご応募者の中から抽選で、各賞品1,000名様合計5,000名様に、下記の賞品のうち1つをプレゼントいたします。◎最新ファミコンソフト&ハドソンの高橋名人サイン入りジョイスティック ◎ファミリー・キャンプセット ◎ファミリー・ピクニックセット ◎ファミリー・トレーニングセット ◎親子ペア・スポーティ・チェア ●どうぞふるってご応募ください。

※キャンペーン対象地区は東京都、神奈川県、千葉県、埼玉県、茨城県、群馬県、栃木県、長野県、山梨県です。

キウイソーダ

武夷山 烏龍茶

うめ20

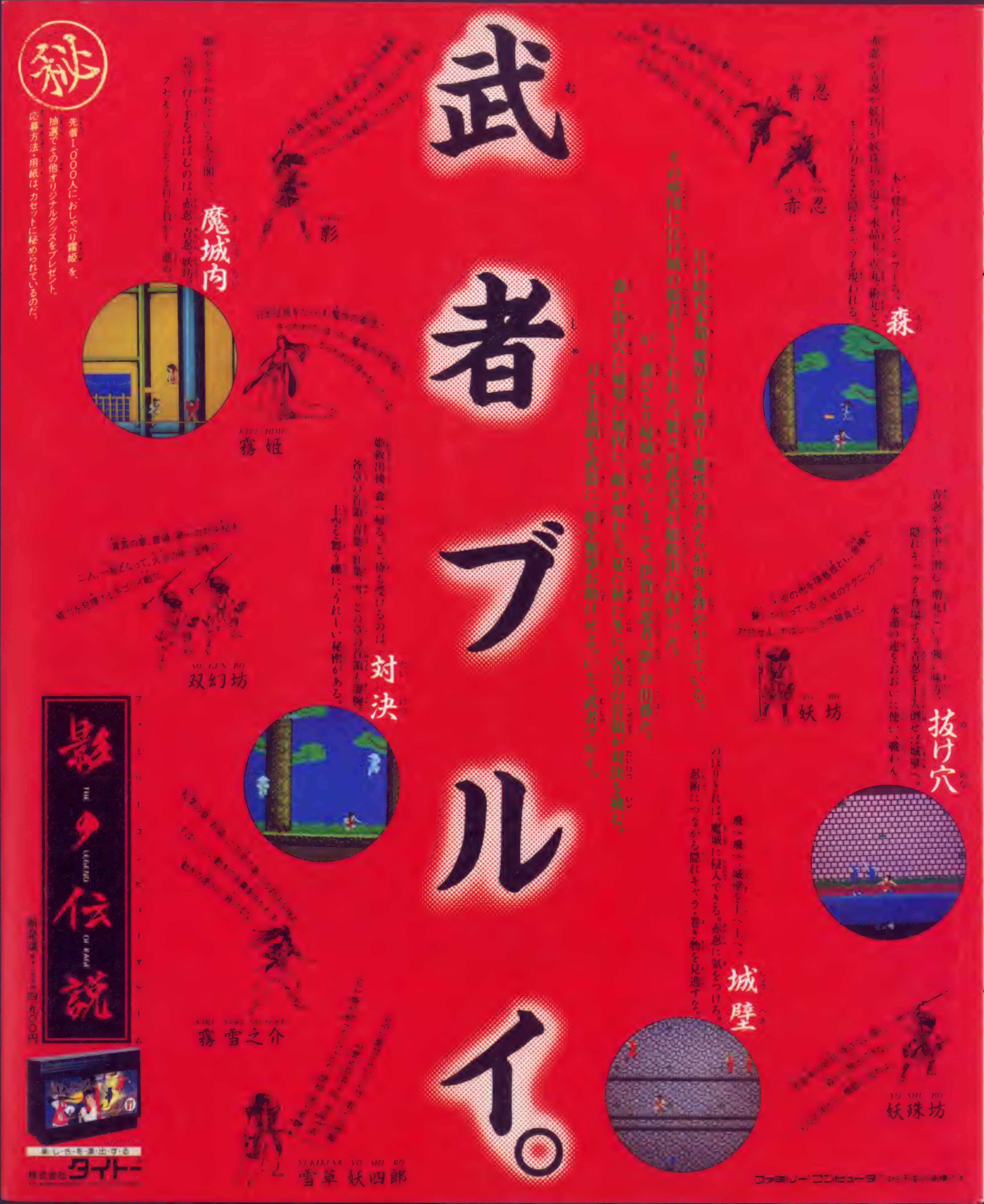
あんず20

コーヒー・マイルドブレンド

リボンオレンジ

カラダと親友
SAPPORO DRINKS

サッポロビール株式会社

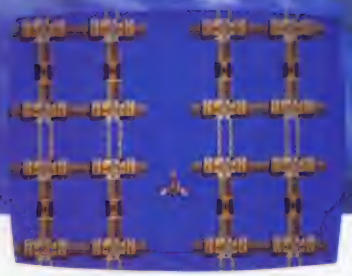


武者ブルイ。
秘
先着1,000人に、おしゃべり霧姫を、抽選でその他オリジナルグッズをプレゼント。応募方法・用紙は、カセットに秘められているのだ。
魔城内
クセモノ、ツワモノを打ち負かし、進め。
影
青忍
赤忍
森
木に隠れ、ジャンプ一発。
赤忍か青忍か妖坊か妖珠坊が迫る。水晶玉、忍丸、術丸と、
さらに力となる隠れキャラも現われる。
KIRI HIME
霧姫
姫救出後、森へ帰ると、待ち受けるのは
上りを踏み蹴に、うれしい秘術がある。
対決
NO GEN BO
双幻坊
抜け穴
水道の迷をおおいに使い、戦わん。
妖坊
城壁
飛べ飛べ、城壁を上へ上へ。
のぼりきれば、魔城に侵入できる。赤忍に気をつけろ。
忍術につながる隠れキャラ・巻き物を見逃すな。
KIRI YUKI NO SUKE
霧雪之介
YUKIKUSA YO SHI RO
雪草妖四郎
YO SHU BO
妖珠坊
影の伝説
THE LEGEND OF KAGE
ファミリーコンピュータ
楽・し・さ・を・演・出・す・る
株式会社タイトー

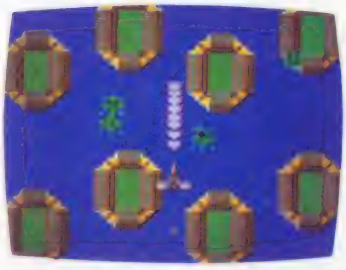
Nintendo ファミリーコンピュータ シリーズ

ファミリーコンピュータ は任天堂の商標です。

おまたせゲーム今登場!!
君の前に帰ってきたおもわず興奮のBウイング!!



B-WINGS
B-ウイング
T.M.



つぎつぎと襲いかかる敵。行く手をはばむ浮遊要塞の群。宇宙に飛びたったスーパーメカFX-1号は、奪われたウイングをとりもどし重機動要塞「ゴプナス」と戦う。決め手は、10種類のウイングだ。

DATA EAST 未来を創造する、電子技術の データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区南荻窪4-41-10データイーストビル TEL 03-332-1875

《注意》違法性が極めて強い、ファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは絶対にコピーできません。

MEIJI
明治乳業
総計5030名に当る!!
明治アイスクリーム
宇宙船地球号キャンペーン
宇宙船地球号
夏休みはカナダ!!
A コース
カナダの大自然と動物たちと出逢う7日間の旅
ペア15組 30名さま
日本では見られない珍しい動物たちがいっぱい!
ビッグなカナダで、ビッグな夏休み!!
7/28～8/3
特製ジュニアレンジャーグッズ
1000名さま
B コース
双眼鏡、カメラ、コンパス、ライト、ダイバーズ型ウォッチ、
飯ごうを、そっくりまとめてプレゼント!
WWF賞
PANDA
3000名さま
●WWFジュニアレンジャー会員資格(1年間)
●ジュニアレンジャー手帳&特製バッジ
●会報誌 PANDA(1年分/6冊)
さらに抽選で
3000名さまにプレゼント
(ただしA～Cコース当選者をのぞく)
自然保護協賛商品認定マーク
WWF
世界野生生物基金
C コース
ロボペットくんトリオ
1000名さま
フクロウそっくりの「フークロー」、ロボット犬「ポッチ」、
リモコンで歩く「タイニーウォーカー」を、3体セットであげちゃう。
WWF
(世界野生生物基金)
協賛
WWF(世界野生生物基金)は、絶滅のおそれのある野生動植物の救済や、自然環境の保護を目的に1961年に設立されました。これまでに世界130ヵ国で4000もの事業を実施してきた、代表的な市民運動のひとつです。本部はスイスのグラン、会員数100万。明治乳業では協賛商品の販売を通して、WWFの活動を支援いたしております。
明治宇宙船地球号クイズ
明治宇宙船○○号
アイスはWWFの
協賛商品です。
(問題)○○にあてはまる言葉は?
応募のきまり
●官製ハガキにクイズの答え、A～Cコースの中より、ご希望のコースを1つ(ハガキ1枚で1コースのみ・何枚でも応募できます)、郵便番号、住所、氏名、年齢、性別、学年(職業)、電話番号、Aコースにご希望の方はペアの方の氏名・年齢・間柄をご明記のうえ、下記までお送りください。
●あて先 〒100-91 東京中央郵便局私書箱1831号(KS)明治アイスクリーム「宇宙船地球号キャンペーン(F)」係
お問い合わせ ☎03(835)5968
●賞品 Aコースから Cコースまで、それぞれコースごとに抽選の上、合計5030名様にプレゼントいたします。
●しめ切り 昭和61年6月14日(土)(当日消印有効)
●抽選・発表 正解者の中から厳正な抽選のうえ決定。Aコース当選の方にはご連絡をさしあげます。その他は、賞品の発送をもって発表にかえさせていただきます。連絡および賞品の発送は7月中旬の予定。(当選権の譲渡ならびに現金とのお引換えはできませんのでご注意ください)
Aコースは、小学生以上の方を2人1組のペアでご招待します
(ただし、12歳以下の方は保護者とのペアでご応募ください)
水沢アキの「なるほど・ザ・動物ワールド」
テレホンサービス実施中 東京 03-540-3400 大阪 06-946-1951
宇宙船地球号シリーズ
新発売!! 50円
ケンコーうまソーダ
新発売!! 50円
モウーと食べて見ルク
新発売!! 50円
チョコッとダイハツ犬
新発売!! 100円
宇宙船地球号
新発売!! 100円
宇宙船地球号
300円
どうぶつランド

namcot

力とワザの激突に
リングサイドも大熱狂！
こくこくと迫るカウント20…。キョーキ攻撃、場外乱闘にウルトラマシーンの怒り爆発。行け、無敵の必殺ワザで反撃だ！

スピード！ワザ！タッチワーク！
これがプロレスゲームの決定版!!

クーソーしてから、
寝てください。

決まるか!?
リッキーの必殺サソリガタメ
目ざせ、スーパーチャンピオン。敵にパンチをくらわせ、ワザをかけろ。タッチワークが勝敗のポイントだ！

モンスターなんか
まとめて海に落としちゃえ！
ディグダグの必殺武器はドリル。72の島を自由自在に動きまわって、新テクニック「島くずし」を決めろ！

好評発売中

Tag Team
PRO-WRESTLING

好評発売中

ディグダグII

¥4,900

13 タッグチーム プロレスリング

がんばれ、リッキーファイターズ。華麗な大ワザの数々で、ストロングバッドをマットに沈めろ。とどめは必殺サソリガタメ。本格的プロレスゲーム。

©DATAEAST CORP

¥4,500

14 ディグダグ II

あのディグダグが、より強く、面白くなって再登場。宿敵プーカ&ファイガーと、72の島で対決だ。前作をしのぐ迫力の戦略的コミカル・アクションゲームです。

ファミリーコンピュータ™用カセット好評発売中。

01ギャラクシアン 02バックマン 03ゼビウス 04マッピー 05ギャラガ 06ディグダグ 07ドルアーガの塔 08ワープマン 09バトルシティー 10バックランド 11バーガータイム 12スターラスター

「遊び」をクリエイトする
株式会社 ナムコ
〒146 東京都大田区多摩川2—8—5 TEL.03(756)7651

※全国の百貨店、量販店、玩具店でお買い求めください。
※ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です。

©NAMCO. ALL RIGHTS RESERVED

ゲームカセット
グラディウス アルキメンデス編 毎週毎週プレゼント

5月10日～
7月4日

アルキメンデスの
上ブタ矢印マーク

2枚(2食分)で

総計4,000名様
(毎週500名様)

ゲームスナック「アルキメンデス」でオリジナルソフトが当る。

いまゲームフリーク達の話題を独占しているグラディウスに、オリジナルソフト(アルキメンデス編)ができた。君たちも知っているように、このソフトのIQは想像をこえている。きっと挑戦のしがいがあるはずだ。

●期間：昭和61年5月10日(土)～7月4日(金)までの8週間 ●締切り：7月4日(金)の消印有効
●応募条件および応募方法：アルキメンデスの上ブタについている矢印マーク2枚(2食分)を切りとり、官製ハガキまたは店頭応募ハガキに貼り、住所、氏名、年齢、職業(学校)を明記しご応募ください。●プレゼントの形式：抽選で毎週毎週500名様(8週間)、総計で4,000名様に当ります。(お一人様何口でもご応募できます。)●ダブルプレゼント：当選者の中から最終面のキーワードを記入し、官製ハガキで応募された方、先着100名様にオリジナル認定証をプレゼントします。●当選者の発表：商品の発送をもって発表にかえさせていただきます。
〈宛先〉〒100-91 東京中央郵便局私書箱1539号(TD) アルキメンデス係
●テレホンサービス 5月7日(水)より受付け開始 TEL.(03)540-4200
●ファミリーコンピュータは任天堂の商標です。

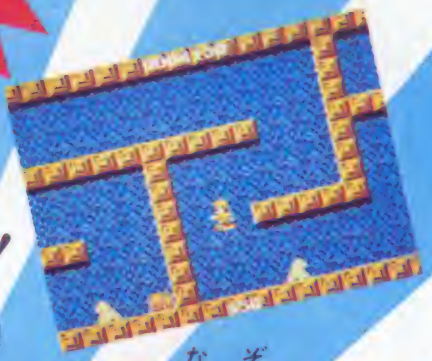
僕達のエネルギーカプセル。
リアルタイムのゲームスナック アルキメンデス

BRAND NEW LIGHT MEAL
ready to taste anytime, anywhere,
and on any occasion.

ARCHIMENDES

君はもう知っているか？
ウウサのゲームついにデビュー！
ファミリー コンピュータ™用カセット
ニチブツファミコン
02 セクロス
SECROSS
セクロス
第2弾
5月20日新発売
謎の基地に潜入、追跡をかわし要塞を攻撃!!
激走、クラッシュと大迫力のスペースバイクチェイス!!
●バイクチェイスゾーン
敵バイクに体当たりとレーザービーム砲で立ち向かうギルギット
●スリップゾーン
●砲台ゾーン
●パワービーム砲発射
●ハルタンク決戦
徳報
「セクロス」には3周目のボーナスシーンに秘密のパスワードが隠されてる。そのパスワードを発見してくれ!!正解者の中から抽選で1000名様に素敵なオリジナルグッズがプレゼントされるぞ。
〒530 大阪市北区天神橋1−12−9
昭和61年6月15日
希望小売価格
¥4,900
C 1986 Nihon Bussan Co.,Ltd
戦え！マグマックス！合体パーツでロボットに変身!!
ワープで地下、地上とワイドに攻撃力が拡がる。
MAGMAX
絶賛好評発売中!!
希望小売価格 ¥4,900
C 1985 1986 Nihon Bussan Co.,Ltd 01 マグマックス
戦斗シーンのイメージを変えた合体・分離のフォーメーションでバリエーション攻撃!!
TERRA CRESTA
第3弾!!
この画面はビデオゲーム版です。
© 1985 Nihon Bussan Co.,Ltd. 03 テラクレスタ
ファミリー コンピュータ™は任天堂の商標です。
Nichibutsu
日本物産株式会社
本社 大阪市北区天神橋1丁目12番9号
☎(06)353-5211(代) 〒530
■ファミリーコンピュータインフォメーション
☎(06)351-3841
東京 03-664-5271(代) 札幌 011-824-2571 九州 092-472-7221

SUNSOFT第4弾 好評発売中!!



待ちに待った超ウルトラ・アドベンチャーゲーム!!

よみがえる帝国

標準小売価格 4,900円

アトランチスの謎

神秘の洞窟の中、つぎつぎとせまりくる恐怖!
ダイナマイトで敵をたおし、
秘宝をあつめろ!

砂漠をつっ走れ!

古代恐竜の骨だ!

古代帝国のなごり?

アトランチスの謎 早いもの勝ちプレゼント!!

エリア20に現れるキーワードを書いて応募しよう!!
先着順で下の賞品をプレゼント!!

★1等賞 SUNSOFTオリジナルバスタオル 500名様
★2等賞 SUNSOFTオリジナルスポーツタオル 1,000名様

★さらにダブルチャンス!
先着にもれた方の中から抽選で、1,000名様にサンソフト・オリジナルスポーツタオルをプレゼント(但し6月末までに応募していただいた方)

いま爆発的人気のサンソフトたち、絶賛発売中です!!

第1弾	第2弾	第3弾
スーパーアラビアン	ルート16ターボ	いっき

ファミリーコンピュータ™シリーズ 「ファミリーコンピュータ」は任天堂の商標です。

ソフトプログラマー募集中!! 詳しくは下記本社まで

SUNSOFT 夢・創造・サンソフト
サン電子株式会社
本社/愛知県江南市古知野町朝日250番地 TEL(0587)55-1120 〒483

アルファレコードから、聴いて楽しむ、ファミコン・ゲームが出るぞ!!

5月25日、2,200円持って、
レコード屋さんへ走ろう!

ファミコン・ゲームと大の友達の君に、アルファレコードからグッドニュースをお届けしちゃう。君たちが今熱中してる「スーパーマリオブラザーズ」や「ゼルダの伝説」なんかのゲーム・ミュージックが、そっくりレコードになってしまうんだ。ゲームの中に入っているオリジナル・ゲーム・ミュージックが、ゲームの進行に合わせてちゃんと構成されている。だから、ゲームを耳でもう一度体験できて、しかも音楽としても楽しめちゃうという、ファンにはたまらないレコードなんだ。想像力のたくましい君は、このゲーム・ミュージックを聴きながら、頭の中でいろいろゲームを楽しめるんじゃないかな。まったく、すごいレコードができちゃったもんだ。

これがLPジャケットだ。

お知らせ!!

コンピューター・ゲーム・ミュージックの専門レーベル、GMO(ゲーム・ミュージック・オーガニゼーション)が出来たよ。第1弾の「ファミコン・ミュージック」に続いて、ゲーム・ミュージックのレコードが次々と出るぞ。期待して待っててね。ところで、GMOレーベルでは、明日のゲーム・デザイナー、ゲーム・ミュージシャンを目指す君たちの参加を待っている。詳しいことは次号でお知らせします。

G.M.O.
RECORDS

GMOレーベル第1弾!5月25日発売。

ファミコン・ミュージック

LP:ALR-22901 ¥2,200 カセット:ALC-22901 ¥2,200 CD:28XA-69 ¥2,800 ●ゲーム・ミュージック譜面付
●初回特典:オリジナル・キャラクターステッカー・プレゼント

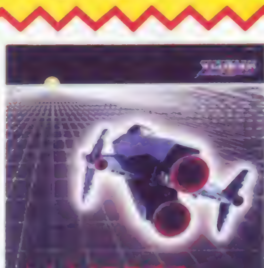
収録ゲーム・ミュージック
- スーパーマリオブラザーズ
- ゼルダの伝説
- バルーンファイト
- ドンキーコング
- ベースボール〜サッカー〜ゴルフ〜テニス
- レッキングクルー
- ドンキーコングジュニア
- エキサイトバイク
- マリオブラザーズ
- バルーントリップ(アレンジ・バージョン)
- スーパーマリオブラザーズ(アレンジ・バージョン)

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

オリジナル・ゲーム・ミュージック・ディスコグラフィー、好評発売中。

レコードやさんでうってるよ。

ビデオ・ゲーム・ミュージック
ゼビウス/ボスコニアン/パックマン/フォゾン/マッピー/リブルラブル/ポールポジション/ニューラリーX/ディグ・ダグ/ギャラガ ●監修・細野晴臣 YLR-20003 YLC-20003 各¥2,000



スーパー・ゼビウス
スーパー・ゼビウス/ギャプラス/ドルアーガの塔 ●監修・細野晴臣 YLR 12002 ¥1,200

ザ・リターン・オブ・ビデオ・ゲーム・ミュージック
ディグ・ダグII/ドラゴン・バスター/メトロ・クロス/ギャプラス/ドルアーガの塔/他全13曲●上野耕路、他 ALR 22004 ¥2,200

ザ・ベスト・オブ・ビデオ・ゲーム・ミュージック(CDのみ発売)
ゼビウス/ドルアーガの塔/リブルラブル/ディグ・ダグ/他全17曲 ●32XA-66 ¥3,200

Alfa
アルファレコード株式会社 販売元 ワーナー・パイオニア株式会社

namco

ファミリー コンピュータ™用カセット
コナミから発進――スペースゲームの新作。
グラディウス™
コナミの新作ソフト「グラディウス」が、ついに発売された。このゲームに必要なのは、勇気と集中力。
いま母なる星グラディウスは、バクテリアンの侵略により、絶滅の危機にひんしている。君は、超時空戦闘機〈ビックバイパー〉にのり、暗黒の宇宙へとびだす。絶対絶命のピンチを救えるのは、勇気ある行動だ。
これが新パッケージだ。
おもしろさ、
期待していいゾ。
好評発売中
GRADIUS
¥4,900
敵のIQは想像をこえている。
大胆に、そして細心に。
エンドレス キャンペーン'86実施中
このポーチなら
夢もいっぱいはいっちゃう。
いま新製品(1月以降発売)を買うと、スピードくじがついてきます。当りなら、オリジナルグッズをプレゼント。ハズレても、リンゴがでると、集めたリンゴの数で希望のグッズがもらえます。
KIDS CLUB
Konami
SOFTWARE
コナミ株式会社
※ファミリーコンピュータ用カセットは、通信販売していません。

わんぱっくコミックス

各370円

ファミ魂ウルフ①

ファミコンまんが大全集①

必勝テクニック完ペキ版①

必勝テクニック完ペキ版②

必勝テクニック完ペキ版③

5月15日発売予定！

大人気発売中

君も、ゼルダの伝説を、征服しよう!!

「ゼルダの伝説」必勝ヒント本

待望の発売!!

330円

月刊 わんぱっくコミック

毎月26日発売!! 330円

ファミコン少年熱望!! これが決定版だ!!

好評発売

580円

ファミリーコンピュータ大図鑑 PART12

PART1からPART12まで全部そろえよう

ゼルダの伝説・影の伝説・B－ウイング……

最新ゲーム必勝法!!

プレゼントもあるぞ!!

●ファミリーコンピュータ、ファミコンは、任天堂の商標です。

徳間書店

TOKUMA SOFT 徳間書店のファミリーコンピュータ用ゲームカセット
ファミリーコンピュータは任天堂の商標です Nintendo

超浮遊要塞

EXED EXES™

エグゼド エグゼス

大好評発売中!!

超浮遊要塞エグゼドエグゼスを撃ち落とせ!!

商品番号GTS EE
標準小売価格 5,200円

©CAPCOM・TOKUMA SHOTEN
MADE IN JAPAN

敵は不気味な昆虫！
ドクロも飛んでくるぞ
ボーナスエリアでPowをとると敵がフルーツに変身しちゃう
一挙に高得点のチャンス！
2人で同時にプレイできるよ

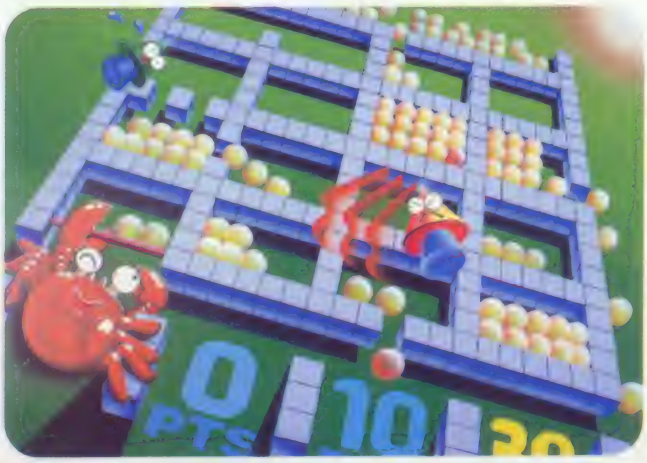
大好評発売中!!

不思議な不思議なロットロット

Lot Lot™

ロットロット

商品番号GTS LL
標準小売価格 5,200円



キミにワカルカナ？

アクションゲームと
パズルゲームがドッキング
ボールを交換してポイントエリアに落とすと得点

赤いボールはいじわる、
なかなか落ちてくれないぞ
ゼットゾーンに気をつけろ、
カニがワイヤーを切りにくるよ

©TOKUMA SHOTEN/NEW CORP. MADE IN JAPAN

●製作・発売元…徳間書店 ●販売元…徳間コミュニケーションズ PHONE 03(591)9161

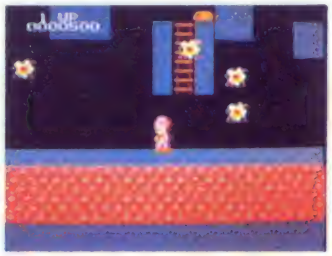
ポニーのファミリーコンピュータ™用カセット

スーパーピットフォール

6月発売予定

全世界で400万本以上の大ヒットとなった「ピットフォール」を一段とグレードアップ！今までに体験したことのない広大な洞窟。恐るべき敵。スリリングなしかけ。君は洞窟内のどこかに隠された「ラージのダイヤ」を見つけることができるか!?

© ACTIVISION



ビデオ発売中

超人気ファミコンソフト、「スーパーマリオブラザーズ」攻略ビデオ決定版!!

マリオの大冒険by オールナイトニッポンファミコン・ウォーリアーズ

30分カラー HiFiステレオ ¥4,800

安心して遊べるPONYCAのソフト充実した内容と良心的価格がポニカの顔です。

PONYCA 株式会社ポニー 〒102 東京都千代田区九段北4-1-3 日本ビルディング

• ファミリーコンピュータ（ファミコン）は任天堂の商標です。

徳間コミュニケーションズ特別企画

ファミコン Goods（グッズ）

通信販売

ジョイボール

¥3,980〈H-101〉

ファミリーキング

①タイプⅠ（1人用） ¥3,980〈S-101〉
②タイプⅡ（2人目用） ¥1,600〈S-102〉

※タイプⅡは、タイプⅠに接続してご使用になれます（アダプターはいりません。）

スーパーマリオブラザーズ スーパービッグ・ベル・クォーツ目ざまし時計

各¥4,500

①黄色〈TT-106〉 ②赤色〈TT-107〉

スーパーマリオブラザーズ ビニールプール

各¥4,300〈TT-108〉

直径100cm、キルティング底

スーパーマリオブラザーズ クォーツ掛時計

各¥2,980

写真の商品（赤色〈TT-104〉）の他に、黒色〈TT-105〉もあります。

まきまきバスタオル

（60×118cm、綿100%）

各¥1,600ですが、この商品に限り必ず2点（¥3,200）以上でお申込み下さい。

（①スーパーマリオブラザーズ〈TM-114〉 ②スパルタンX〈TM-115〉 ③マリオブラザーズ〈TM-116〉 ④エキサイトバイク〈TM-117〉 ⑤F-1レース〈TM-118〉 ⑥サッカー〈TM-119〉 ⑦ドンキーコング〈TM-120〉）

ジュニアタオルケット

（130×180cm、綿100%）

各¥3,800

①スーパーマリオブラザーズ〈M-101〉 スパルタンX〈M-102〉 エキサイトバイク〈M-103〉

（①スーパーマリオブラザーズ〈M-107〉 ②サッカー〈M-108〉 ③F-1レース〈M-109〉 ④ドンキーコング〈M-110〉 ⑤スパルタンX〈M-111〉 ⑥エキサイトバイク〈M-112〉 ⑦マリオブラザーズ〈M-113〉）

バスタオル60×118cm スポーツタオル40×105cm フェイスタオル33×80cm ミニタオル33×33cm いずれも綿100%

タオル4点セット

各¥3,300

毛布

（140×100cm、アクリル100%）

各¥4,500

（①サッカー〈M-104〉 ②F-1レース〈M-105〉 ③マリオブラザーズ〈M-106〉）

購入方法

〈お問い合せ〉時間3:00～5:00
〈ファミコングッズ係〉TEL 03-501-5308（直通）
03-591-9161（代表）

キリトリ線

申し込み書（ファミコン5/4）　　通信販売期間6月15日まで

氏名	保護者名（申し込み者が15歳未満の場合）㊞	性別 男・女
住所 〒　TEL.		年齢　歳

商品名	商品番号	個数	品代	送料	合計金額
				700円 ※送料は、10,000円以上購入の場合は無料です。	

キリトリ線

●申し込みは、他の用紙でも結構です。ボールペン等ではっきりお書き下さい。

★購入希望の方は、左記の申し込み用紙に商品名、商品番号、個数と必要事項を記入し、品代、送料の合計金額を同封の上、必ず現金書留で送って下さい。
★送料は購入額合計1万円以下の場合は700円です。ただし1万円以上の場合は無料となります。（送料には、郵送料と梱包料が含まれています）
★現金書留以外の送金方法（普通郵便、切手、為替など）では、不明の際、責任を負えませんので受付け致しません。
★品物は、現金書留到着後、約1～2週間でお届け致します。
★受付は、在庫がなくなり次第、締切ります。尚、品切れの場合は、品代、送料共に返金させていただきます。
★万一、商品が不良の場合は商品到着後7日以内に返品下さい。尚、返送料は当社にて負担致します。

申し込み先
〒105 東京都港区新橋1－18－21
㈱徳間コミュニケーションズ
FCMファミコングッズ5.4係

アイレムのファミリーコンピュータ用ゲーム・カートリッジ

アイレム・パーティ irem

地底探険ゲーム

SPELUNKER

スペランカー TM

奥深い地底洞くつから宝物をみつけだそう。ぶきみなゆうれい、こうもり、毒ガス、落とし穴など危険がつぎつぎとおそいかかる。すべてをクリアしてカギを手に入れ次の通路に進め。伝説のピラミッドへたどりついたらそこにはぼう大な宝物。さあ、スリルとアクションが君たちをまっている!

スペランカー IF-03 希望小売価格 4,900円

好評発売中!!

ジッピーレース IF-01 希望小売価格 4,500円

10ヤード ファイト IF-02 希望小売価格 4,900円

当選オメデトウ

A賞 サバイバルギア

愛知県瀬戸市 井上 満
東京都墨田区 酒井一之
広島県広島市 上川正和
兵庫県神戸市 佐藤幸介
富山県新湊市 北和 重
他495名様

B賞 ペリカンガード・BOX

神奈川県川崎市 伊藤 聡
京都府京都市 池田 航
大阪府吹田市 伊藤了太
東京都大田区 加藤英太
東京都板橋区 大島茂夫
他995名様

ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です。
© 1985 IREM Licensed from Broderbund

アイレム・パーティの住所・電話が変わりました。

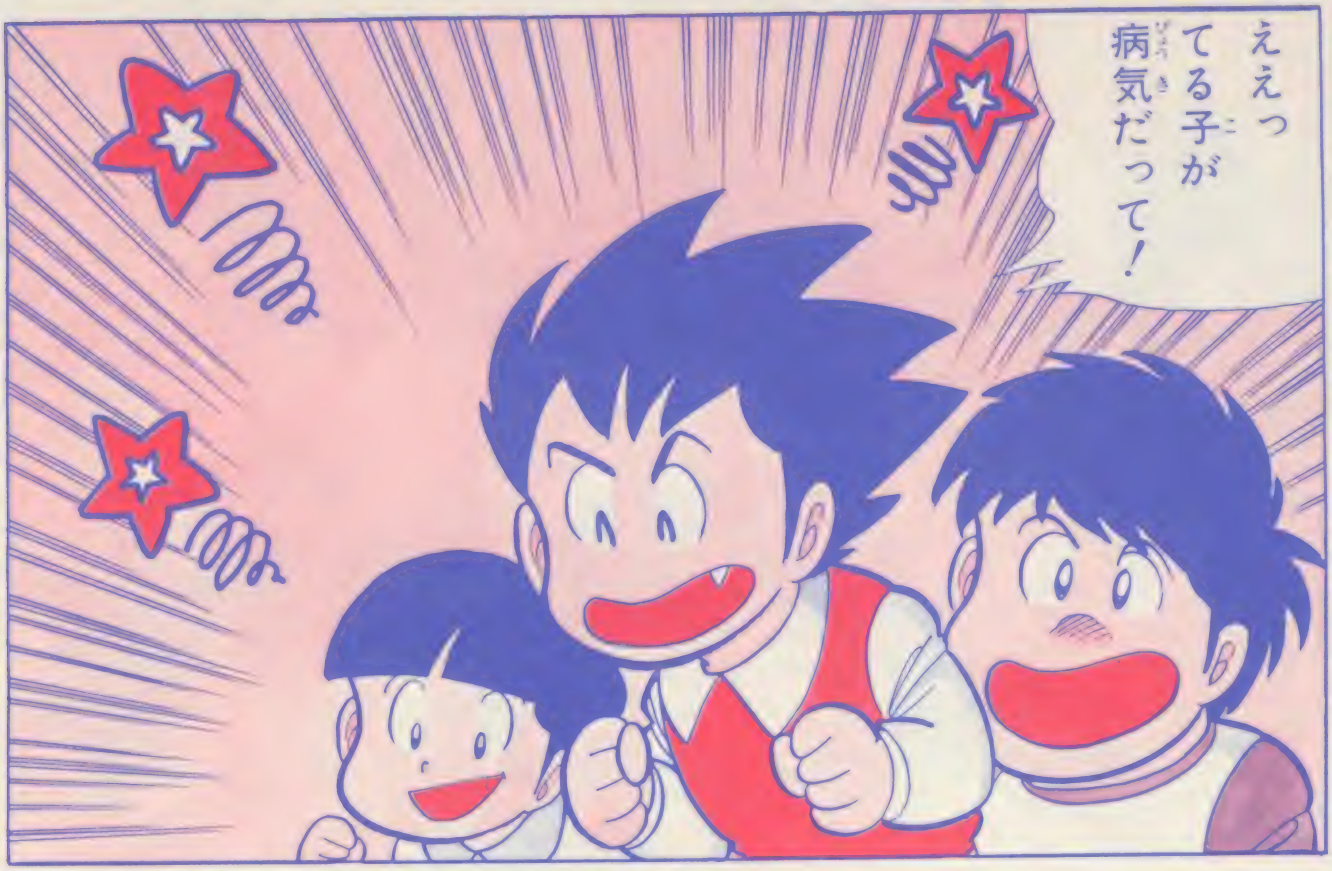
アイレム販売株式会社
〒550 大阪市西区西本町1-11-9 岡本興産ビル
☎06(534)1060 アイレム・パーティ係
© IREM CORP

第4回 ドッカーン! マグマックスだ

まんが/山田ゴロ

©Nichibutsu

〈マグマックスってどんなんだ!?〉地球を侵略しようとする異星人の巨大コンピュータ「バビロン」を破壊するために可変メカ「マグマックス」は戦っているのだった。途中に落ちているパーツと合体すれば、ロボットにパワーアップ、ワープホールで地上と地下を自由に行き来できるぞ!（日本物産　4900円）



ウル技DJ

〈DJ〉ゲームの技は……だが、なぜか主人公で進行役なのだ!?

織部志信クンには横綱技の認定証をあげます。最もくわしく書いてくれたし、はやかったのだ。

それじゃ、まず愛知県刈谷市の織部志信（中1）のウル技だ！

エネルギービームで固定障害物ボットを破壊して合体部品をよび出す方法だ

そんなバカな！

エネルギービームでボットは破壊できないはずだよ

ところができるんだな

それにはエネルギービームを8発あてる！すると1000点のボーナス点がはいるぞ！

そればかりかなんのパーツも合体していなければ頭部が出てくるんだ！

頭部だけとか頭部と脚部と合体しているときは波導ガンが出てきて合体できるんだよ！

ウル技DJ

〈アシュラ西沢〉ウル技探険隊員
シューティングゲームが得意だ!!

間造司クンには大関技の認定証だ。点数によって出るときと出ないときがある事まで書いてくれたら模範だったのに……

DJ
埼玉県川越市の
間造司（小6）から
もうひとつの
かくれキャラの
情報だよ！

えっ
もうひとつの
かくれキャラ
だって？

すでに
合体したパーツは
もう合体できない
から不用です

1P
1100

でも
もう1度
合体を
ためして
みよう！

どう
して！

得点の1000の位と
100の位が同じ数
だと画面後方
からかくれキャラが
出現するぞ！

サル
だ
サル
が
出
た！

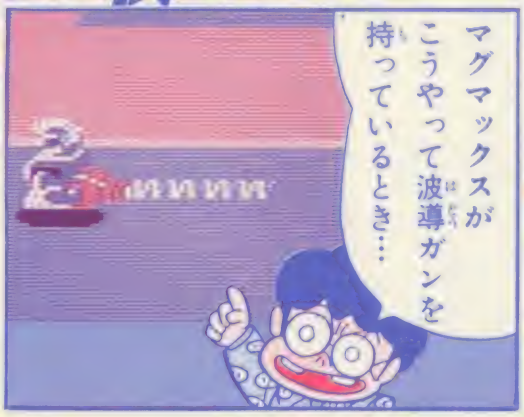
マグマックスで
これを撃つと
1000点もらえ
しかも画面上の
敵が全部1000点に
なってしまう

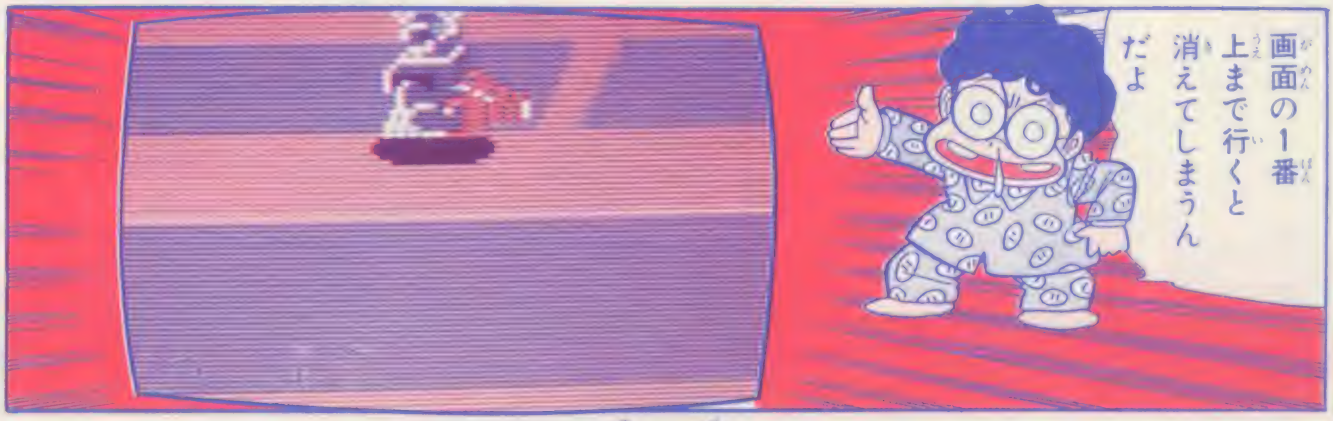
なんと
ずんごい
パワーね！

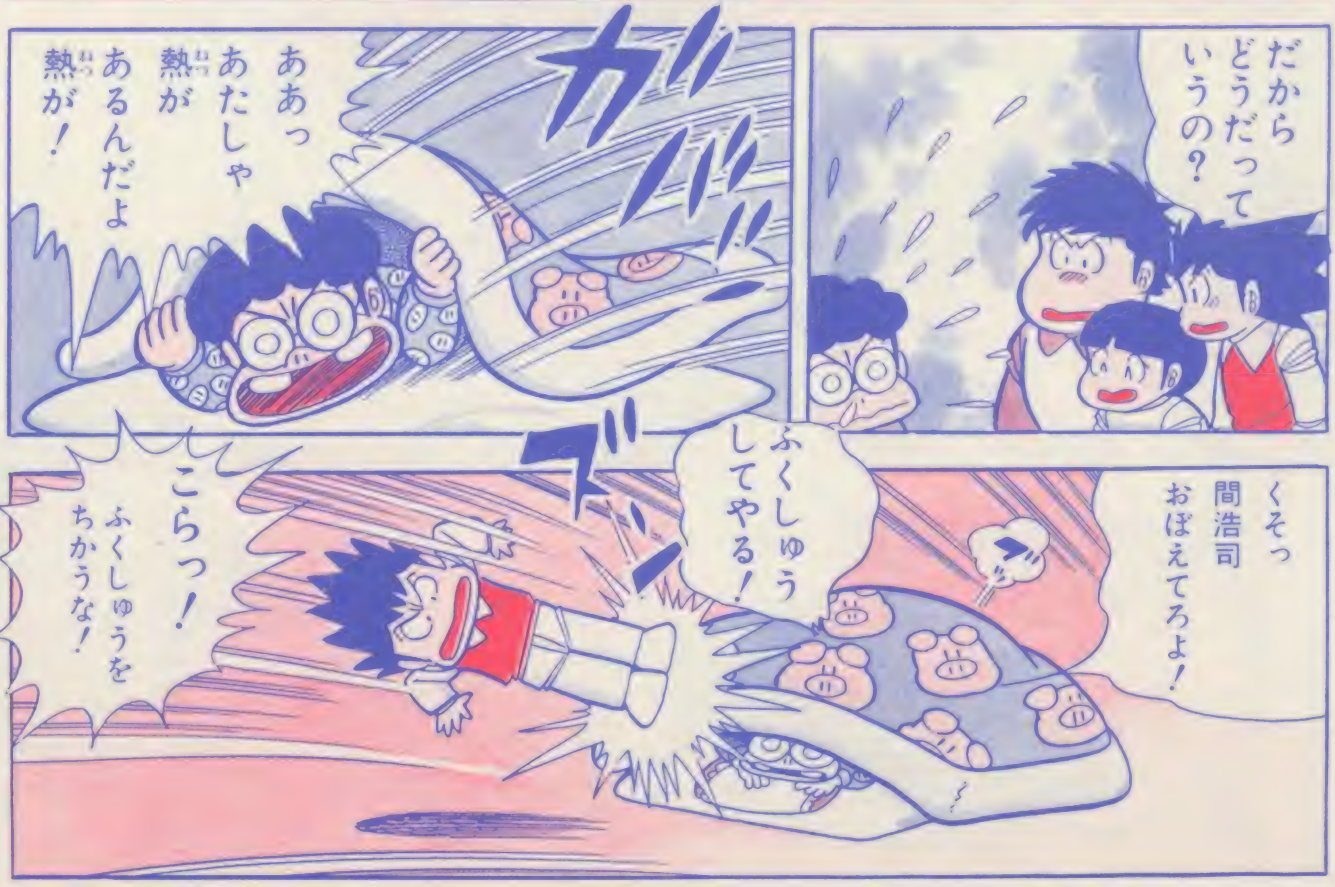
1P
5400

ウル技DJ

〈まきとし〉ウル技探検隊員。ゲームの技はピカ1なのだ！





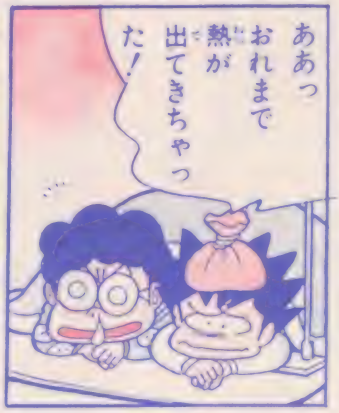


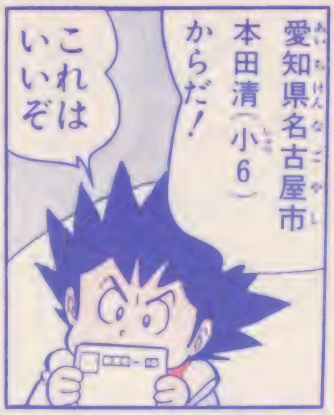
おや
この人も
熱が
ありそう
ですよ
岐阜県羽島郡の
藤田ともひさ（小3）
からです
読んで
みて！
波導ガンは
とっても
Ⓐか Ⓑの
ボタンを
押さないと
ビームが
出てこない
すごい！
ともひさ
はやく
ショーンベンして
ねろ！
とうとう
DJさまの
おいかりに
ふれちゃったよ
あたいも
ショーンベンして
ねよっと！
おやっ
ヒラ
ヒラ
ぷっ
ドジな
やつ！
北海道札幌市の
岡田しげる（中1）
からです
まず
多重砲を
うつ！

〈てる子〉ウル技探険隊員。
このまんがのアイドル??

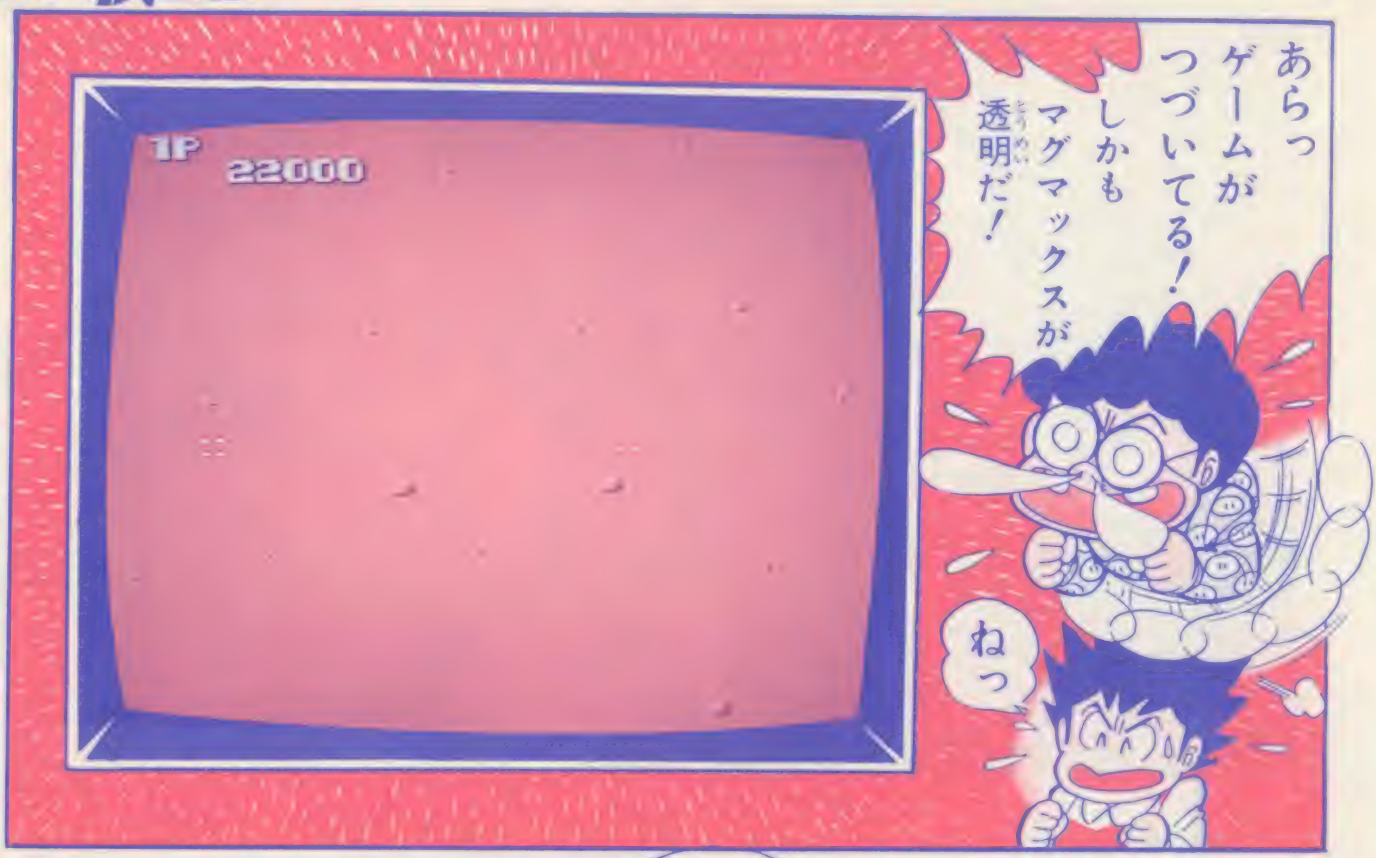
藤田ともひさクンと岡田しげるクンはちょっとずっこけちゃったね♡
幕下っといいたいとこだけど十両技の認定証をあげちゃうよ!!

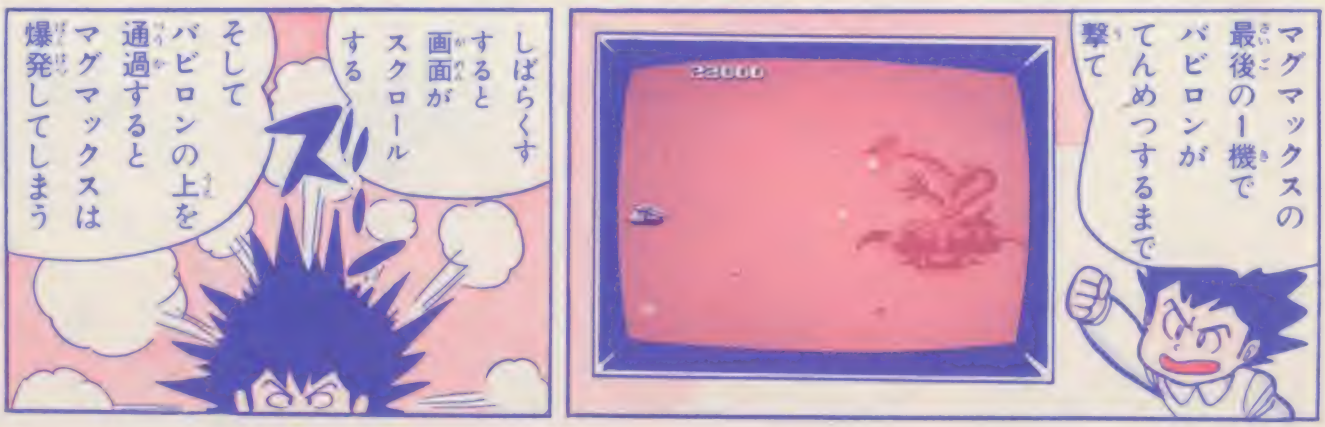
本田清クンは小結技、次のページの広瀬健二クンには大関技の認定証をあげる。よく考えるとあまり役に立たない技だけどね♡





ウル技DJ





おしゃべりDJ

いっぱいいっぱい募集中！　ウル技DJに何か意見のあるキミはどんどんお手紙を出してほしい。ただし、新しい技を見つけた場合は整理の関係上、いつもと同じウル技係に送ってほしい。送り先は123ページに書いてあるよ！　ウル技以外のリクエストやファンレターや苦情などは（58ページへつづく）

ウル技DJ係まで送ってね♡ 住所は〒105東京都港区新橋4-10-1 株徳間書店 ファミリーコンピュータMagazine編集部「ウル技DJ」係
このコーナーでウル技を紹介した人には、技の大きさによって認定証をあげるよ。おたよりを紹介した人には……とってもいいものをあげちゃうよ！

※次回はタッグチームプロレスリングをおおくりするよ！

FAMILY COMPUTER™

DISK Corner

ディスク

青雨城・赤雨城の全マップ発表!

謎の村雨城全キャラ必勝法

これが

LEVEL-9デスマウンテンまでの道だ!

ゼルダの伝説必勝ガイドパーフェクト版

好評連載第2回 From京都・任天堂

ゼルダの伝説Q&A

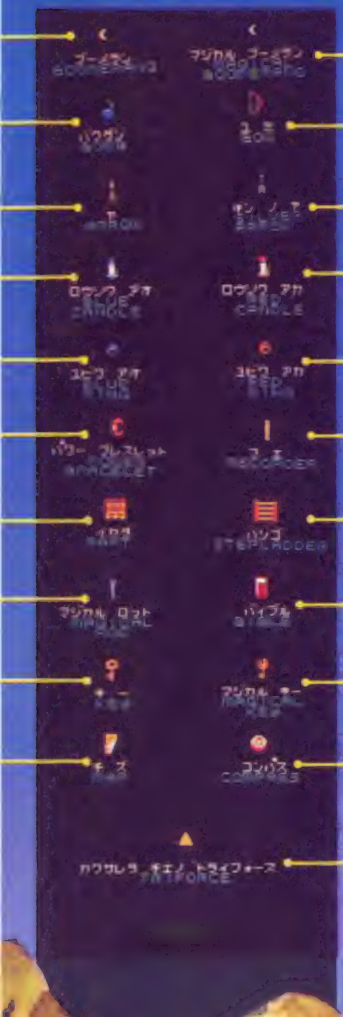
イラスト/倉部幸雄

9 デスマウンテンまでの道だ！

宝物全ガイド

そっとおしえちゃう

「ゼルダの伝説」では、宝物がとっても重要な役割を示しているのは知ってるよネ。たくさんある宝物を、ボクたちの実体験でガイドしてみたゾ。



画面のはしからはしまで飛ぶブーメラン。動きを止めろ！

LEVEL-1で手にはいる。矢がないと使えないから注意！

LEVEL-9で手にはいる。攻撃力は4。本当の用途は？？

LEVEL-7で手にはいる。隠れた洞くつはこれで探そうネ

LEVEL-9で手にはいる。トナリにもいろいろあるのだゾ

LEVEL-5で手にはいる。たつまきのほかに、ある敵も？

これで、迷宮のなかの水もOK。LEVEL-4で手にはいる

LEVEL-8で手にはいる。あまり取る必要はないかもネ！

LEVEL-8で手にはいる。これで、キーはいらなくなるゾ

各迷宮のトライフォースの位置が。LEVEL-9では姫が

各迷宮に1つずつ小片が隠されている。第1のゲーム目的

これを取れば、ハートが1つ赤く回復。取らなきゃソンソン！

敵から出たのを助ければ、ハートが3つ赤くなるゾ。ワーイ♡

ピカピカ光っていても、アオより値うちが低い。どうしてカナ

こっちを買うよりは、あと28ルピーためてアカを買うこと！

山奥に住むおじいさんがくれる。これでナニカを買うことが可能

スタート地点のおじいさんがくれる。戦いの基本となる武器だ

奥地のおじいさんにもらえる最強力な剣。絶対にもらうこと

これでLIFEが1つ増える。たくさん集めるのが勝利への道

画面内の敵が止まる。ただし、ウォールマスターは出なくなる

ふつうのルピーの5倍の価値がある。取ったらルンルンだね！

アオの水は買う必要なし！　おばあさんの元では、必ずコレを

モリブリンなど動物に近い敵に有効。ほかにも使い道がある？

攻撃力が2。山の奥に住むおじいさんにもらうことができるよ

アクオメンタスなどのビームも防げ、高性能。商人が売ってる

必勝ガイド パーフェクト版

てっちゃんとみっちゃんの

イラスト
相川修一

ついに到達！これがLEVEL-

3カ月にわたって続けてきた、「ゼルダの伝説必勝ガイド」もいよいよこれが最後だ。それではということで、LEVEL-4から6までの完全マップと、テスマウンテンの道のりを、イッキに紹介してしまうゾ！　これさえ読めば、キミもきっと"英雄の剣"を手に入れられるはずだ。ゼルダ姫は、キミの助けを待ちわびているゾ!!

LEVEL-1で手にはいる。ゴーリアたちには、こいつて対抗

さいしょは8つ持てる。その後迷宮内のおじさんに会えば？

商人の元で買える。けれど1本放つごとにルビーが減るのだ！

商人の元で買える。LEVEL-4からは絶対に必要になるゾ

湖のまわりにいる商人のだれかが売っているゾ。さてどこかナ

山の広場に立ちならぶアモスが持っている。これで石像を押せ

LEVEL-3で手にはいる。どこかの島にはおじいさんも！

LEVEL-6にある。ホワイトソードのかわりにもなるもんだ

商人の元で買うのはソン！　迷宮内のものて数は十分足りるゾ

これを取れば迷宮の全体像が。けれどそれ以外にも隠し部屋が

これでキミも"英雄の剣"を持った勇士になる！

THE HYRULE FANTASY

ゼルダの伝説

TM

任天堂

FAMILY COMPUTER DISK SYSTEM

©Nintendo

地下迷宮 必勝マップだ！

写真マップでイチモクリョウゼン！

LEVEL-3までのトライフォースは取り終えた？ それでは！ 残りの5つのカケラを探しに、地下迷宮へ出発しよう。おっと、その前に、ホワイトソードやマジカルシールドを揃えておいてネ!!

あれっ!? せっかく入ってきて地図が……。横か上から入らなきゃダメ

○ライクライクはマジカルシールドが大好物ダ！

ポイント1 グリオークは首をねらうんだ！

この迷宮のボスは2本首のグリオーク。巨大な体からうごめく長い首には思わずしりごみしちゃう。こいつの弱点は首、ダメージを8与えるごとに、1本ずつ首が切れていくソ。けれどその攻撃は防げないから、LIFEには十分注意だ！

切れた首も襲ってくる

ポイント2 ライクライクに注意して、はしご入手！

バブルとライクライクの組み合わせがいるこの部屋では、ブーメランを使ってうまく敵の動きを止めていくことが大切。せっかく手に入れたマジカルシールドを、みすみす食べられる必要はないソ。バブル以外を倒したら地下室へ！

○こんなふうに変われないでネ！

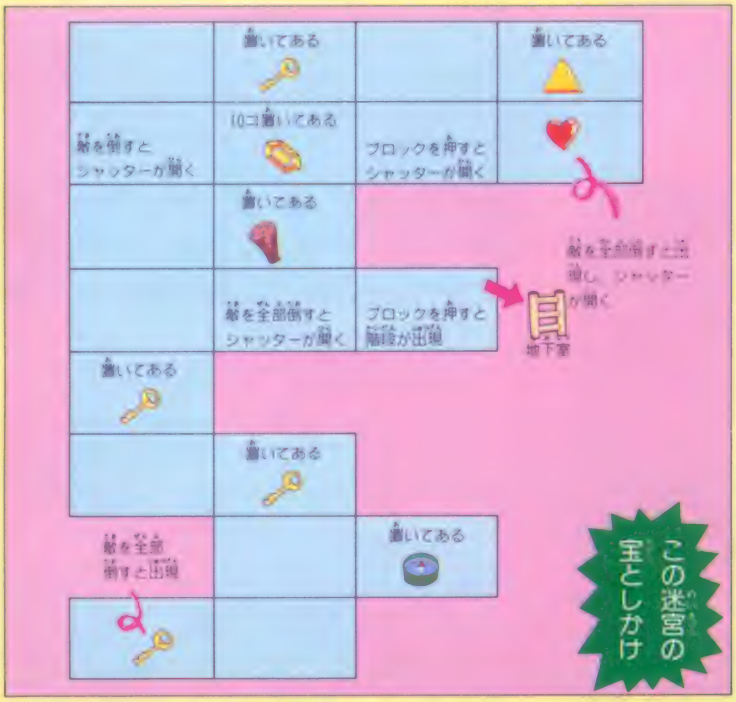
ヤッタ！

この部屋のように、入ったときはまっ暗な部屋では、ローソクなどで炎を出そう。すると部屋が明るくなって、まわりが見えてくるよ。

イカダで渡る、バイアの巣

LEVEL-3でイカダを取って、湖のほとりにあるはしけに行こう。その先に浮かぶ島、そこがLEVEL-4・SNAKEの入口だ。なまえだけ聞くと、ロープがたくさんいるのカナ？と思ってしまうけれど、ところがどっこい、この迷宮は、コウモリ"キース"の親玉ともいえる、"バイア"の巣なンダ。しかもこいつは、攻撃力が4以上ある武器でないと、やっつけてもキース2匹に分裂してしまうぞ。剣とブーメランを使おう！

LEVEL-4 SNAKE



この迷宮の宝としかけ

このおじいさんの助言は、次の迷宮へのヒント。山の奥にはおばあさんがいて、そして？

上に行きたくても渡れナイ！　まずは右の部屋へ進んで行って、ハシゴをとること！　それから上へ!!

バイアはとびはねるので、障害物のブロックもとびこえてくるゾ　ブーメランで動きを止めてからヤッツケロ！

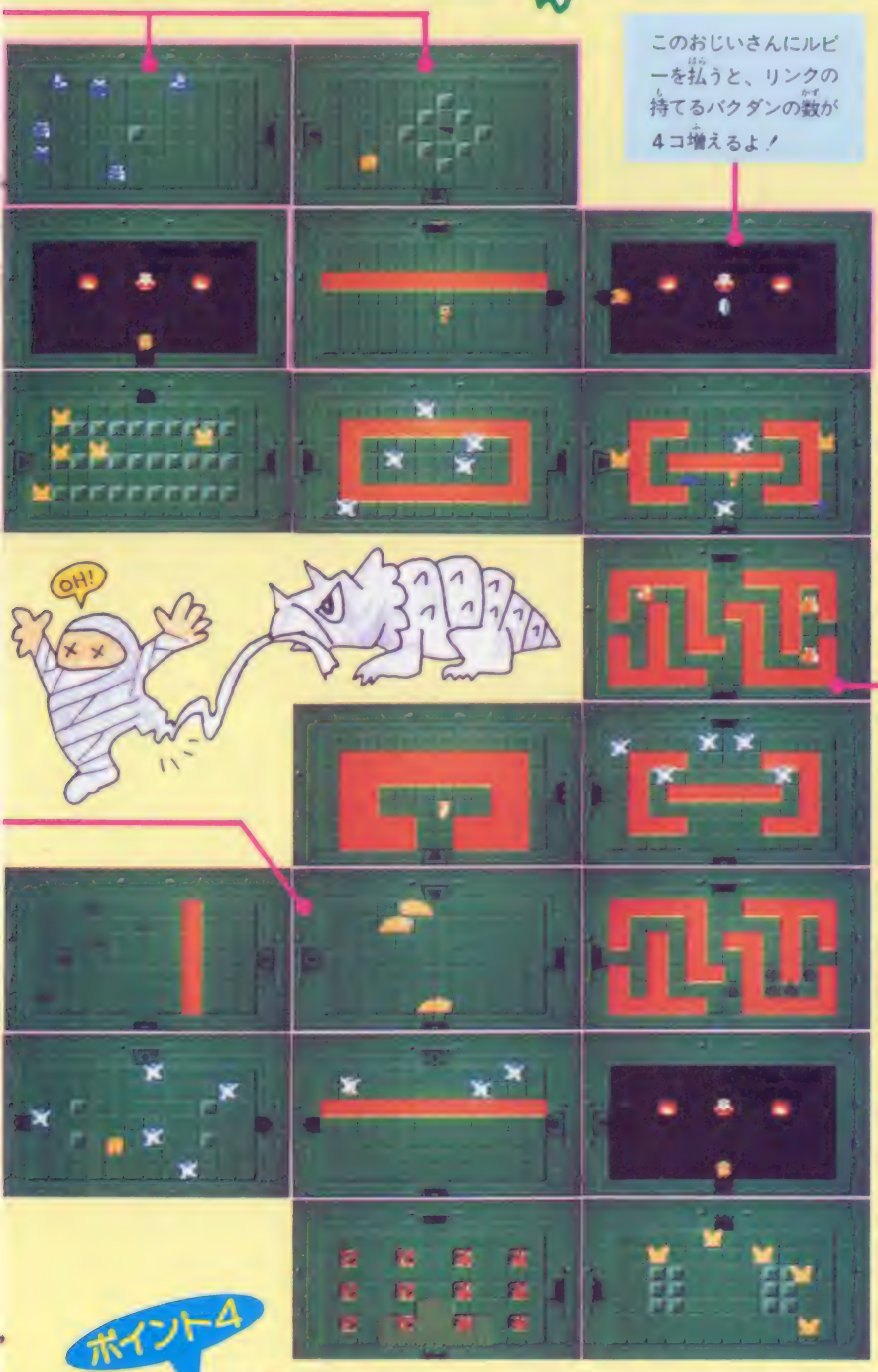
水があっても、右の部屋のハシゴがあれば……　帰りはラクチンになる部屋だネ

種類	♥	剣	靴	盾	特徴
ゲル	1	1	☆	×	スルスルッとした動きで迷宮内を動きまわる。ブーメランでやっつけることができる
ゾル	2	2	○	×	ピョコピョコと動くモンスター。攻撃力が1しかない武器では、ゲル2匹に分裂する
キース	1	1	☆	×	迷宮内を飛びまわるコウモリ。ゲルと同じくブーメランでやっつけることができるヨ
バイア	4	2	○	○	キースの親玉にあたる悪魔。攻撃力が4以下の武器では、2匹のキースに分裂するゾ
ライクライク	10	2	○	×	体をのびちぢみさせながら移動するブキミなモンスター。マジカルシールドが好物だ
デスチタート	16	2	×	×	おなじみパックンフラワーの大型になったもの。全部のハサミを切り落としてたおせ！
バブル	×	×	×	×	迷宮内で消えていった人たちのヒトダマ。触れるとしばらく剣が使えなくなるのだ！
グリオークのくび	×	2	×	×	本体より切り落とされたモノで、空中を飛びまわる。攻撃しても倒せないから注意！
グリオーク	16	4	×	×	この迷宮のものは2本首だ。横にまわりこんで、首すじを攻撃しよう！

表のハートの欄はソードで与えられるダメージを1とした生命力。剣の欄はリンクのハートが半分減るのを1とした攻撃力。ブーメラン、エサの欄はそれが有効かどうかを示しています

LEVEL-4の敵キャラたち

LEVEL-5 リザード LIZARD



このおじいさんにルピーを払うと、リンクの持てるバクダンの数が4コ増えるよ！

山の中の迷い道をぬけたここLEVEL-5では、あのタートナックが再登場するゾ。驚いてちゃダメだ。他にもギブドやポルスポイスなど生命力の高い敵が集合してるゾ。でも、おじいさんからもらえるハートの水筒を全て集めていれば、ここに来るまでにマジカルソードがもらえているはずだぜ。

フッフッフッ

ギブド、ポルスボイス…生命力のあるヤツ集合！

ポイント3 はしごで逃げろ！

水があってほとんど逃げ場がなさそうに見えるけれど、ハシゴでリンクの逃げ場を作り出すことができるゾ。タートナックは、タイルの上しか歩けないから、横に来たときに攻撃して行けばいい。このテクニックはとんだりする敵でなければ、かなり有効だぞ。

○こんなふうに命がりかどをうまく利用しよう☆

はしごは自動的にかかる、マンリだ

ポイント4 ポルスボイスの弱点は!?

カワイイ顔をしているけれど、あなどれないのがこのポルスボイス。実はこいつを、一撃で倒してしまう方法がある。ヒントは大きな耳。大きな音でおどろかせば、あっという間に全滅……？

あっという間よりは少し時間がかかるカナ？

LEVEL-5の敵キャラたち

種類	♥	🗡	👢	🐓	特徴
ギフド	7	4	○	○	ミイラ男。生命力も攻撃力も強いので注意すること！ ブーメランをうまく使おうネ
ボルスボイス	10	4	×	×	耳の大きな、ウサギに似たオバケ。大きな音に弱いという弱点をうまく つけば……？
タートナック	4	2	×	×	正面からの攻撃はすべてその手に持つシールドではねのける。手強い相手なのだ！
	8	4	×	×	アカのものよりもさらに強い。マジカルソードがなければ、戦うのはかなりツライぞ
石像	×	1	×	×	攻撃不可の障害だ。口からビームを吐き、攻撃をしてくる。シールドを使ってよけろ
ドドンゴ	×	2	×	×	ある宝物だけは苦手の大型のサイ。ウップとなったときの表情がなんともいえないゾ
デグドガ	8	4	△	×	大ウニラ。衝撃波を与えれば体がしぼみ、攻撃が有効になる。その方法はナンだろう

表のハートの欄はソードで与えられるダメージを1とした生命力、剣の欄はリンクのハートが半分減るのを1とした攻撃力、ブーメラン、エサの欄はそれが有効かどうかを示しています

ポイント5

地下道をぬけて笛を手に入れろ！

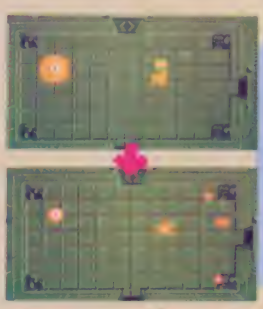
このLEVELから出現するしかけに、ワープする地下道がある。つまり、迷宮の中がいくつかのブロックにわかれていて、その間が地下道で通じるようになっているんだ。

地下道を見つけるきっかけ、宝物が現れないことも

ポイント6

デグドガは小さくしてから…

まあるい大きな体でウロつくのは、この迷宮のボス〝デグドガ〟。衝撃波を与えてやれば……ホラ、ちぢんじゃった。これで倒せるよ。



小さくなれば、ブーメランだって有効だい！

ポイント7

ドドンゴはこれで倒せる!?

ドドンゴを倒すには、ある宝物を使うのがイインタ。その宝物で、ドドンゴが気絶したところをやっつけるか、それを目のまえに置いて、2コ食べさせてやればOKだヨ。まず宝物を持ってから！

ウォー

ウップ！

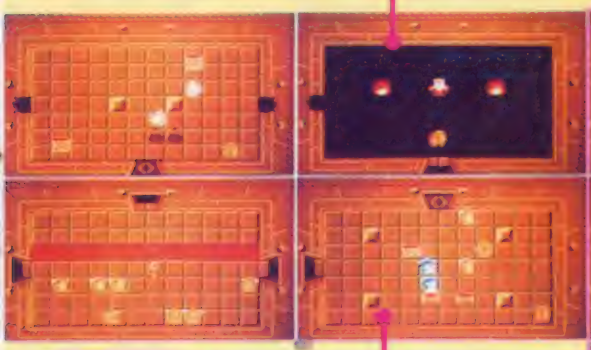
ポイント8

ゴーマーの弱点(じゃくてん)は？

この迷宮(めいきゅう)のボスはゴーマー。迷宮のおじいさんに、弱い場所は教えてもらったけれど、はたして何を使って攻撃すればいいのカナ？コイツに狙いを定められる武器はいったい？

えいっ！　やれやれっ！

このおじいさんは、次の迷宮へのヒントを教えてくれているゾ。けれどその秘密っていったいなんだろうカネ



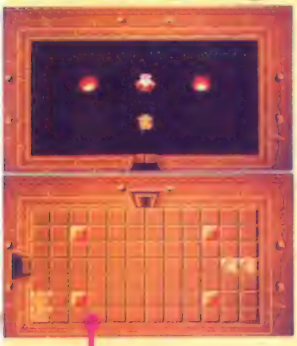
バクダンの道も考えの中に入れよう

この部屋のように、よく考えると通る必要のない部屋も中にはある。1度マップを作ったら、道順を練り直そう！

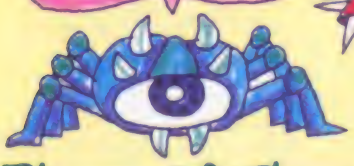
ポイント9

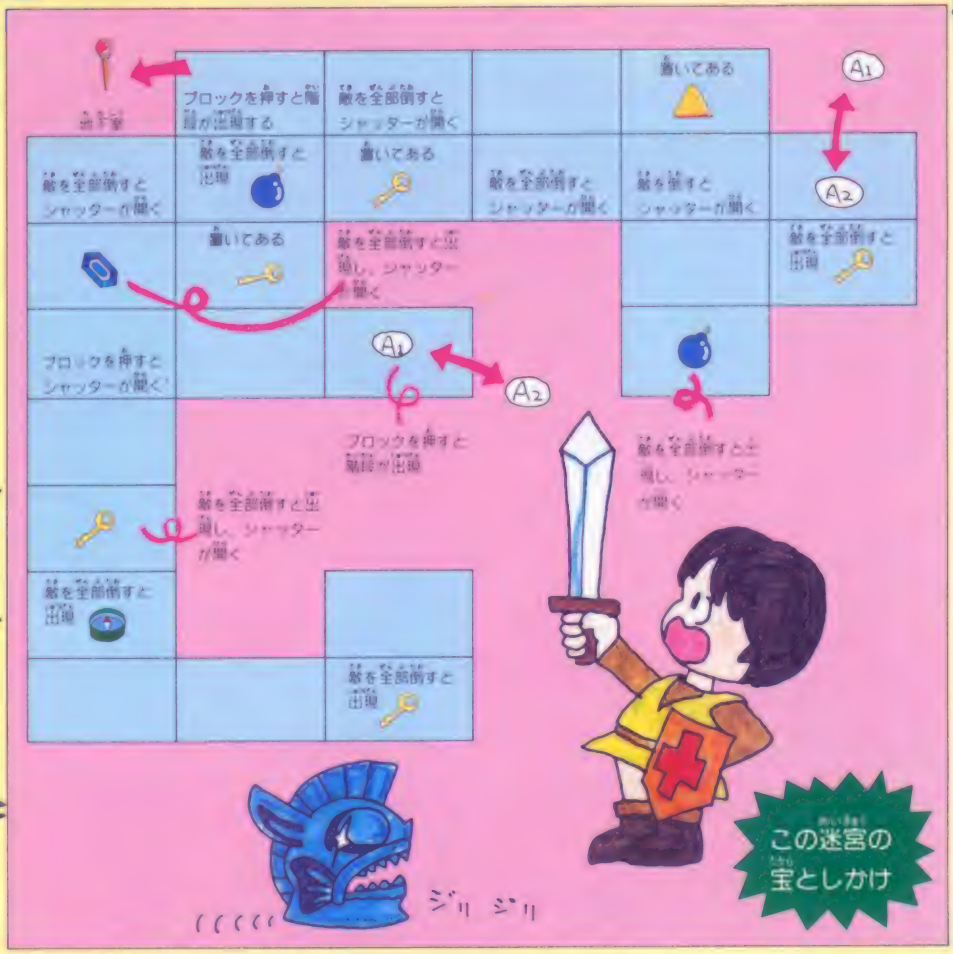
ブーメランと剣の2つを使え

出たあ～！　最もこわい組み合わせの、ライクライク＋ウィズローブ＋バブル!!　もうここは運を天にまかせて、ひたすらブーメランと剣で、攻撃しまくるのみなのだ!!



くもじゃないだガニ!!

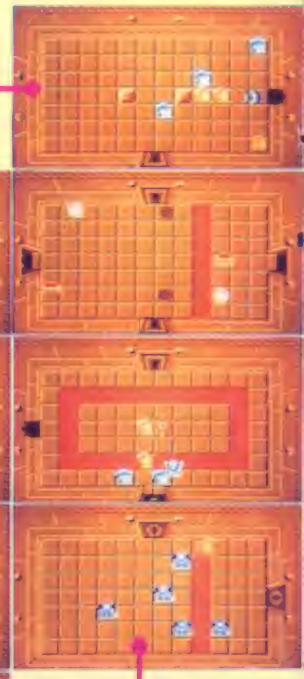




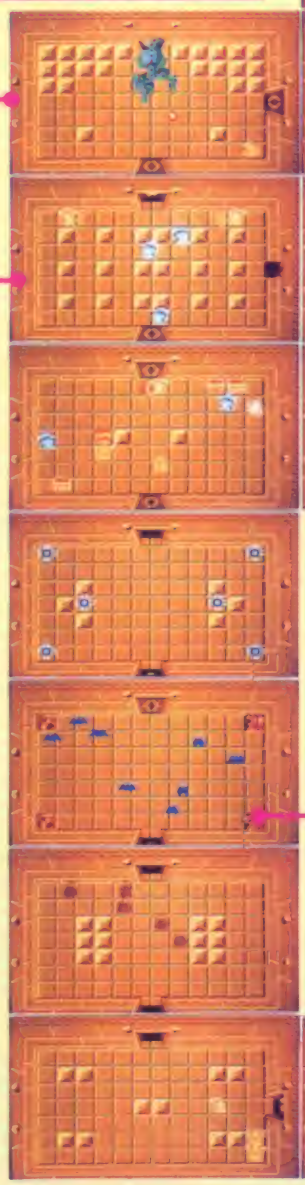
種類	♥	剣	ブーメラン	エサ	特徴
トラップ	×	1	×	×	迷宮のあちこちに設置されていて、リンクが部屋にはいると両側からはさみこむのだ
ウィズローブ	4	2	×	×	ワープを使い移動するが、出現中はその場所からは動かない。その間を狙うのがイイ
ウィズローブ	10	4	×	×	姿は消さず、体を半透明にして移動する。ナナメにすばやく移動するのに気をつけろ
クリオーク	24	4	×	×	特徴自体は2本首のものと同じだ。マジカルソードを持っていれば、6回攻撃でOK
ゴーマー	?	4	×	×	超大型のカニで1つ目がブキミ。ある方法で攻撃しないと倒せない。その方法とは？

表のハートの欄はソードで与えられるダメージを1とした生命力、剣の欄はリンクのハートが半分減るのを1とした攻撃力、ブーメラン、エサの欄はそれが有効かどうかを示しています

思わず「イジメないでくれ〜」なんて叫んじゃいそうな部屋だけど、倒せる敵はみんな倒さないと、ブロックは押せないぞ。ガンバレリンク!!



またまた出ましたグリオーク！　こんとは首が3本だけど、マジカルソードさえあれば…



バイアの必勝法はLEVEL-4でやった通りだ。こんどはマジカルソードで一撃でやっつけろ！

キースと石像の複合攻撃はちょっとやっかいだ。ローソクなどを使うと、逆にダメージを受ける元だ

ウィズローブがリンクを悩ませる！

タートナックで手こずったのもつかの間、墓場のとなりのLEVEL-6では、呪文を飛ばすウィズローブがリンクを待っている。しかもこいつは、移動術なんてやっかいなモノを使って、左へ右へとまわりこんでくるのだ。水の上だろうが、ブロックの上だろうがおかまいなしのこいつにキミは勝利できるか!?

ポイント10

逃げるが勝ちのこともアル

宝の出ない部屋、必要のない宝の出る部屋では、敵は必ず全部倒さなくてもイイ。危険はおかさず、倒すのはあとでもOKだ。

ニゲルとはにキョーナリ

LEVEL-6 ドラゴン DRAGON

ポイント11

赤いウィズローブの動きを読め!!

呪文をシールドで受けてから攻撃してもイイ

青のウィズローブはともかく、赤のウィズローブくらいはラクラク倒せるようにしたい。実は赤いウィズローブは、現れるとき必ず、リンクの上下左右の一直線上のどこかに現れるんだ。1度その軸から離れて、横にまわりこんで攻撃しよう。

LEVEL-7 デーモン DEMON

いよいよゲームも終盤戦に近づいてきた。LEVEL-7の迷宮は泉のあるトコ。だんだんとしかけも巧妙になって、ひとすじなわではいかないゾ。そして迷宮内は、ゴーリアたちがワンサカ！けれどLEVEL-6の難しさに比べれば、とっても楽な迷宮だ。

この中はゴーリアたちのすみかだ！

ポイント12 ゴーリアはおニクが大好き！

数ある敵キャラたちの中でも、ゴーリアたちはトクにおニクが好き!! おニクを見つけたゴーリアたちは、ウヨウヨと集まってくるゾ。その集まったところをめがけて攻撃するのだ！

ポイント13 行きどまりなんて思わないで

今まで紹介してきた地下道などのしかけも、トンドンと登場するのがこのLEVEL-7だ。単なる行きどまりだと思っているトコロなどに、意外な道が隠されているかも知れないのダ。いろいろと試してみよう。

LEVEL-7の敵キャラたちと画面紹介

種類	♥	剣	盾	魔	特徴
ゴーリア	3	1	○	○	モリブリンの仲間ともとえる、迷宮に住む小鬼。ブーメランで攻撃してくる
	5	2	○	○	アカのものより生命力が高いけど、マジカルソードがあればヘッチャラだね
スタルフォス	2	1	○	×	もうほとんどザコ！といった感じの剣を持ったガイコツ。ヒョコヒョコ動く
ロープ	1	1	○	×	リンクをみつけるととびかかってくる毒ヘビ。スピードさえ注意すれば……
ウォールマスター	2	1	○	×	迷宮の部屋のカベから現れ、リンクをつかまえると入口へ引き戻す。ウーム
アクオメンタス	各2	各1	×	×	ニョロニョロと動きまわる大ミミズ。見た目の割におとなしく、弱い
モルドアーム	6	2	×	×	一角獣。部屋の右のほうから、あまり移動せずに、ビームを吐いて攻撃する

表のハートの欄はリートで与えられるダメージを1とした生命力、剣の欄はリンクのハートが半分減るのを1とした攻撃力、ブーメラン、エサの欄はそれが有効かどうかを示しています

LEVEL-8 ライオン LION

いよいよこの迷宮で"知恵"のトライフォースが完成するゾ。迷宮の入口は、LEVEL-2に近い森の中。宝物をうまく使って出現させよう！　迷宮の主役は何といってもタートナック、たくみな剣さばきがガノンとの対決へとリンクを導く！

これが最後のトライフォース！

ポイント14 同じビームのようでも違う！

グリオークやゴーマーの吐くビームと石像の吐くビームは、見た目はまったく同じだけれど、攻撃力は違うゾ！　カンちがいしてシールドで受け止めようとしないように、注意してネ！

ポイント15 これでキーはいらないぞ

この迷宮で手に入るマジカルキーは、すごく役に立つ宝物なのだ。これを手に入れれば、キーの持数表示が"A"になり、いくらでも鍵を開けられるゾ。でも、今まで鍵を集めた努力が、ナンカ……ムナシイ!?

ワァーイ、これでもう鍵の心配はいらないゾ

ポイント16 聖書もあるゾ！

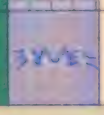
聖書を取れば、マジカルロッドから出た呪文が炎となって、より大きい攻撃力が得られるゾ。でも、その炎に触れるとリンクはダメージを受けるから、よ～く考えて！

見慣れたこの階段をおりれば宝箱が現れるヨ

LEVEL-8の敵キャラたちと画面紹介

○アオのゴーマーが出現だ！　右に左にとよけながら、うまく弱点をついて攻撃しようノ

○ウェ～　許してっとサケンでもまわりのトビラは開かないよ

種類		♥	剣	靴	盾	特徴
グリオーク		32	4	×	×	最強4本首。ブルーリングがないと、サスガに倒すのはキツイ！　真面にネ
ゴーマー		?	4	×	×	弱点さえわかればシメタモノ！　ビームと動きをうまくつかめばラクチン♡

クルクル目がまわりそうな部屋の中に　ボルスポイスがいーっぱい

さあ次はいよいよ地上全マップとLEVEL-9だよ！

さあてLEVEL-8までの必勝ガイドを終えたキミ、地上のマップのほうは完全に終わったカナ？　ぼくとみっちゃんで作った地上完全マップが、このページと、もうひとつ裏のページにあるゾ。こんなにたくさんの人たちが住んでたなんて、キミは知ってた？

これが地上敵キャラと洞くつの全マップだよ！

ポイント1 洞くつに住む人たちは？

ひとくちにおじいさん、おばあさんと言っても、実にいろんな人たちがいる。下のマップに、見つけた人たちが誰であったかを書きこんでいってみよう。どんな人がいるかは、左のほうで紹介してあるよ。

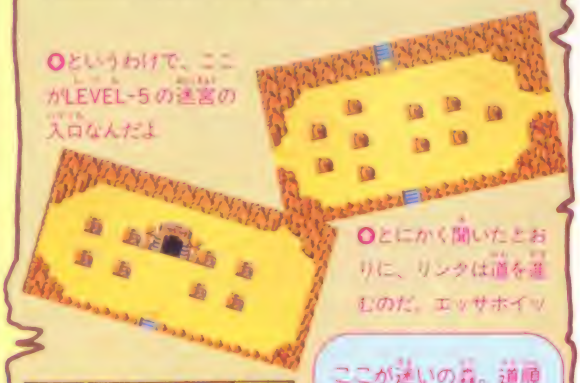
洞くつの出現のさせかた

- バクダンで洞くつが出現する
- 炎で洞くつが出現する
- アモスに触れると洞くつが出現
- 墓石を押すと洞くつが出現する
- 水の中に洞くつが隠れている

Ⅰテクタイト・アオ6 商人	Ⅰテクタイト・アカ6 おばあさん	おじいさん	？
Ⅰアモス8 おじいさん	Ⅰピーハット6 ワープ	Ⅰテクタイト・アカ6 おじいさん	Ⅰピーハット6 おじいさん
Ⅰテクタイト・アカ4 おじいさん	Ⅰオクタロック・アオ2 アカ3 ？	Ⅰオクタロック・アオ4 ゾーラ	おじいさん
Ⅰオクタロック・アオ1 アモス8 レベル2	Ⅰモリブリン・アオ4 アモス2 ？	Ⅰオクタロック・アオ2 アカ3 ゾーラ	Ⅰオクタロック・アオ1 ゾーラ
Ⅰオクタロック・アオ2 アカ3	Ⅱモリブリン・アオ4 商人	Ⅱモリブリン・アオ4 アモス2 ？	Ⅰオクタロック・アオ2 アカ3 ゾーラ
Ⅱモリブリン・アオ4	Ⅱモリブリン・アオ4	Ⅰモリブリン・アオ5 商人	Ⅰオクタロック・アオ2 アカ3 ゾーラ ハートの水筒
Ⅱモリブリン・アカ4	Ⅱモリブリン・アカ4 レベル8	Ⅰモリブリン・アオ1 アカ3 オクタロック・アオ2	Ⅰオクタロック・アオ1 アカ4 ゾーラ 商人
Ⅰリーバー・アカ6 ゾーラ おじいさん	Ⅰオクタロック・アオ4 ゾーラ おじいさん	Ⅰオクタロック・アカ4 ゾーラ	Ⅰオクタロック・アオ ゾーラ

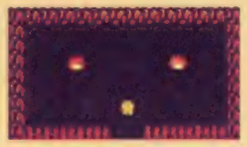
ポイント2 迷いの道と森はこうして脱出だ！

LEVEL-5の洞くつにいく道と海岸（マップの下のほう）から、墓場へとむかう道は、ちょっとしたしかけがあるゾ。そのしかけについては近くに住むおばあさんが知っているんだ。迷いの道も森も、おばあさんから教わったとおり進めばぬけだせられる。LEVEL-4の迷宮から先は、こんなしかけがたくさんあるゾ。



?

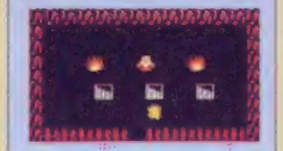
？のところにはイガイなヤツが待っているゾ。とにかく行って会ってみて！　リンクもビックリのヤツがビックリするようなことを言ってくれるんだ。ボクもこいつを見つけたときは驚いたもんね。



ナイショって、いったいどうしてナイショの×××××

ワープ

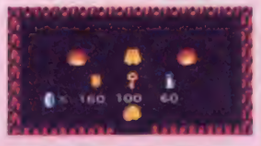
パワーブレスレットを手に入れたら、鳥の形をした石像を押してみよう。すると……アレ!?　階段があらわれたゾ。実はここはワープ通路。おじいさんの前の3つの階段を、うまく使って順路短縮だ。



どこへ入ったらどこへ出るかもメモをとっておこう！

商人

Bシールドを買うならこの商人。A新米商人？　値段が高いシールドより、ローソクを買うのだハートを買うのもオモシロイよ



Dブルーリングを売る、ただひとりの商人。お肉もここで買う

Cバクダンと矢は、この商人からでないと買えないから注意！

おばあさん

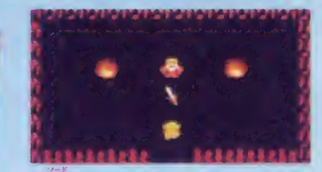
Aヒーリングくれるおばあさんにも、お金が必要な人とそうでない人が

Bお祭りの時はおばあさんは、リンクの旅の重要な協力者のひとりだな

おじいさん

Cこれがあれば、ナニカが買えるぞ

Bちょっと息ヌキ。ゲームにいさん

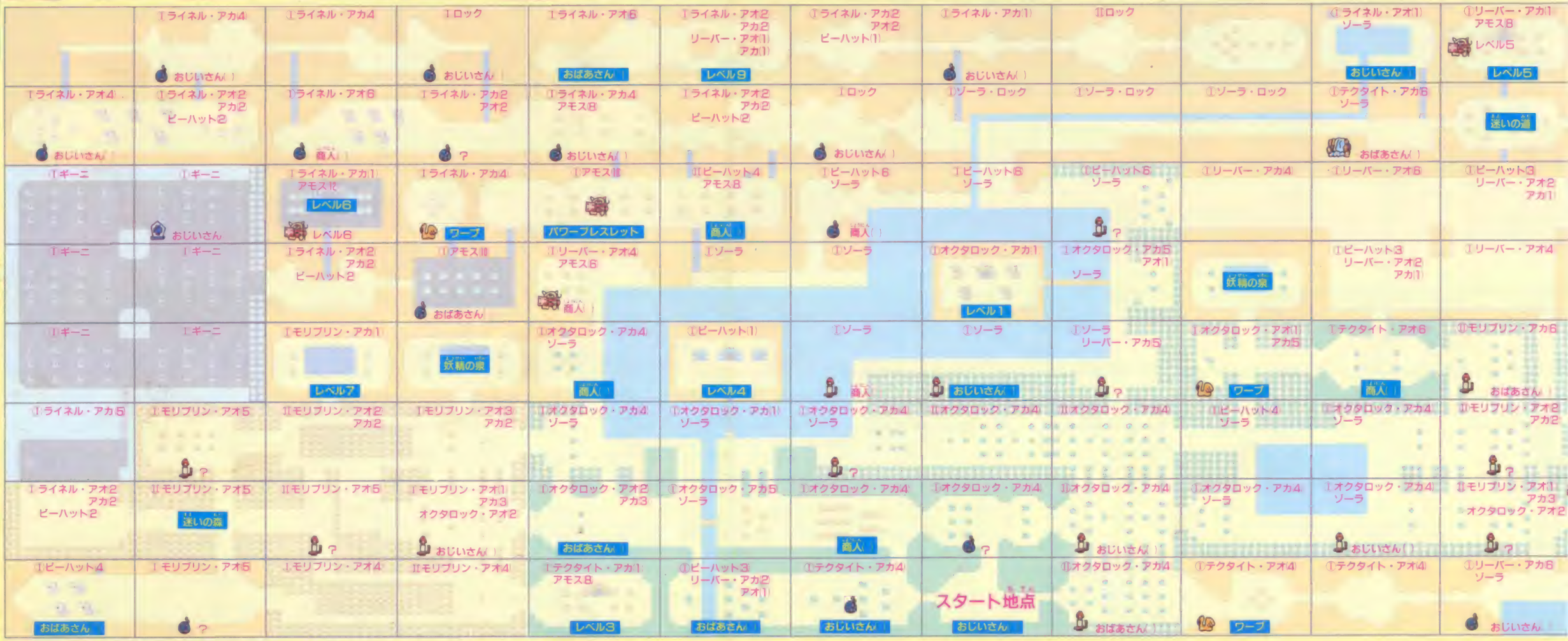


A剣をくれるおじいさんはどこに？

Fわーん！　おこられてしまったヨ

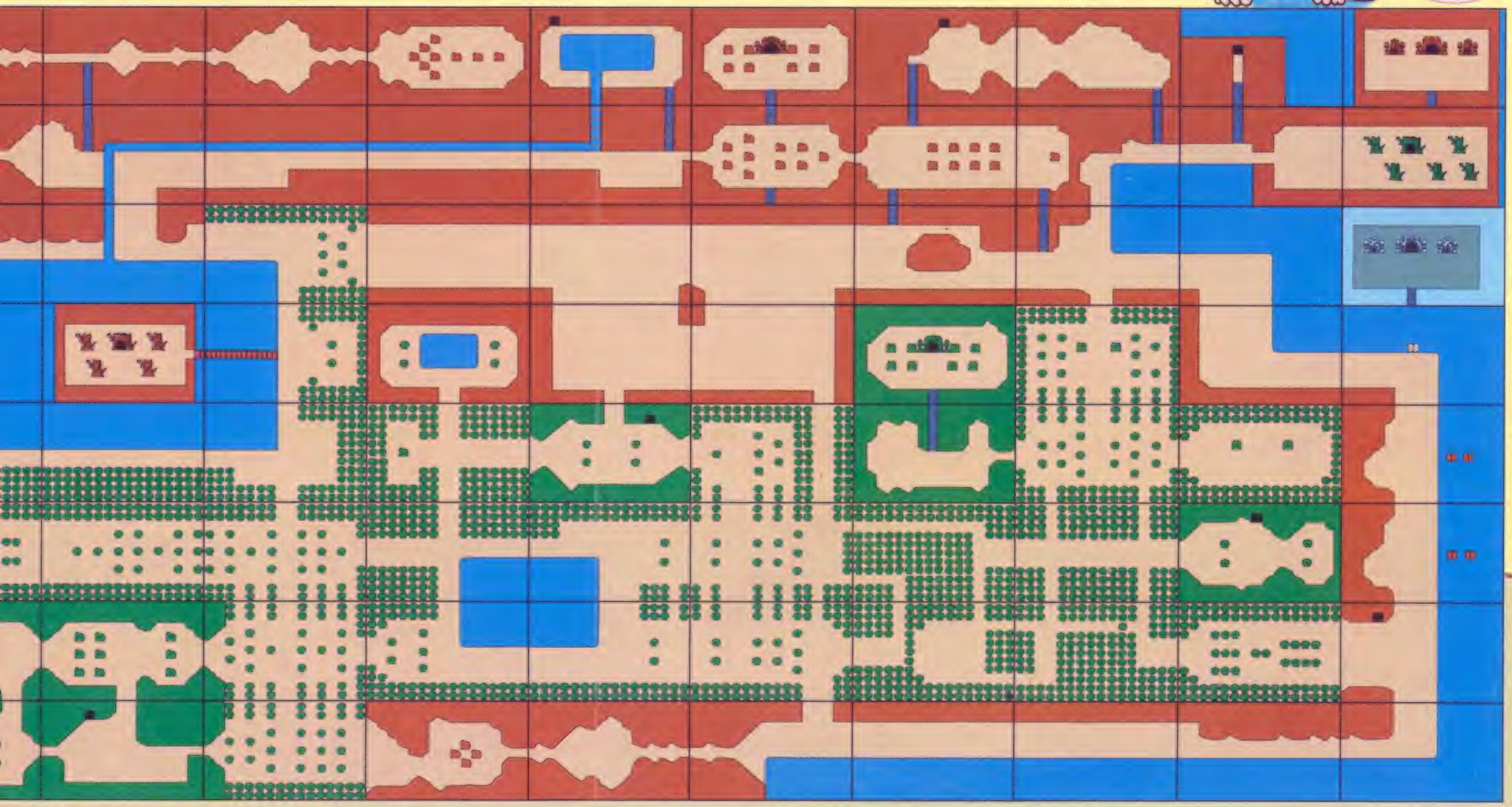
E重要なヒントを教えてくれる人も

D命の水かハートの水筒をくれるよ



かんぜんの完全マップなのだ！

うわあ 広いっ！ こんな中をボクラは探検していたんだ。知ってた!?



種類		♥	剣	盾	笛	特徴
テクタイト		1	1	○	×	ピョンピョンととびまわるクモのような敵だ。けっこう弱いので、ブーメランで動きをとめて攻撃しよう
		1	1	○	×	アオと同じく動きが激しいわりには生命力が低い。あわてずにおちついていけば、あまり怖くはないゾ
ギーニ		12	4	○	×	墓場のオバケで、その高い生命力と攻撃力が特徴。墓に触れると出現するものは、攻撃は効かないゾ

種類		♥	剣	盾	笛	特徴
ライネル		4	2	○	×	デスマウンテンの守り神。リンクとおなじビームソードを放つので、遠くにいてもゆだんは禁物だ
		6	4	○	×	アカのものの上の格にあたる。攻撃力をみれば、どんなに怖い相手かかわかるよね。地上では最強の敵だ
ロック		×	1	×	×	デスマウンテンからこうがり落ちてくる。もちろん生命力などはもたないヤツだから、とにかくよけろ！

敵キャラの紹介で、ハートの欄はソードで与えられるダメージを1とした生命力、剣の欄はリンクのハートが、ふつうの状態のときに半分減るのを1とした攻撃力、ブーメランと肉の欄は、それぞれ宝物がその敵に有効なのかを示しているよ。ボクらの探検の成果は、キミとどっちが上だったかな！ 比べてみようネ！

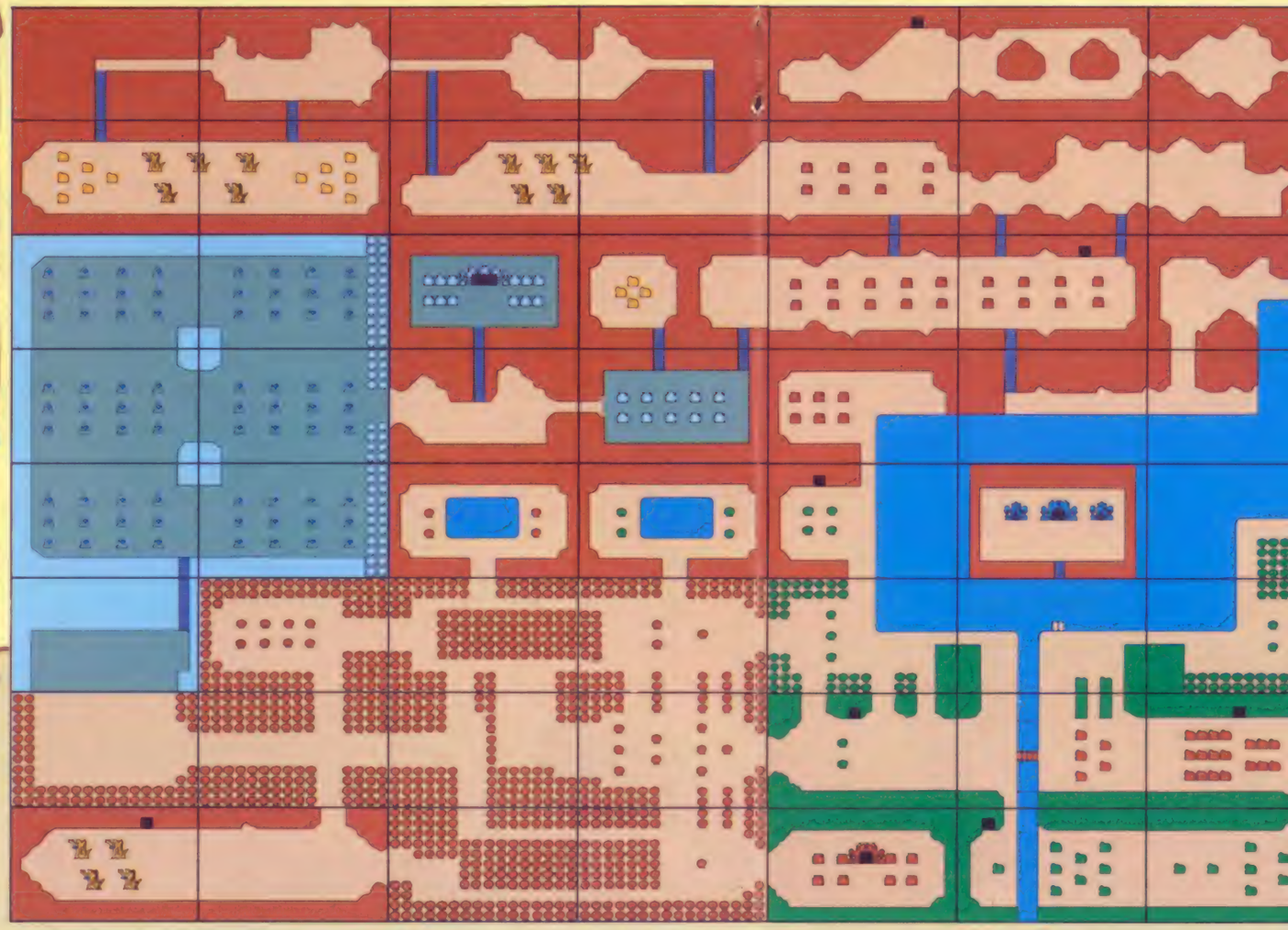
THE HYRULE FANTASY

ゼルダの伝説

これがハイラル地方

ポイント3 右上にかくし通路だ

地上マップの1番右上の洞くつ。ここにはまだ、行っていない人もいるんじゃないかな？　ここに行くためにはすこし変わったことをしなくちゃいけないんだ。下の写真の場所に行き、ふつうではリンクがやれないはずのことを試すと…。アレレ、リンクがその上の画面に行っちゃった!?



ポイント4 地上敵キャラ完全ガイドだぞ

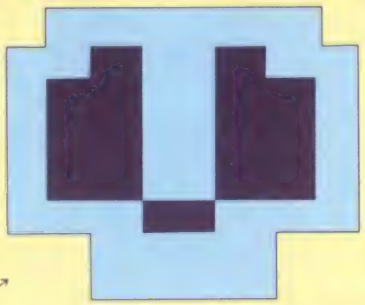
ボクらを悩ませてきた敵キャラたちのリストがこれだ。前回まで紹介しなかった、エサのだいすきな敵のリストも加えてあるよ。もうこれで、ハイラルの地上はキミのものだネ！

種類	♥	剣	靴	盾	特徴
オクタロック	1	1	○	○	すっかりおなじみの地上ダコ。動きは気まぐれだが、吐いてくる岩には注意しなくてはいけないぞ
	2	1	○	○	動き自体はアカのものと同じだが、生命力が高い。はじめにリンクを悩ませる敵だ。シールドをうまく使え
ゾーラ	2	1	×	×	湖や海に住む半魚人。リンクがその画面内に入ると、水面から顔を出しビームを放ってくるぞ

種類	♥	剣	靴	盾	特徴
モリブリン	2	1	○	○	森の中に住むゴブリン（小鬼）で、弓矢で攻撃をしてくる。森以外でもあえることがあるゾ
	3	1	○	○	モリブリンの中でも、とくにすぐれたものたちで、生命力が少し高くなっている。矢もたくさん放つゾ
アモス	3	1	○	×	石像になった兵士で、ふだんは動かずじっとしているが、リンクが離れると攻撃をはじめるから注意して

種類	♥	剣	靴	盾	特徴
リーバー	2	1	○	×	地中に住み、近づくものの ルギーを食べようと襲う。 突然現れるので、慎重にい
	4	2	○	×	アカのものと違いきままに も、生命力・攻撃力とも高 ベルの低いうちは苦しめら
ビーハット	2	1	○	×	ふわふわと飛び回る花の化 が気まぐれなので、あやま て、ダメージを受けないよ

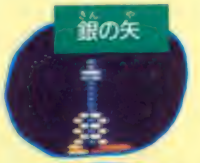
そしてLEVEL-9・デスマウンテン!



ついに完成した"知恵"のトライフォース。これを手にしたときはじめて、リンクとガノンの戦いが始まるんだ。迷宮の中に入ってごらん、BGMも今までと違って、よりいっそう不気味になっているだろう？　ついに最後まで登場し↗なかったラネモーラやバタラも、リンクを待ちうけているぞ。迷宮のイメージはズバリ"ドクロ"。今までとは比べものにならないくらいの複雑な迷宮は、もうマップを書くだけでもひと苦労だ。ガノンははたして、どこにいるのか!?

LEVEL-9の敵キャラたち

種類	♥	剣	靴	盾	特徴
ラネモーラ	各2	2			ひとつ目の大ムカデ。頭部はとても固く、攻撃が効きにくいが、腹部を攻撃することにより倒せるぞ
ラネモーラ	各2	2			動きが速いため十分な注意が必要アカのものと同様、腹部を攻撃してから、頭部に攻撃をすること！
バタラ	6(小)・11(大)	2(小)・4(大)	×	×	まん中のボスを中心に、子分たちが回転しながら、フォーメーション攻撃をする。これはそのひとつ
バタラ					もうひとつはこんなふうに、ナナメに回転をしながらセマってくるのだ。動きにあわせて攻撃しよう
ガノン	?	?	?	?	全ての怪物のボス？　正体は？　弱点は？　攻撃力は？　生命力は？　全ては謎に包まれているのだ



LEVEL-9の全ぼうは、残念だけれど明かすことができないんだ。だけどその迷宮は、今までの迷宮を全てたしあわせたよりも複雑怪奇だと言ってもいいかも知れない。

リンクが手に入れることのできる宝物は銀の矢とレッドリング。これで宝物は全てがそろったはずだ。宝物のありかについては、おしいさんがヒントで教えてくれるけど、今までのように1方向だけの考えかたでなく、上下、左右と何方向にも考えをめぐらせてみよう。バクダンや、隠し階段を使わなくては行けない部屋もたくさんある。たとえ閉じこめられても、逃げ道はある。最後までガンバレ！

○入口を守っていたおばあさんもどこかへ消えている

○バタラ出現！　広がる輪にまきこまれないように!!

○ここでマジックシールドを食べられてはタイヘンだ

○ラネモーラの直角的な動きは、思わずビックリだ

○いくつもの地下道には何が隠されているのだろう？

○ニクいウイズローブが再びリンクを墓地へ追いつめていく

○またバタラが！　ガノンはいったいどこに……!!

「ゼルダの伝説」を知りたい人集まれ〜！

From京都・任天堂

第2回

ゼルダの伝説 Q&A

やあやあみんな、ゲンキに遊んでくれているかナ？ファミマガNo.6から始まったこのコーナーも、おかげで大人気！　みんなから毎日毎日送られてくる質問のおハガキやお手紙には思わずビックリ!!　ボクたちももっともっとキミたちに楽しんでもらえるよう、一生懸命にガンバルぞ。それでは第2回のはじまりはじまり〜っ！

ある日のMIYAHON&TENTEN

うーん、この質問は教えてあげたほうがいいのかなあ。これだけたくさん質問があると、どれに答えてあげたらいいか困っちゃうな。

いきなり、先のほうのLEVELの質問に答えると、これから遊ぶ人はタノシミが減っちゃうから……。今回の質問で答えられなかった人たちも、もうちょっと待っててネ。

いろんな質問に答えたいけど、もうちょっと待ってくれるといいナ

Q1

MIYAHONさん、TENTENさんこんにちは。このあいだ気づいたんですけど、リンクって左ききのときと右ききのときがあるんですネ。なにかわけがあるんでしょうか。

ナナシのゴンベクン

いやあ、よく気づいてくれました。実はストーリーの中で、リンクは左ききっていう設定なんだよね。なんとなくカッコいいでしょ。

けど、この写真では右ききになってるじゃない。ほらこっちも。

アレ？　うーん、これはきっと……。きっとお〜。うぇ〜〜〜ん。

まあまあ。ちょっとイラストや写真のほうでは、都合で右ききになってることもあるけど、ユルしてね。

え〜、あまりボクらをいじめんといてください。コマッたなあ——

©Nintendo

Q2

ふだん見える洞くつのほかにも、たくさんの洞くつが隠れているというのを読みましたが、いくらローソクやバクダンを使っても見つかりません。どこにあるか教えてください。

京都府／川島英明クン

どこにあるかといわれても、洞くつ自体はすごくたくさんあるから……。

洞くつがある場所に、正確に炎やバクダンを出さないといけないから、根気よく探さないと難しいかも知れないね。ちょっとだけヒントを教えちゃうと、バクダンで出現する洞くつは、下の写真のように、岩場が平らになっているところにあるんだ。

あと、炎やバクダンを出すときは、岩と岩のさかい目や、2本の木の間に出すようにするといいよ。そうすると1度に2カ所ぶん確かめられるよ。ガンバッテみつけてみてネ。

ムダなく使わないとイザというときに困るよ

Q3

おもしろいことを発見しました。まず画面左ギリギリからマジカルブーメランを投げ、右はじまでブーメランが届いたら、笛に持ちかえてたつまきに乗ります。そして洞くつなどに入ると、リンクがワープするんですよ。

東京都／上岡龍二クン

ありゃりゃ!? ホントにそんなコトが起こるのかいな。ドレドレ……？

わっ！ なんだこりゃ。うーん……こりゃあきらかにボクらのミスですねエ。けど、このテクっておもしろいな。ホラ、今度はここだ。ドレドレ、あ～!! またマジカルソードが取れないじゃないかっ!! うーん、これまたひとつ禁じ手だなぁ。

せっかく送ってくれたのに……。

上岡クンはじめ、みなサンどーもごめんなさい。このテクを使ってくれるのはいいんだけれど、絶対にSAVEをしないでくれるカナ。そうしないとまた、困ったことになっちゃうから。

試したあとは"ヤリナオス"で再び始めなおしてネ。そうしないと正常にゲームができなくなるかも……！

Q4

迷宮の中のおじいさんを攻撃したら、まわりの炎からビームが出て、リンクがやられちゃいました。あの人は味方じゃないのですか。

大阪府／中川雅文クン

迷宮の中のおじいさんは、もちろんリンクの味方。けど、イタズラ好きのキミたちは、きっとこのおじいさんに悪さをすると思って、ゲームを作ってる途中で新しくそういうのを加えたんだ。

大切にしないとバチがあたるということ。ちなみにおじいさんは、何回攻撃しても倒せないよ。

味方を攻撃するなんてことをしちゃダメ！ バチカブリメ

Q5

マジカルソードとホワイトソードをくれるおじいさんの場所へ行っても、剣が取れません。ふつうにゲームをしているのに……。

愛媛県／中里修治クン

おじいさんの言ってることをよく見てごらん。あの2つのソードは、リンクのレベルが低いと、もらうことができないんだ。

リンクのレベルというと、LIFEのハートの数で決まるようになっている。ハートの水筒をたくさん手に入れれば、きっとおじいさんに剣をもらえるよ。

ホワイトソードをもらうには5コ、マジカルソードをもらうには12コのLIFEが必要。わかってくれた？

ゼルダの伝説Q&A

Q6

ズバリたずねマス。あちこちにいる商人はどうして関西弁でしゃべるんですか？　どうか教えてください。

大阪府／鳴崎忠雄クン

任天堂は京都の会社だから、スタッフがみんな関西の人だからっていうのがいちばんの理由。それに、こういうことばのほうが、商人らしさが出るでしょ？　実は、おばあさんは名古屋弁にするつもりだったんだ。〝クスリラカッテユキャーガナモウ！〟なんてネ。けど、そこまでやると、ちょっとわかりにくくなっちゃうんで、商人だけにしたんだよ。

商人のセリフは、その商人のオトク度も示しているよ。やっぱり、ネウチモンを持っている商人のほうがイイ

Q7

LEVEL-9のトライフォースの手前の部屋で、一瞬ガノンが現れたあと、シャッターが閉まって出られなくなったのですが……。

群馬県／大武　誠クン

キミはいったい何をカンチガイしてるんだ。そこがまさしく、最後の、ガノンとの対決の場なんだよ。ガノンの弱点や性格は、残念ながらナイショだけれど、もうそこまで進んでいる大武クンなら、わかっているよネ。その部屋にいるガノンを倒し、〝力〟のトライフォースをとり返したときこそ、ゼルダ姫を救い出したそのときなのだ。

お知らせ

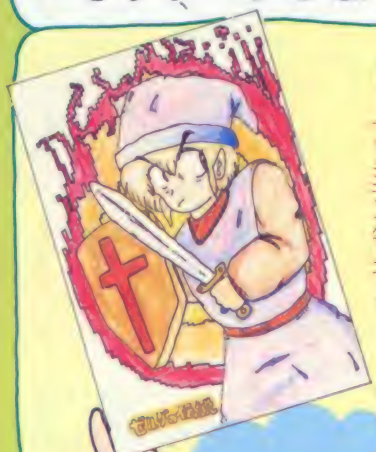
最近ウラの質問が多くなってきたね。もうたくさんのひとが、ガノンを倒したみたいだね。

実はそのあとも、裏のゼルダがつづくのをキミはしってるカナ？

裏ゼルダにいくには、とにかくゼルダ姫を救いだす！　それがタメなキミはリンクのなまえを〝ZELDA〟にするといいヨ。

裏ゼルダは表よりもドドーンとむずかしい。だけどせっかくのゲーム、裏はキミに解いて欲しいナ。

それじゃあ、また次のファミマガでネ！



埼玉県／みずくん!!

オット！　これはなかなか勇敢そうなリンクだね。こんなふうにキミのリンクのイラストや、感想、もちろん質問もビシバシ送って！

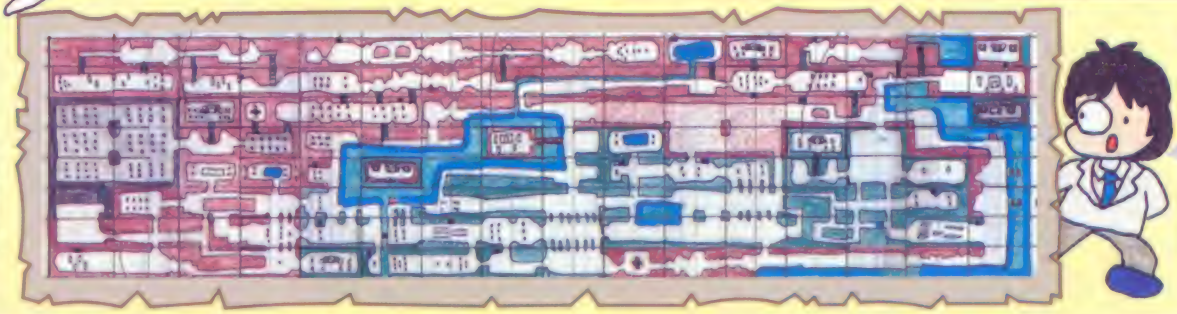
あて先は　〒105 東京都港区新橋4−10−1
徳間書店 ファミリーコンピュータMagazine
編集部「ゼルダQ&A」係　だよ!!

テレフォンサービスのお知らせだヨ！

任天堂では、どうしても先に進めないキミのために、LEVEL-7，8の迷宮の入口などのヒントを、テレフォンサービスで流しているぞ。

東京	☎03(252)2220	大阪	☎06(243)9444
京都	☎075(525)3444	名古屋	☎052(586)3000
札幌	☎011(612)4144	岡山	☎0862(55)2130
高松	☎0878(37)0800	熊本	☎096(366)8800
釧路	☎0154(25)8200		

まちがえずダイヤルしてネ！



よく描いてあるなあ。ボクらもビックリしてしまった。こんなふうに、お手紙が載った人には記念品を送るからね！

柴岡晶子さん

FAMILY COMPUTER
DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

青雨、赤雨完全マップ大公開!!

TM

謎の村雨城

全キャラ必勝法

キミは〝ナゾの生命体〟を見たか!? いますべての謎を解きあかすため、青年剣士〝鷹丸〟の村雨城への戦いの旅が始まる。鷹丸の運命、さあいかに!? そのカギを握るのはキミだ! 愉快、痛快、奇々怪々、ワクワク、ドキドキ、ハラハラの、チャンバラアクション時代劇、いま大登場!!

任天堂

鷹丸の旅立ちの前に、これだけは知っておこう

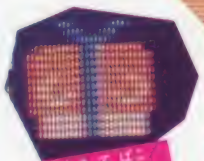
村雨城への長〜い旅の前に、ちょっと鷹丸の武器を紹介。近くの敵は刀、遠くの敵は飛び道具で倒すわけなんだけど、はじめに鷹丸が使える武器は刀と小柄だけなんだ。

刀と小柄を武器に旅立った鷹丸。しかし、それだけでは強力な敵は倒せない。危うし、鷹丸! しかし、タヌキから武器を奪い、玉手箱を見つけて忍法を身につければヘーキ。

○手裏剣をはね返し、敵をバッタバッタと切り倒そう

○遠くの敵を倒すには便利だが、威力はイマイチだ

○強力な飛び道具の火炎と風車剣はコイツから奪え



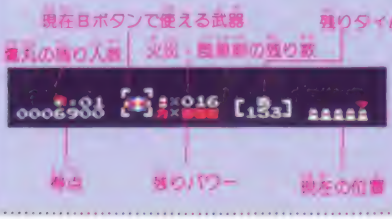
○隠し宝の宝庫。いろいろな忍法が隠されているんだ

コントローラの使いかた

コントローラ[1]の十字ボタンで鷹丸を動かし、Aボタンで刀と飛び道具（小柄・火炎・風車剣）、Bボタンでイナズマ・透明の術を使うんだ。

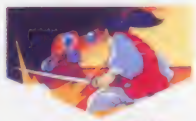
鷹丸のデータ表示は重要だゾ

残りタイムと、火炎・風車剣の残り数には、とくに注意しておくのだぞ。



©Nintendo

忍法を身につけて鷹丸をパワーアップさせよう



火炎・風車剣は強力な飛び道具だ

タヌキから奪った火炎や風車剣は強力な飛び道具。城主などの強敵を倒すにはなくてはならない武器だ。どちらか1つしか使えないことと、使いきってしまうと小柄にもどってしまうことにご注意！

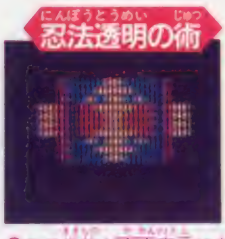
○敵を倒す効果は風車剣と同じ。手裏剣もはね返せる。ただしとどく範囲は限られる

○遠くの敵を倒すのに有効。また、城主や中忍が投げてくる武器もはね返せるぞ

イナズマの術・透明の術は最後の切り札

タヌキから出てくる隠し宝には、イナズマの術や透明の術というゴキゲンな術もある。ただしどちらか1つしか使えず、3回しか使えない。ピンチのときの切り札。

○城主とムラサメ、ナゾの生命体には、画面の敵をすべて1発で倒せるグーな忍法だ



○この巻物が画面表示にあると、しばらく鷹丸が姿を消し無敵になる忍法使用可

○現在Ⓑボタンで使える忍法（イナズマの術・透明の術）を表示しているのだ

連射の術で飛び道具の威力は倍増するゾ

隠し宝には、さらに飛び道具を有効に使える連射の術があるがどれかひとつしか使えない。どれが一番便利かな？

○飛車を取ると、いま使える飛び道具が同時に上のように飛び十字方向に攻撃できるぞ

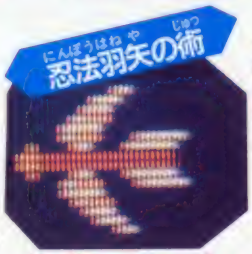
○角を取ると、いま使える飛び道具が同時に上のように飛び、前と斜め3方向に攻撃できるぞ

○王を取ると、いま使える飛び道具が同時に上のように前方向に3連で飛ぶんだ

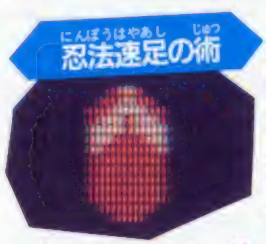
○赤い羽矢を取ると、いま使える飛び道具の早うち4連射ができる

パワーアップ忍法はまだまだあるのだ

隠し宝の中には、まだまだ便利な術がいっぱいあるぞ。ひとつでも多く見つけ出して、鷹丸をどんどんパワーアップさせちゃえ。まずは羽矢の術で飛び道具のパワーアップだ。



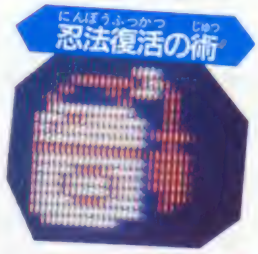
○白い羽矢を取ると、飛び道具がスピードアップする



○赤いわらじを取ると、歩く速さがスピードアップ

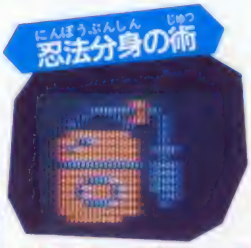
おつぎは速足の術に水ぐもの術。地上を駆けめぐり、水の上を自由自在に動きまわり、村雨城への道を急げ、鷹丸！

○青いわらじを取ると、水の中でも地上同様に動きまわれるぞ



○白い印ろうを取ると、鷹丸の力が3つにもどる

○取った瞬間から鷹丸が点滅し、その間、無敵になる



○赤い印ろうを取ると、鷹丸の残り人数が1人増える

鷹丸は忍法分身の術で1UPする。村雨城への道をゆくにはとってもウレシイ忍法なのだ。分身の術はボーナスラウンドのタヌキからとれるぞ。

いよいよ村雨城への鷹丸の旅が始まるゾ

青雨、赤雨、緑雨、桃雨と、村雨城への道は果てなく遠いが、いろいろな忍法を身につけて、青年剣士鷹丸は元気ハツラツ。さあ、いよいよ、旅立ちだ！

青雨道中 完全マップ

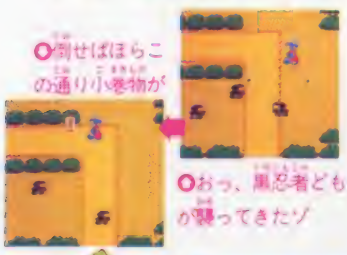
鷹丸の旅は青雨道中から始まる。宿場・草原・河原を突き進み、村雨城への道を急げ。

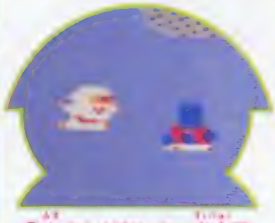
戦いは下忍から始まる

下忍たちは、体あたりと手裏剣で鷹丸におそいかかってくる。刀と飛び道具でばったばったとやっつけようぜ！

下忍を倒して巻物をとろう！

敵キャラの中には、火炎と風車剣の使用回数をふやせる小巻物を持っているヤツがいるぞ。





宝物をとって鷹丸をパワーアップさせよう

鷹丸をパワーアップさせる宝が隠されている玉手箱は、画面のどこかに隠されている。敵にやられないうちに早く見つけ出そう。

中忍(1)は雷玉でおそってくる。コイツをやっつけるのには風車剣が一番有効だ。

謎の村雨城

隠しキャラ見つけて風丸をパワーアップ！

忍法が隠されている場所をそっと教えちゃおう。どこに何が隠されているのか注意して必要な忍法を身につけよう。

ボーナスラウンドへ

道中をクリアするとタヌキがいるぞ。タヌキには小巻物、分身の術、そしてすべてを煙にする術をもったものがいる。

○すべてを煙にしてしまうタヌキは最後に踏むことだ

○最初のからは小巻物が出てきた。やったネ、トクしたぜ

○次に踏んだらボーンと城内へ。アーア、ふたつ分ソンしちゃった

ひょうきんタヌキから武器を奪っちゃえ

道中の隅っこの方でウロウロしているタヌキは本当にひょうきんなやつだけど、火炎と風車剣を持っているありがたいやつだ。

○火炎が使えるんだゾ。わーい

○タヌキを踏んづけたら火炎が出た

○おっ、このタヌキは何を持っているのかいな

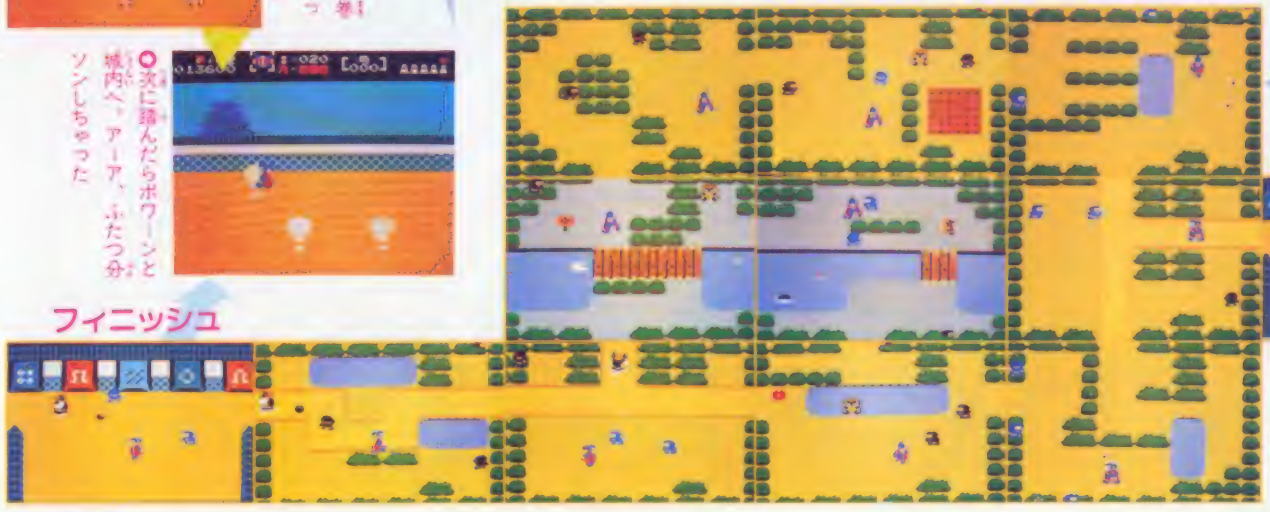
○いまの飛び道具は小柄。強力な武器がほしいよお

○またタヌキめっけ。今度は何が出るかな

○踏んづけたら風車剣が出た。やったぜ！

○この通り、風車剣をビュンビュン使えるワーイ

フィニッシュ



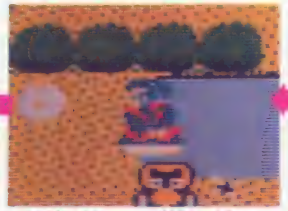
○最後の手裏剣攻撃には二種類

バクダンに気をつけろ！

宿場

○道中は、このような宿場に始まり、宿場におわる

○爆発！　まきこまれないようはなれたところに逃げないとペケ

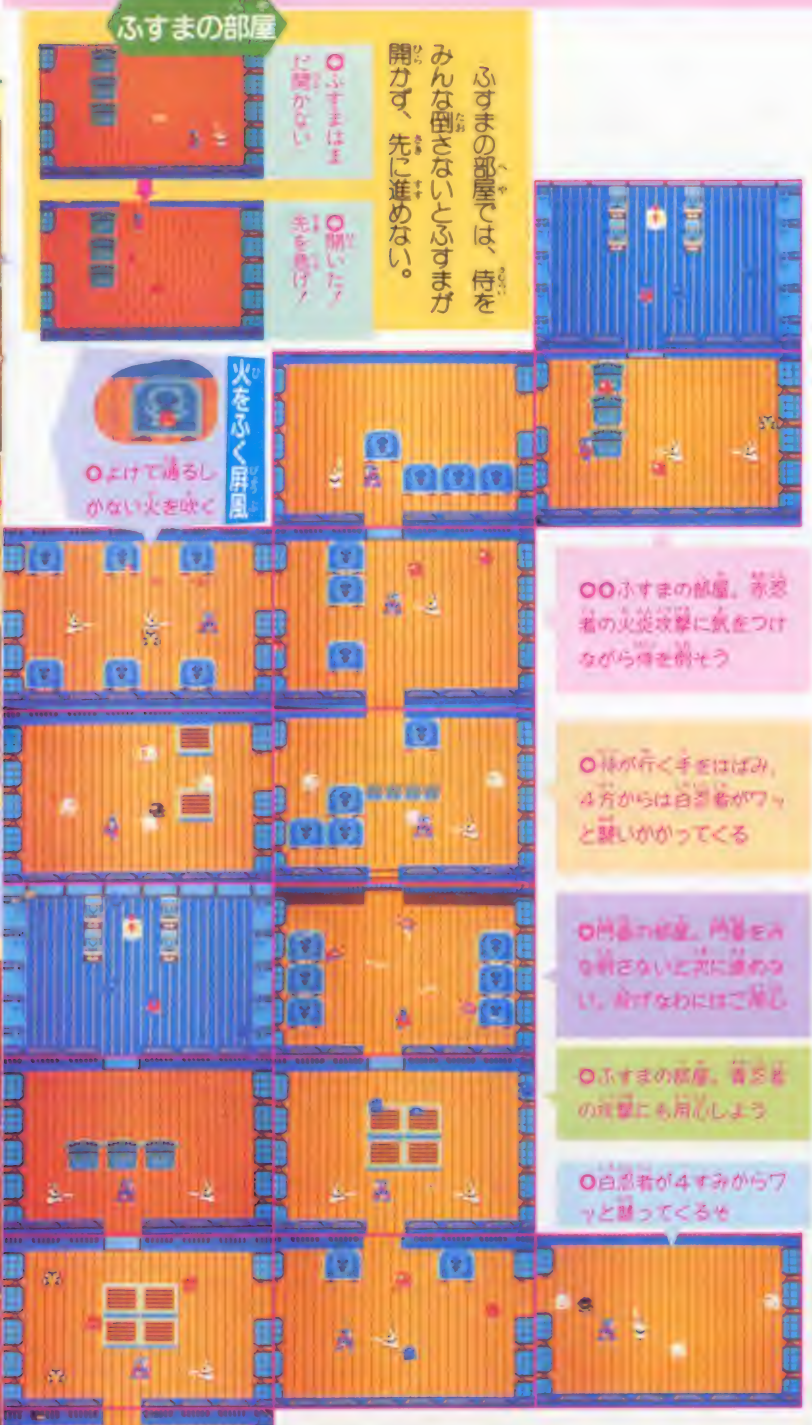


○風丸が近づくと爆弾が巨くなった。あぶない、爆発するぞ！

○おっ、爆弾を見つけたぞ。さあて、どうやって通ろうかな

青雨城内 完全マップ

青雨道中を無事クリアしたキミ。案外簡単だったんでホッとしたかな。だけど、決してナメちゃいかんのだ。この城内では、剣道の達人の侍などの強敵や、こわーい般若が登場し、鷹丸の行く手をさえぎるぞ。



姫の部屋

閉ざされたふすまの奥の隠し部屋には姫がいる。本物の姫なら鷹丸を見てニッコリほほえんでくれるぞ。だ、だが、もしかすれば姫は妖怪変化が化けたニセ者の姫かもしれないのだ。おっそろしー！

侍は剣道の達人 油断するな！

城内のあちこちで鷹丸を待ちうける侍は剣道の達人。刀を振りおろすスピードはとても速く、また刀をかまえているときには飛び道具は通しない。刀を振り上げた瞬間をねらって倒すんだよ。

謎の村雨城

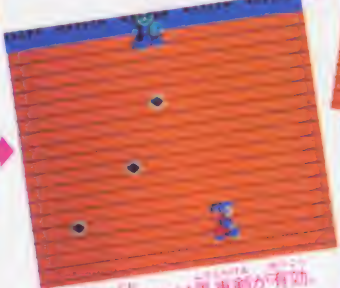
門番を倒し、いよいよ城主との対決だ！

門番を倒して階段を上れば城主のいる部屋、いよいよ城主との対決だ。城主には刀は通しないし小柄ではとても倒せない。火炎や風車剣を使い果たせば、タヌキのいる部屋まで戻らなければならないぞ。

○後ろにまわればこっちのものだ

○まん中の門番はタテに、端の門番はヨコに投げナワを投げてくる。すばやく投げナワをかいくぐれ！

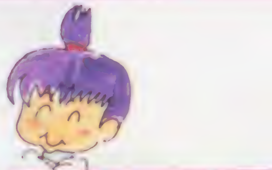
○門番をみんな倒して、さあ、城主の部屋への階段がおりた。城主の部屋には用心してはいろう。雷玉がとんでくるぞ！


○城主を倒すには風車剣が有効。それがないと、ほらスタコラ

○城主を倒せば、このような青い玉が。これを刀で切ればつぎの赤雨道中に進める

★注意★

「謎の村雨城」説明書、14〜15ページで、ゲームスタート時に"ナマエ　シテイナシ"を選択した場合には、ゲームオーバー画面で"2　SAVE"がセレクトできないんだ（+印が移動しない）。途中でのセーブをしたいときには、必ず名前登録をしてから、ゲームをスタートさせよう!!



フィニッシュ

○ふすまの部屋。侍が2人で守っている

○4すみから白忍者がワッと襲ってくるぞ

○ふすまの部屋。侍が守っているだけ

○ふすまの部屋。赤忍者と黒忍者の攻撃に要注意

スタート

白忍者の攻撃にご用心

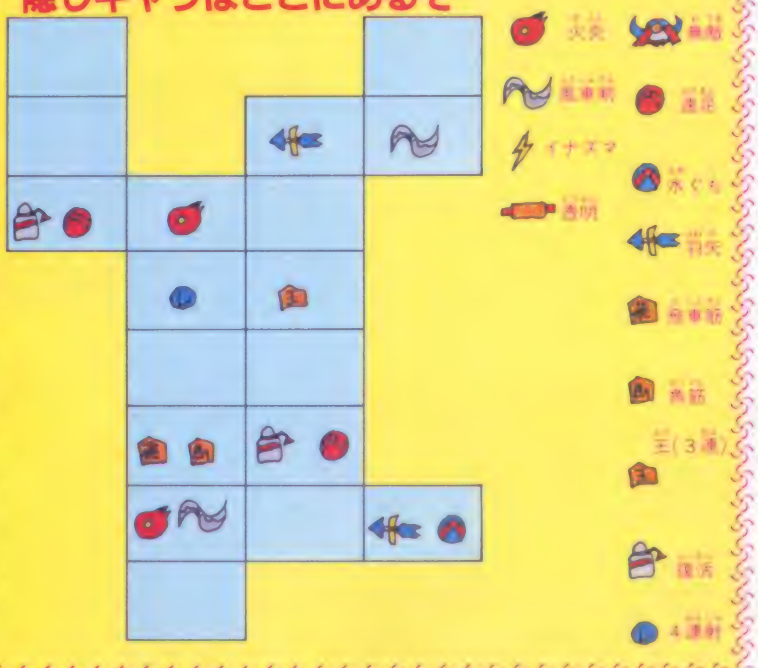
城内では、白忍者は4方から同時に攻撃してくる。バタバタと倒せば小巻物がいっぱいだぞ。

○すばやいアクションでつぎつぎと切り倒そう

○4方から白忍者が弾丸に襲いかかってきたぞ

○○城内で出会う最初の敵の赤忍者は姿は他の忍者と変わらないが、手裏剣のかわりに火炎で攻撃してくるぞ。火炎は飛び道具や刀ではね返せず、身をかわすしかない。

隠しキャラはここにあるぞ



赤雨道中 完全マップ

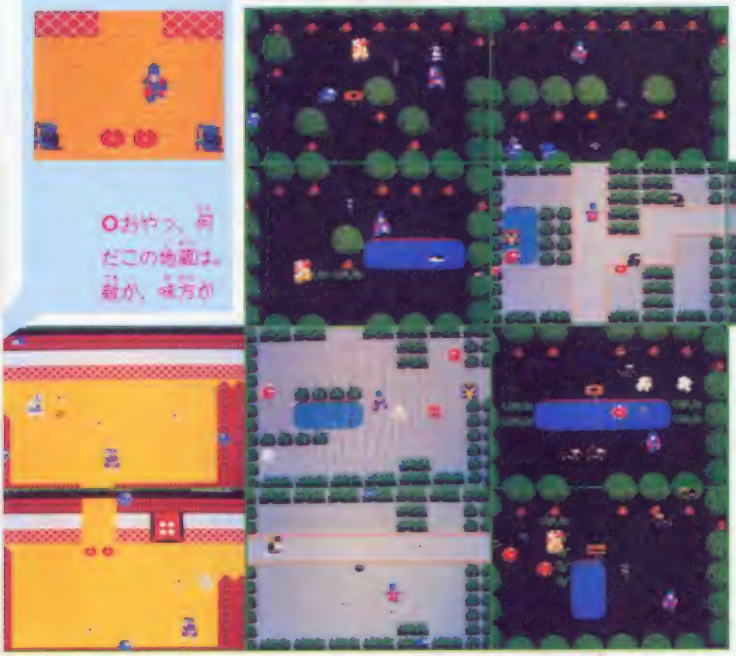
この道中は青雨道中にくらべて強敵やヤマ場が多く、クリアするのも難しいが、ワクワクすることうけあいだ。それでは赤雨道中にゴー！

草原

草原では、ピカピカ忍者をはじめとする下忍たち、中忍たちが魔丸の行く手をはばむ。気をつけてゆけば比較的ラクに進めるところ。

ピカピカ忍者

○この道中で初登場するピカピカ忍者は時限爆弾が武器。死ぬとき自爆するというヤバいやつ



○ピカピカ忍者を黒忍者と間違って刀で切ったりすれば自爆して魔丸はすってんころりん

○出口の爆弾が行く手をさえぎり、天狗のつむじ風攻撃が魔丸を襲う。ヤマ場のひとつだ

河原

河原の場面は青雨道中のとそう変わらないが、やはりピカピカ忍者には気をつけよう。水ぐもの術が使えないとちょっとヤバイぞ。

中忍(2)

中忍(2)は火炎を口からはいて攻撃してくる。

○火炎は刀でも飛び道具でもはね返せない。サッと身をかわし逃げ

森

天狗はつむじ風とともにやってくる

天狗のつむじ風にまき込まれないよう気をつけよう。またピカピカ忍者を間違って刀で切ったりしたら爆発するぞ。

○おやっ、急につむじ風が……

○みるまに天狗に早変わり

○おやっ、何だこの地面は。敵か、味方か

全キャラクタの得点表だゾ

ここで、敵キャラを倒した時の得点を教えよう。上段の赤字は刀、下段の青字は飛び道具で倒した時の得点。さあ、キミは何点とれるかな？

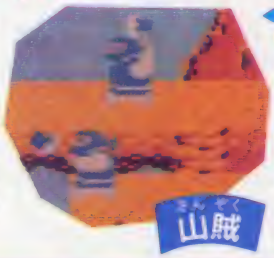
青雨・赤雨
緑雨・桃雨

山賊 500 300	坊 1000 500	中忍(3) 2000 1000	中忍(1) 2000 1000	青忍者 200 100	黒忍者 200 100	
ムササビ 500 200	天狗 1000 500	中忍(4) 2000 1000	中忍(2) 2000 1000	白忍者 500 200	ピカピカ忍者 500 200	赤忍者 500 200

謎の村雨城

○宿場で行く手をさえぎる中忍は手ごわい相手だ

赤雨道中には宿場の場面が多く、火炎をはく中忍やピカピカ忍者達との戦いはスリルとアクションでいっぱいだ。

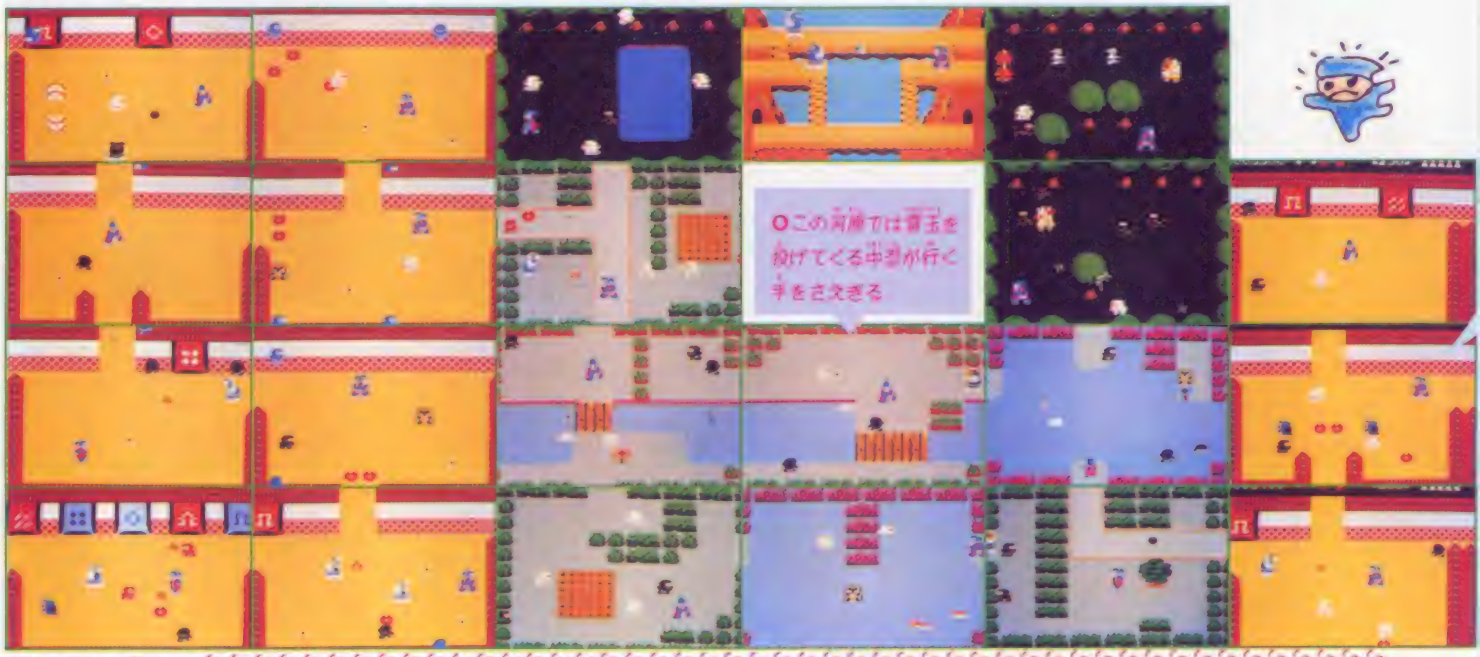


○山賊は、オノをふりあげ、投げてくる

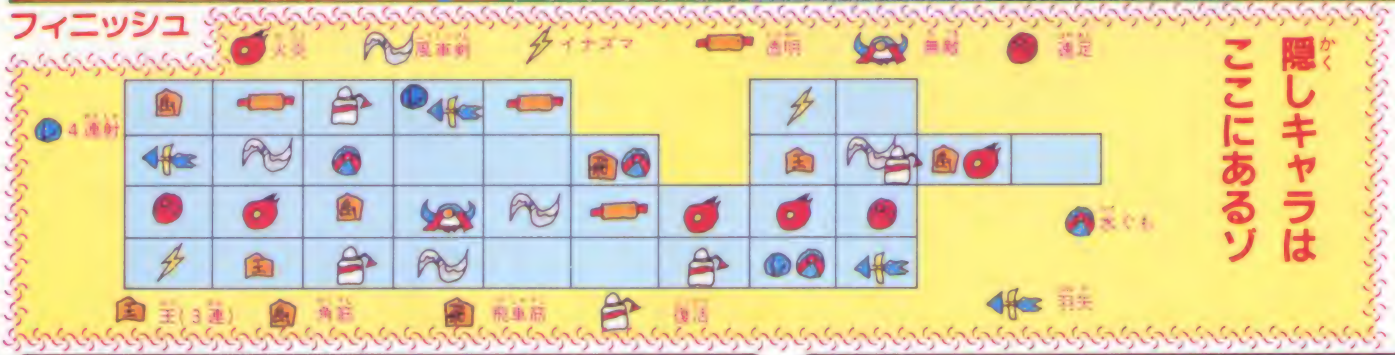
岩山では山賊がウロウロしてるゾ

トンネルから山賊が出たり入ったりウロウロしている。トンネルの出入り口で山賊とぶつからないよう注意しよう。

○岩山のトンネルの出入り口は中段のものだけが通れることに注意



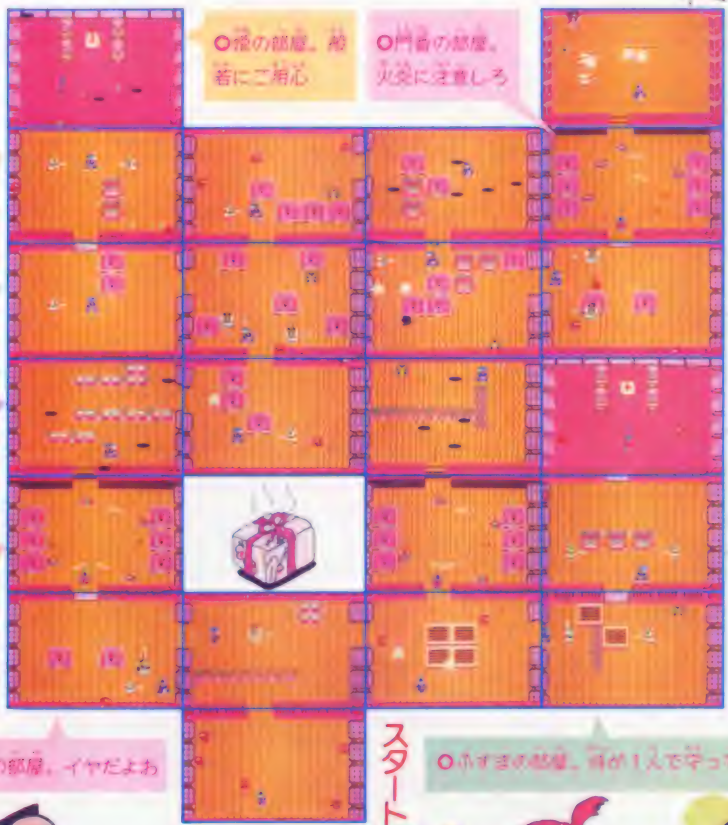
フィニッシュ



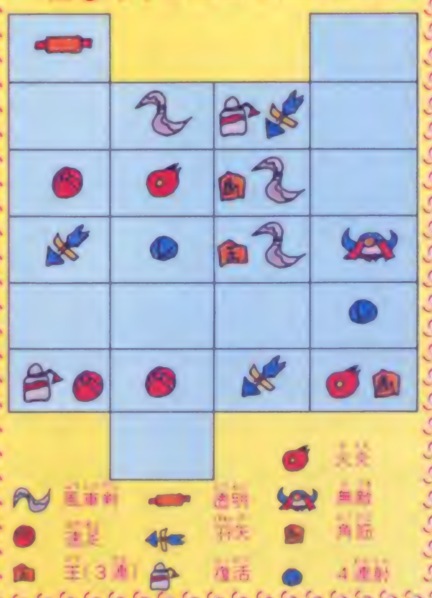
隠しキャラはここにあるゾ

赤雨城内完全マップ

さあ、いよいよ赤雨城内に突入だ。強敵ナギナタ使いや手強い城主を倒せるかな？



隠しキャラはここにあるぞ



手強い城主と対決だ!!

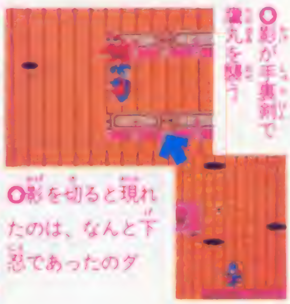
この城主の投げる玉は爆発すると白忍者に変わり、さらに鷹丸を攻撃してくる。白忍者に変わる前に風車剣ではね返すのが効果的な倒し方だ。

○城主の投げた玉から白忍者が現れた

○こんなの相手にしてちゃあ大変だよね

影の忍者

影だけしか見えず、手裏剣で鷹丸を襲ってくるぞ。



○影が手裏剣で鷹丸を襲う

○影を切ると現れたのは、なんと下忍であったのダ

ナギナタ使い

ナギナタをぐるぐるまわす中忍は赤雨城内最大の強敵だ。

○ナギナタをぐるぐるまわし、とりつくしまがない。ナギナタを一瞬止めた時をねらって倒せ

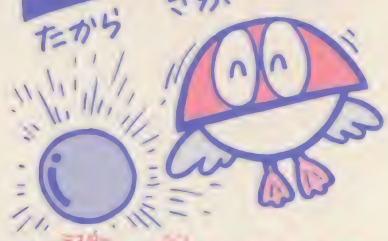
次号では村雨城までの完全マップを大公開!!

5月3日以降の"テレマガ"を聞いてね！"謎の村雨城"のクリアポイントなどをビシバシ教えちゃうよ!!

☎03-459-8000

打ちこんで RUN

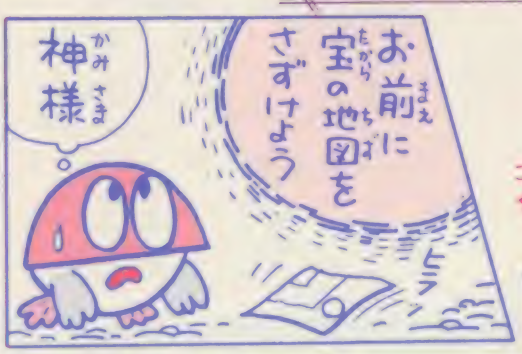
宝探し

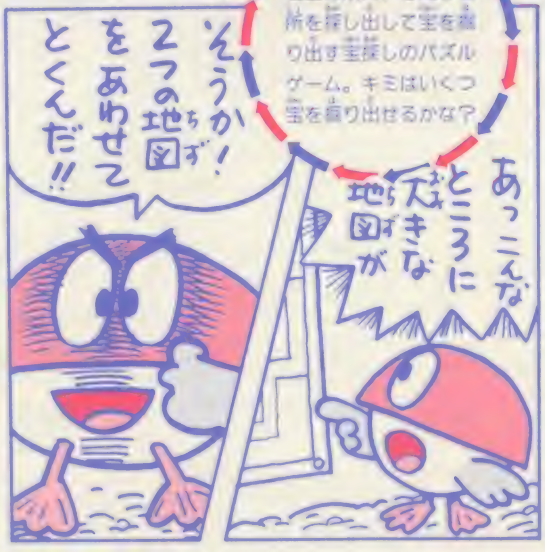


作 Mr.Shin アンド TONE²（小6）

［イラスト／山野 潤］

今月のプログラム 1





右上のMAPと同じ場所を探し出して宝を掘り出す宝探しのパズルゲーム。キミはいくつ宝を掘り出せるかな?

楽しい宝探しのパズルゲーム。RUNさせると、1-2?（1人用か2人用か）ときいてくるのでキーボードの1か2を押してリターンキーを押してね。MAPと同じ場所を探し出して、AかBボタンで宝を掘り出すよ。掘る回数やTIMEが0になるとゲームオーバーだ。

プログラムの解説

■初期設定

10行　初期設定。遊ぶ人数を決める。

■迷路と得点の表示

20～50行　レンガのキャラクタコードで迷路をかく。

60行　得点を決める。

70～90行　自分とボールの位置を決定する。

100行　マップをかく。

110行　得点表示。

■移動と時間の判定

120行　自分移動。

130行～150行　ボタンの判定。

160行　ボタンを押した回数とタイムの判定。もしまだ回数とタイムが残っていれば120行へ。

■ゲームオーバーと面クリア

170行　音楽を鳴らしゲームオーバーの表示をする。

180～200行　もしスタートボタンが押されたらリプレイする。

210行　"CLEAR"と表示し、音楽を鳴らし、得点を加算する。

220行　3万点を何回越えたか。

230行　20行へ飛ぶ。

打ちこむときの注意

100行の"■■■■■■"は■キーを1回押して、GRAPHキーを押し■を7回打ちこんでください。

こんな改造にチャレンジ!

かんたんすぎる!　と思った人は

```
105 T=800:FOR D=1 TO 5:LOCATE 22,D
:PRINT CHR$(254):LOCATE 26,D:PRINT
CHR$(254):NEXT
```

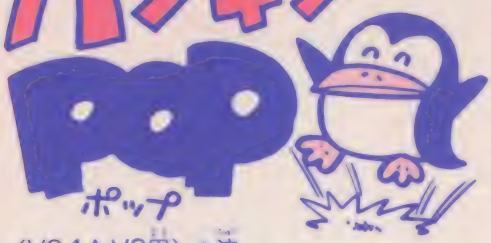
としてみよう。これでもかんたん!と思った人はNEXTを消して、:のあとにFOR Q=23 TO 25 :LOCATE Q,1:PRINT CHR$(254):LOCATE Q,5:PRINT CHR$(254):NEXT:NEXT

究極のムズさだぜいっ!

宝探しのプログラム(8Gは必要ありません)

```
10 CLS:SPRITEON:CGEN2:CGSET0,2:DEFSPRITE0,(2,1,1,0,0)="XYVW":DEFSPRITE1,(2,1,1,0,0)="TUッガ":PALETB 0,13,48,22,41:V=0:B=0:Z=0:O=0:INPUT"1-2";N:IFN>2ORN<1THENRUN
20 CLS:PLAY"T103M0V15R5":FORI=0TO20:LOCATEI,0:PRINTCHR$(195):LOCATE20,I:PRINTCHR$(195):LOCATEI,20:PRINTCHR$(195):LOCATE0,I:PRINTCHR$(195):NEXT:FORJ=2TO18STEP2:FORI=2TO18STEP2:A=RND(4):IFA=0THENLOCATEI,J:PRINTCHR$(195)+CHR$(195)
30 IFA=1THENLOCATEI,J:PRINTCHR$(195):LOCATEI,J+1:PRINTCHR$(195)
40 IFA=2THENLOCATEI-1,J:PRINTCHR$(195)+CHR$(195)
50 IFA=3THENLOCATEI,J:PRINTCHR$(195):LOCATEI,J-1:PRINTCHR$(195)
60 NEXT:NEXT:IFM=0THENT=800-O*100
70 FORI=0TO1
80 X=RND(18)+2:Y=RND(18)+2:IFSCR$(X,Y)=CHR$(195)ORSCR$(X+1,Y)=CHR$(195)ANDSCR$(X-1,Y)=CHR$(195)ANDSCR$(X,Y+1)=CHR$(195)ANDSCR$(X,Y-1)=CHR$(195)THEN80
90 IFI=0THENR=X:U=Y
100 NEXT:SPRITEB,X*8+12,Y*8+20:FORI=0TO6:LOCATE21,I:PRINT"■■■■■■■":NEXT:FORI=-2TO2:FORJ=-2TO2:LOCATE24+I,3+J:PRINTSCR$(R+I,U+J):NEXT:NEXT:M=0:K=3:LOCATE21,7:PRINT"SCORE":LOCATE21,8:PRINTRIGHT$("    "+STR$(V),5):P=0:LOCATE24,3:PRINTCHR$(207)
110 IFZ>0THENFORI=0TO1:LOCATE23,7+Z*2:PRINT"+":LOCATE21,8+Z*2:PRINT"30000"
120 S=STICK(B):G=STRIG(B):X=X+(S=1)*(SCR$(X+1,Y)<>CHR$(195))-(S=2)*(SCR$(X-1,Y)<>CHR$(195)):Y=Y+(S=4)*(SCR$(X,Y+1)<>CHR$(195))-(S=8)*(SCR$(X,Y-1)<>CHR$(195)):SPRITEB,X*8+12,Y*8+20
130 IFG=0THENP=0
140 IFSTRIG(1-B)=12THENM=1:GOTO20
150 IFG ANDP=0ANDSCR$(X,Y)=" "THENP=1:PLAY"C":LOCATEX,Y:PRINT"O":K=K-1:IFX=R ANDY=UTHEN210
160 T=T-1:LOCATE0,21:PRINT"TIME<"+RIGHT$("    "+STR$(T),3)+">ｱﾄ";K;"ｶｲ":IFK>0ANDT>0THEN120
170 SPRITEB:LOCATER,U:PRINTCHR$(207):PLAY"T105M0V15R5CO4CO3CO2CO1CO0C":LOCATE0,22:PRINT"GAME  OVER":E=E+1:IFE<NTHENB=1-B:GOTO20
180 PRINT"PUSH START";
190 IFSTRIG(0)<>1THEN190
200 RUN
210 LOCATER,U:PRINTCHR$(207):LOCATE0,22:PRINT"CLEAR!!":PLAY"T3V15O3M0:T3V10O4M0:T3V15M0":PLAY"G2R0G1R0G:E2R0E1R0E:O1C3O0G":PLAY"A3BO4:G3B:O1CO0G":PLAY"C9:G9:O1CO0GO1CO0GO1C5":V=V+T+K*10:SPRITEB:IFE=0ANDN=2THENB=1-B:IFB=0THENO=O-(O<5)
220 IFV>30000THENV=V-30000:Z=Z+1
230 GOTO20
```

パンギン



(V2.1A.V3用) *注

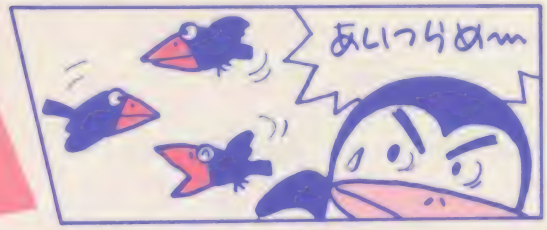
作高橋つかさ(高3)

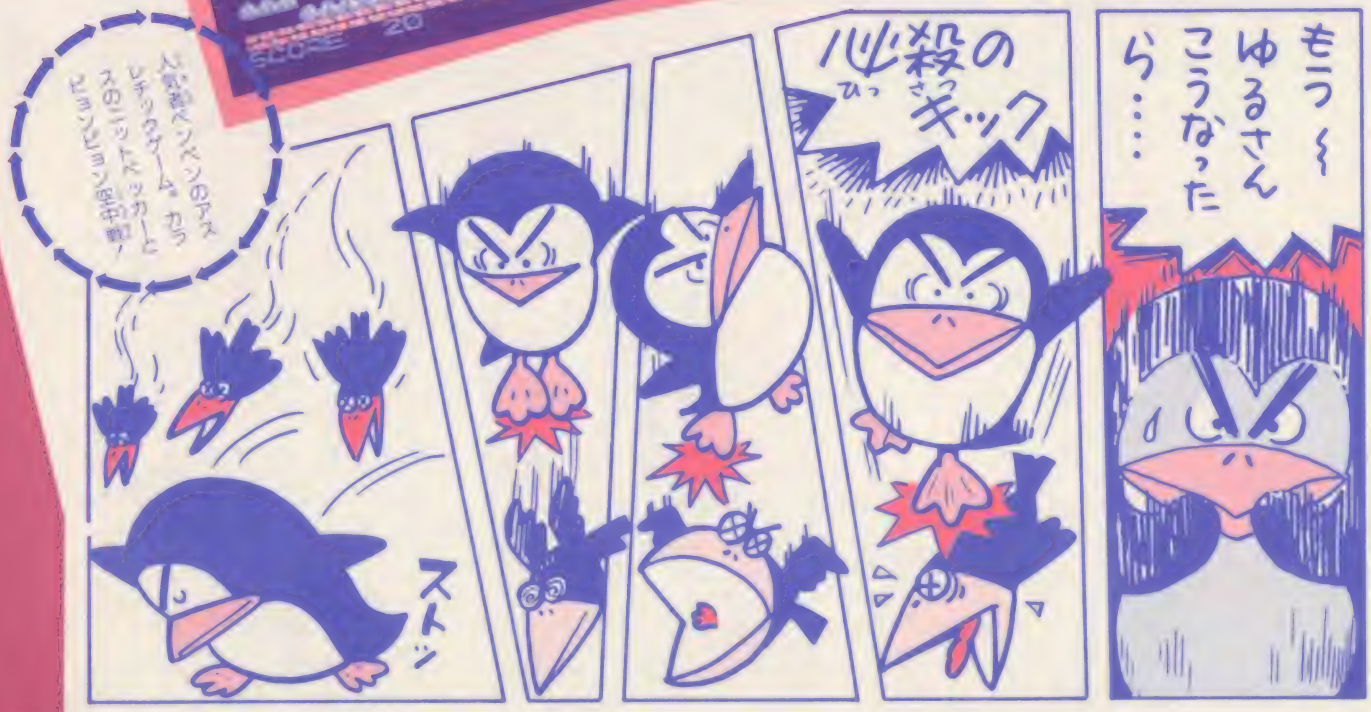
*注 GAMEBASICで「1 BASIC」を選んだときに、V1.0やV2.0と出るカセットでは遊べません。

プログラムはとっても短いけど、なかなかおもしろいピョンピョンゲームだよ。作者はいつもおもしろいゲームを作ってくれる高校生のおにいさんだ。プログラムを打ちこんでRUN。そして、スタートボタンでゲームを始めると、カラスとペンペンが登場！　カラスにあたったり、地面に落ちたりしないようにコントローラ[1]の十字ボタンでペンペンをうまく操作してね。カラスをふんで落っことすたびにポイントがあがるよ。

ペンペンの真正面からカラスがあたると逆にやっつけられてしまうから注意してね。

今月のプログラム 2





ペンギンPOPのプログラム(BGは必要ありません)

```
1 DEFSPRITE0,(0,1,0,1,0)="カオクキ":SPRITEON:X=100:Y=176:W=-16:CLS:CGSET1,2:H=16392:S=0
2 PALETB 0,13,41,54,23:ERA0,1,2,3,4,5:FORI=0TO54:LOCATERND(27),RND(19):PRINTCHR$(206):LOCATE RND(25),I/15+17:PRINTCHR$(219)+CHR$(219)+CHR$(219):LOCATEI/2,21:PRINTCHR$(195);:NEXT:POKEH+13,15:PRINT"SCORE"
3 K=STICK(0):W=W+1:Y=Y+W:POKEH,111,0,Y,128:IFY>176THEN9
4 X=X+((K=2)-(K=1))*4:X=X+((X>224)-(X<16))*4:SPRITE0,X,Y:FORI=0TO5:IFMOVE(I)=0DEFMOVE(I)=SPRITE(15,(I MOD2)*4+3,1+I/2,120,0,0):POSITIONI,(I MOD2)*240,RND(104)+64:MOVEI
5 IFABS(XPOS(I)-X)<12ANDABS(YPOS(I)-Y)<12A=1:IFW<0THEN9
6 IFA=1ERAI:S=S+10:A=0:B=1
7 NEXT:IFB=1W=-W-1:B=0
8 LOCATE6,22:PRINTS:GOTO3
9 LOCATE9,9:A=0:PRINT"GAME OVER":ON(STRIG(0)=1)+2GOTO1,9
```

プログラムの解説

■初期設定と画面

1行　スプライト定義・色指定・変数設定。

2行　画面をかく。

■メインルーチン

3～4行　ペンペンの移動とカラスの表示。

5～7行　カラスとぶつかったか？　の判定とその処理。

■スコアの表示とゲームオーバー

8行　スコア表示。

9行　ゲームオーバー。

ひとくちメモ

このゲームはもともと1画面のプログラムだったんだけど、打ちこむのがむずかしいので、打ちこみやすいようにちょっと改造したんだ。もし、もともとの1画面プログラム（画面にリストが全部おさまってしまうプログラム）にしてみたいっていう人は、

KEY1, CHR$ (195)
KEY2, CHR$ (206)
KEY3, CHR$ (219)

と打ちこんでおいて、2行のPRINT　CHR$のところを変更すればOK。

ところでこのプログラムはV3（赤カセット）なら遊べるんだけれど、黒いカセット（V2.0）を持っている人は次のことを試してください。

PRINT　2MOD2と打ちこんでリターンキーを押したとき、0が出てくればそのカセットでも動くよ。

このときに2と出るカセットでは遊べないので注意！

—訂正とお詫び—

お客様各位・㈱タイトー様

任天堂株式会社製「ファミリーコンピュータ」のコントロール補助装置として株式会社タイトーが「ファミコイン」を考案開発し、市場展開を行なって人気を博していることは既に周知の事実であります。その後、当社及び関連業者は、上記「ファミコイン」と同様の装置「チャレンジアップ」を市場展開致しましたが、同「チャレンジアップ」は「ファミコイン」に類似していると判断し、又、使用上の支障も発見されたため、今般、当社及び関連業者は「チャレンジアップ」の製作を自発的に中止致しました。ご利用のお客様各位並びに株式会社タイトーには多大なる御迷惑をおかけしましたことを謹んでお詫び申し上げます。

昭和61年5月

東京都足立区梅田1丁目15番5号
グリーンサービス商会
瀬戸　倬

●●●●キミのつくった●●●●

ファミマガで有名プログラマーになろう!!　ゲーム大募集

ファミコンマガジンでは、おもしろいゲームをいつも募集しています。ただし、もちろんファミリーベーシック（またはV3）で作ったゲームだよ。プログラムを送るときは、

①必ずキミの作ったプログラムに限る。ほかの雑誌や本にのっていたものや、ほかの雑誌に応募したものはだめだよ！

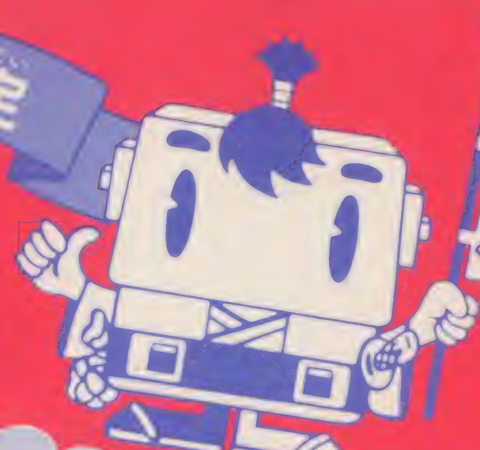
②必ず、テープ（10分テープがいいね）にセーブして送ること。A面にBGデータ、B面にBASICプログラムをセーブしてね。

3遊び方、プログラムの説明、変数の説明をできるだけくわしく書いてね。V3で作った人は「V3用」とはっきり書いておこう！

4住所と電話番号、年齢、学年（職業）、学校名、性別も忘れずに。

採用者には掲載号と謝礼をさしあげます。どんどん応募してね。あて先は編集部の「打ちこんでRUN」係まで。住所は、123ページを見てね。

ファミマガ認定



もっと過激にハイスコアルーム！"こんなに高度じゃムリだよ〜"と諦めるキミには新コーナーが待っているヨ！　お楽しみにね♡

ハイスコアルーム

1位の人には認定証をあげるヨ！

順位の下の数字は前号の順位。Ⓟはペンネームです。

エレベータアクション

こりゃあたいへん

1位①84万1950点（愛知県・斎藤正人クン）
2位②71万4000点（神奈川県・茂木幸彦クン）
3位③51万7800点（群馬県・小川和宏クン）
4位④44万点（山口県・波多野和哉クン）
5位⑤27万5850点（山梨県ⓅNISSAN）

♡たくさんのテクを提供してくれたのよね

エグゼドエグゼス

最高得点999万9900点

♡初登場からいっきなり最高得点だったエグゼドエグゼス。そんなに簡単なゲームだった？　クプププ。

エキサイトバイク

こ〜ふん こ〜ふん

1位①19秒92（山形県Ⓟとくちゃん）
2位②24秒99（埼玉県・黒須直人クン）
3位 28秒51（東京都Ⓟスーパータイガー）
4位④31秒47（大阪府・桃原聡明クン）
5位⑤35秒56（東京都・田畑国仁クン）

♡順位が変わらないのもナットク♡　スゴイもん。

アストロロボSASA

さっさとしてちょーだい

1位①195万1500点（神奈川県Ⓟ天才孤独少年小野寺一樹）
2位②72万8800点（北海道Ⓟとばらたた）
3位③65万6460点（埼玉県・飯田俊之クン）
4位④62万1010点（兵庫県・築地昌仁クン）
5位⑤59万4590点（大阪府・老田耕一郎クン）

♡うん、やっぱりナナとはできているんだろーか…

①静岡県Ⓟリンクルクルリン

ギャラクシアン

あれば〜

1位①1545万点（愛知県・山本智宏クン）
2位②1362万点（愛媛県・程野芳光クン）
3位③442万点（愛媛県・上田耕士クン）
4位④416万点（愛媛県・水木　誠クン）
5位⑤99万9960点（福岡県・広田浩一クン）

♡えーっとォ、もっとガンガン応募してねえ

ギャラガ

ひでぶ〜

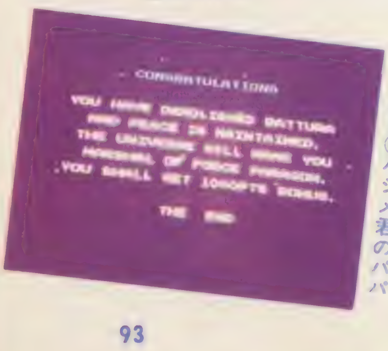
1位①1103万4140点（北海道・鷲沢　暁クン）
2位②1011万1870点（鹿児島県・長瀬正典クン）
3位③720万6970点（神奈川県・新津　剛クン）
4位 276万5900点（秋田県・北島直樹クン）
5位④266万7460点（岡山県・近藤教行クン）

♡ねえ、早く1位をぬいとくれ！　進歩ないヨオ。

おにゃんこTOWN

最高得点99万9990点

♡まーったく、どこへ行ってもおにゃんこだらけ！　この調子でグングンと最高得点を出してくれたので、みんなに認定証を送るからね！



②愛知県Ⓟハジメ君のパパ

けっきょく南極大冒険

だわ♡

1位①173万2900点（北海道・高橋光良クン）
2位②38万6180点（群馬県・貝瀬慶裕クン）
3位③33万9980点（島根県Ⓟペンギン1号）
4位④33万8660点（神奈川県・斉藤　悟クン）
5位⑤32万8330点（神奈川県・福山正樹クン）

♡もうすぐ夏だもん。氷の上はさぶいんだもん。

グーニーズ

最高得点99万9999点

千葉県・井上　亮クン
青森県・工藤　仁クン
大阪府・坂井克也クン

♡初登場から1カ月間認定者発表だヨ。今号までネ。

キン肉マンマッスルタッグマッチ

ムキッと

1位①2475万9203点（東京都・上松　衛クン）
2位②2085万8468点（北海道・畑中宏之クン）
3位③1677万7155点（北海道ⓅTRY）
4位 1677万4813点（神奈川県Ⓟフラッピーの認定者）
5位④1676万7817点（北海道・安西正人クン）

♡どーせおいらは255ラウンドいけねーよ……。

ジャイロダイン

1位…99万9990点（大阪府・森本英児クン）
2位…14万1990点（東京都Ⓟワカメ）
3位…10万7480点（神奈川県・三間崇史クン）

♡初登場です♡ だから手紙も少ないのよね。

パパと2人で ゴルフ

1位①44ストローク28アンダー（埼玉県・川俣友宏クン）
2位…48ストローク24アンダー
②（大阪府・正野 厳クン）
②（大阪府・上澤俊治クン）
4位…④49ストローク23アンダー
④（埼玉県・石島義明クン）
④（大阪府・梅本 徹クン）

♡このごろ応募が少ないよオー！ たのむね♡

サーカス・チャーリー

最高得点999万9999点
神奈川県ⓅMA!?

♡チャーリーも前号が初登場だから今号も認定者発表。ただし1カ月後の認定者も認定証はちゃんと送るヨ。

CP5でネ!! サッカー

1位①99対0の99点差（兵庫県・田中明彦クン）
2位②61対0の61点差（東京都Ⓟ孫悟空）
3位…60対0の60点差
③（千葉県・稲家克郎クン）
③（埼玉県・佐伯和幸クン）
5位⑤59対0の59点差（長野県Ⓟまつろう）

♡明彦クン驚異の記録！ とてもCP5だなんて……。

どんなもんでい!! ジッピーレース

1位①65万5300点（茨城県・飯島 達クン）
2位②61万5500点（兵庫県・平松典弘クン）
3位③54万9100点（兵庫県・築地昌仁クン）
4位④37万2800点（長野県・山寺真一クン）
5位⑤37万0300点（千葉県Ⓟコサキンワールド）

♡新ゲームもいいけど、それ以外でも楽しもうね♡

チャダさんもびっくり スーパーアラビアン

1位①92万点（東京都Ⓟスーパータイガー）
2位…61万2700点（神奈川県Ⓟゲーム狂）
3位②55万3400点（青森県・佐藤 秀クン）
4位③46万3800点（徳島県・東條 正クン）
5位…33万4300点（群馬県・貝瀬慶裕クン）

♡たまにはおなつかしゲームもやっちゃおうね！

がんばってネ!! スターラスター

1位…2万7011点（東京都・沼田陽明クン）
2位①1万6833点（山口県Ⓟ輝ける星、神代輝明）
3位②1万4664点（山梨県ⓅHST）
4位…7553点（愛知県Ⓟハジメ君のパパ）
5位③6612点（長野県Ⓟひとびと）
暗黒星雲撃破成功!!
埼玉県・長谷部崇クン
埼玉県・藤枝正悟クン
大阪府・大石純也クン

♡うーん！ 毎回ごとに発展めざましくって、とってもうれしいワ！ 暗黒星雲のほうもヨロシクね。

あたたたたと スパルタンX

1位①911万7990点（東京都Ⓟスーパータイガー）
2位②153万1150点（東京都・谷田部健一クン）
3位③148万8100点（福井県・藤田昌幸クン）
4位④131万2480点（三重県・倉田 徹クン）
5位⑤125万2660点（静岡県・太田直男クン）

♡あたたたとゲームの中でヒーローを楽しもオ！

おっ スペランカー

1位①167万7130点（広島県ⓅKAZ LTD）
2位②119万0600点（京都府・井本英明クン）
3位③113万2580点（岡山県・谷 栄治クン）
4位④1034万1800点（滋賀県・吉田修文クン）
5位⑤611万6890点（大阪府・桃原聡明クン）

♡せっかくここまでハイレベルになったんだから、あともオひと押ししてネ♡

おおごしょです スペースインベーダー

1位①3万7490点（東京都・黛 謙司クン）
2位②2万8500点（東京都Ⓟジャリテン）
3位③2万6960点（千葉県・橋本勝三クン）
4位④2万2700点（大阪府・千賀康博クン）
5位⑤2万0560点（神奈川県Ⓟ稲妻戦士圭一）

♡めずらしくウル技のほとんどないゲームです。

キブンはソーカイ ツインビー

最高得点999万9900点

♡99面をこえると、メッセージがでてくるというもっぱらのウワサだけど、見た人はいるのかな!?

どこをきっても人気もの…… ゼビウス

1位2億0020万2220点（広島県・浜松義昭クン）
2位①1億4000万点（長野県ⓅXES VIVA）
3位②1億点（岐阜県・青木誠二クン）
4位③9040万7590点（広島県ⓅKAZ LTD）
5位④3290万8840点（福井県Ⓟ雄井のファミ吉）

♡すっすごい！ 2人用だというのに義昭クンたら

2人でやるから…… SONSON

1PLAYER
2PLAYER
最高得点999万9990点
1位①520万7550点（兵庫県・森田明生クン）（兵庫県・森田明彦クン）
2位②422万8120点（愛知県・河合&竹内）
3位…295万6780点（北海道・中村和司クン）
4位③280万5290点（群馬県・小川和宏クン）
5位④280万1520点（三重県・大川恭史クン）（三重県・山田 悟クン）

♡無敵技が公開されちゃったから今回でおしまい！

とびますとびます ダウボーイ

1位①71万1200点（大阪府Ⓟツンツルテン）
2位②54万2610点（栃木県・鈴木 崇クン）
3位③42万2400点（東京都・田中克治クン）
4位④32万5370点（宮城県Ⓟたま）
5位…26万3920点（京都府Ⓟ笑ってチョンマゲ）

♡32人にふえてもムズカしさはかわんないのよね。

ちゃっくんぽっぷ だぞと

1位①97万7200点（埼玉県・川田善久クン）
2位②86万5510点（大阪府・梅本隆輝クン）
3位③82万4800点（大阪府・上田よしひこクン）
4位④40万1110点（大阪府・清野晃司クン）
5位⑤35万3350点（広島県・小野和利クン）

♡最高得点までもう1歩なのにねえ……。

超時空要塞マクロス

1位 1億5634万0700点
① (千葉県Ⓟ MEGAZON E-23 II)
2位 1億2174万6100点
② (千葉県Ⓟぜーだがんだむ)
3位 1億1571万4500点
③ (神奈川県・斉藤 悟クン)
4位 1億0324万1900点
④ (新潟県・羽田知博・大クン)
5位 1億0203万0400点
⑤ (新潟県・増田量滋クン)

♡ あのピンク色のブラッシュはぶったまげるヨネ。

ディグダグ

1位 2742万2420点
(青森県・対馬逸郎クン)
2位 1283万9040点
(北海道・矢崎 勇クン)
3位 1000万3290点
(埼玉県・海老原竹司クン)
4位 999万9990点
(東京都Ⓟ SUPER FB)
5位 983万0630点
(広島県・藤田健史クン)

♡ はやくディグダグIIもがんばりたいね!

ハイドライド・スペシャル

Congratulations!!
東京都Ⓟげたなサーカスチャーリーんこちえ
神奈川県・斉藤喜之クン&
本間 徹クン・井上勝也クン
群馬県・室井史行クン
大阪府・吉田慎仁クン
山梨県Pアニメ・スペーサー
山梨県P武仁・武雄 brothers
千葉県Ⓟウルトラマシーン
千葉県・端山克利クン
兵庫県・木村賢一クン
大阪府・中村英雄クン

♡ 初登場だから先着10名のみ発表しちゃいマス。でもスコアを競うゲームじゃないので今回だけのサービスよ。

忍者ハットリくん

最高得点9999万9990点
広島県・阿部栄治クン
愛知県Ⓟどけち
北海道・坂下宣行クン
三重県Ⓟ日本進舎
埼玉県・六浦 健クン

♡ 認定者の誌面発表は初登場から1カ月間に3号から発表はなくとも最高得点を出した人には認定証を送るヨ。

バーガータイム

わたしがルネです

1位 ①100万0500点
(群馬県・小川和宏クン)
2位 ②98万点
(宮崎県Ⓟ宇都宮環先生)
3位 ①81万点
(宮崎県・宇都宮昌弘クン)
4位 ④22万5250点
(茨城県・岩崎雅彦クン)
5位 ⑤16万9800点
(大阪府・河本憲三クン)

♡ みんなハンバーガーすきでしょ! がんばってヨ。

バックマン

おしゃまさんぴーる

1位 999万9980点
①(群馬県・室井史行クン)
①(広島県・西 直人クン)
3位 999万9960点
(千葉県・秋山雅弘クン)
4位 4981万点
(埼玉県・池野広幸クン)
5位 5871万点
(山形県・徳武資久クン)

♡ やっぱり永遠の人気モノもうひとふんばりだヨ!

バイナリィランド

最高得点999万9900点

♡ すごくやさしい画面だけど、カガミにうつしてやるとうまくいくかも……。よけいわかんないか……。

パチコン

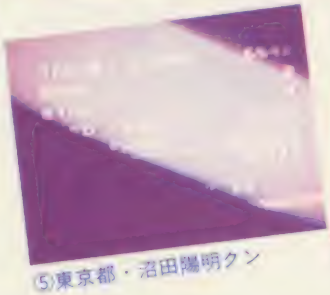
ときいただけで…

タイムトライアル
1位 ①2分19秒
(山口県・近藤康弘クン)
2位 ②2分28秒
(宮崎県・福沢大三郎クン)
3位 ③2分45秒
(山口県・合田幸弘クン)
4位 2分58秒
(群馬県・[illegible]クン)
4(大阪府・戸田 修クン)

個数トライアル
1位 ①1万1027個
(東京都PMG琵巴湖大なまず)
2位 ②1万0664個
(大阪府・森崎 敦クン)
3位 ③1万0481個
(大阪府・戸田 修クン)
4位 ④1万0431個
(滋賀県・真田 修クン)
5位 ⑤1万0395個
(愛知県・森藤正人クン)

♡ 全体的にハイレベルになってきたみたいね!

⑥神奈川県Ⓟ MA!?


⑤東京都・沼田陽明クン

④青森県・工藤 仁クン

③滋賀県・藤野弘樹クン

がんばりなはんコーナー

前号では「宿題コーナー」と銘打っていたけど、やっと正式名が決定したよ♡その名もがんばりなはれコーナー』キミには毎回宿題を出すからがんばって送ってちょーだい。

さて、第2回目の宿題は、またまた超人気モンの登場、**スーパーマリオブラザーズワールド8-4までを、いかに少ないスコアでクリアできるか。**

すーんなりクリアした人がいちばんってワケだヨ☆ スコアのはっきりとうつっている、8-4クリアの証明写真を送っておくれ♡締め切りは5月10日必着分有効よ。

●あて先
〒105 東京都港区新橋4-10-1 徳間書店ファミリーコンピュータMagazine編集部 がんばりなはれコーナー係

ハイパースポーツ ハイパーオリンピック

1位 1999万9560点（愛知県 Pゲクソン・ゴー）
2位 2255万5510点（大阪府・橋本直樹クン）
3位 ③2300万0240点（山口県・近藤康弘クン）
4位 4130万7840点（東京都 Pうっちゃん）
5位 1127140点（千葉県 Pアッちゃん）

♡今回も新記録を出したヒトはゼロ。前号の記録をうわまわった人のみ認定だから、はりきって燃えてね。

おませさんぴーす パックランド

1位 ①999万9360点（愛知県 Pゲクソン・ゴー）
2位 ②255万5510点（大阪府・橋本直樹クン）
3位 ③2300万0240点（山口県・近藤康弘クン）
4位 4130万7840点（東京都 Pうっちゃん）
5位 1127140点（千葉県 Pアッちゃん）

♡ほんとに最高得点まで、あと1歩なのに悔しいね。

いかぜ！ バトルシティー

1位 ①107万1200点（三重県・井浦貴弘クン）
2位 ②99万9300点（三重県・井浦富士子チャン）
3位 ③96万1600点（群馬県 POGAWA KAZUHIRO）
4位 4897000点（熊本県・格岡哲也クン）
5位 ⑤626600点（東京都 Pおねんねちゃん）

♡すい分と、前号と同じ順位のゲームが多いなあ。

ばばんばばんばん バンゲリングベイ

最高得点 99万9950点

♡ちょっとジャイロダインをおもわせるゲームだけど、そうそう新しいゲームにはまけてらんないワッ。

フラッピー

最高得点 65万5350点

♡ほんとにほんとにキミたちはリッパだわっ。よくぞがんばって最高得点を出してくれるものです。ぼりぼり。

もとせっきん ぺんぎんくんwars

1位 ①1677万4250点（熊本県・柳井和也クン）
2位 ②255万4500点（神奈川県・斉藤 慎クン）
3位 239万2100点（群馬県・長瀬慶裕クン）
4位 ③232万7500点（北海道・西條光泉クン）
5位 4147万4950点（東京都 Pみのむしニャろこ）

♡ちくしょ～！ なんでビーバーがあんなにオイ白い。

うっ 本将棋

最高得点 15手

♡ちょっとおかしいけど、とりあえず今のところ15手が最高なのでした。

ぱぁ～ 麻雀

1位 ①27万5400点（岡山県 Pウインビー）
2位 ②25万1900点（東京都・森美子・武雄クン）
3位 ③24万7300点（大阪府・松永直樹クン）
4位 ④23万4800点（岩手県・熊井 慎クン）
5位 ⑤22万9300点（東京都・石原英郎クン）

♡英子チャン茂雄クン、2人で新記録達成しよね♡

ロン!! 4人打麻雀

1位 ①13万9000点（千葉県 PT・Sくん）
2位 ②3万5800点（岐阜県・永渡正久クン）
3位 ③2万2650点（群馬県・金井史行クン）
4位 ④2万1950点（静岡県・羽田知博クン）
5位 ⑤2万0510点（埼玉県・小島重一クン）

♡正えクンの進出!! こりゃあ1位があせるワ

なんてのやつ ルート16TURBO

1位 ①1000万点（大阪府・福本隆博クン）
2位 ②280万1440点（山口県 PKRY大村）
3位 219万1890点（茨城県・中村 勲クン）
4位 ③177万5580点（栃木県・小野道弘クン）
5位 ④160万8490点（青森県 PTURBO）

♡なかなかスゴイ威力の1000万点です。

おしゃれに♡ ルナーボール

1位 ①18万0290点（大阪府・戸田 修クン）
2位 ②17万3700点（神奈川県 P電車運転士）
3位 ③14万8700点（岡山県・ファミコン大好きっこ）
4位 14万0210点（愛知県・笹田 誠クン）
5位 ④13万8090点（東京都 Pデビット坂本）

♡これってイマいちばんオシャレなのヨ。

うれてるんだぜ ロットロット

1位 ①128万5820点（徳島県・東條 正クン）
2位 298万4410点（和歌山県・村崎貴彦クン）
3位 ③58万9390点（静岡県 PSHU）
4位 457万2960点（東京都・加藤 剛クン）
5位 ⑤53万9180点（和歌山県・奥村 実クン）

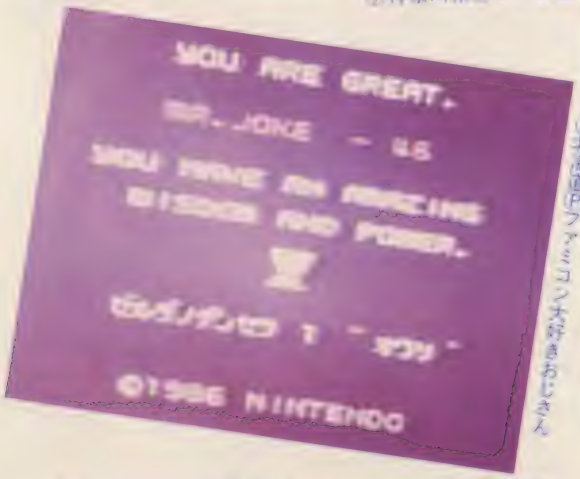
♡あたまを使う頭脳派ゲーム！ 正クンつよい！

わっ☆ ワープマン

1位 ①143万4000点（東京都・中根高歩クン）
2位 ②36万4620点（埼玉県・小林勝一クン）
3位 ③27万1250点（群馬県・小川和宏クン）
4位 ④19万2180点（北海道・西條光泉クン）
5位 ⑤17万9540点（千葉県・加藤 伸クン）

♡本当にまあ、変化のない順位できてまして……なつかしゲームもよいものよ♡

⑦神奈川県Pゲーム狂



⑧北海道Pファミコン大好きおじさん

♡10ヤードファイトは前号と変わらず。ページの都合で割愛しちゃったけど、次号では掲載するからね！

応募打ち切り
=それはいけないわゲーム=

認定証の発行は最高得点が出てから3カ月間、3カ月たってしまったモノや、無敵技が発表されたモノは残念ながら打ち切ってしまうから、この一覧表にない新ゲームでガンバローネ！

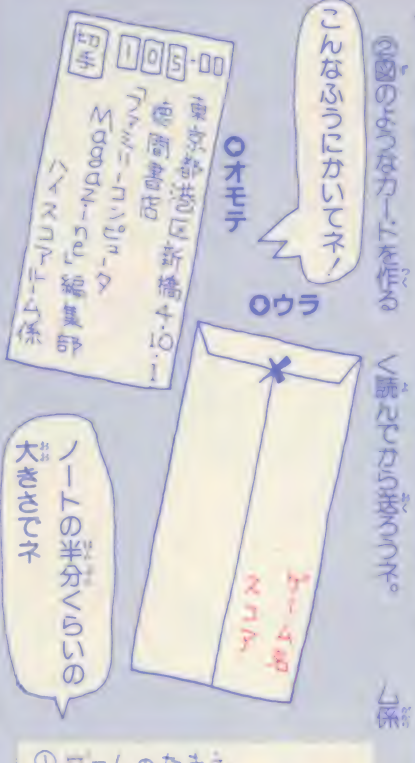
アイスクライマー
99万9990点
アーバンチャンピオン
Z9◇359
イー・アル・カンフー
99万9999点
エクセリオン
99万9900点
クルクルランド
99万9900点
1942
99万9950点
スターフォース
999万9900点
ダックハント
99万9900点
チャンピオンシップロードランナー
999万9900点
デビルワールド
99万9900点
ドアドア
99万9900点
ドンキーコングJR.の算数遊び
1000点
ドンキーコング3
99万9900点
バルーンファイト
99万9950点
ピンボール
99万9990点
フィールドコンバット
99万9800点
フォーメーションZ
99万9900点
フロントライン
9万9900点
ホーガンズアレイ
99万9900点
ポパイ
99万9990点
ポパイの英語遊び
1万点
マリオブラザーズ
99万9990点
レッキングクルー
99万9900点
ロードファイター
99万9900点
ロードランナー
999万9900点
ワイルドガンマン
99万9900点
ドルアーガの塔
999万9900点
ゲイモス
99万9990点
スーパーマリオブラザーズ
999万9950点
シティコネクション
99万9900点
忍者くん・忍者じゃじゃ丸くん
65万5350点
チャレンジャー
655万3500点
いっき
9万9900点
マッハライダー
99万9990点
プーヤン
999万9900点
ハイドライド・スペシャル
無敵技公表ゲーム
高機動戦闘メカヴォルガードII
頭脳戦艦ガル
テグザー
スカイデストロイヤー
オバケのQ太郎ワンワンパニック
マッハライダー
ソンソン
そしてボンバーマンはシークレットコード、コンティニューモードがあるため打ちきり。

応募のきまり

ハイスコアルームに応募するときは、次の①②③をかならず守ってネ♡

①ハイスコアがくっきりと写っている写真

②図のようなカードを作る



① ゲームのなまえ
② 得点（　　　）点
③ 〒ゆうびんばんごう 住所
④ なまえ（ペンネーム　　）
⑤ でんわ
⑥ がっこう（　）年生

①、②をかならず封筒に入れ、③封筒のウラには赤ペンでゲーム名とスコアをかくこと

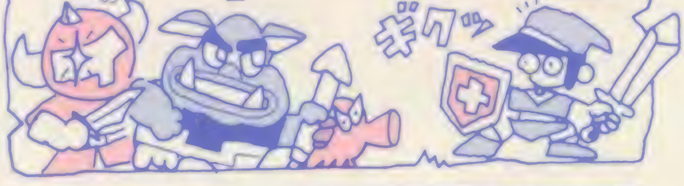
①②③を守らないとボツになっちゃうから、せっかくガンバッテ出したハイスコアをムダにしないためにも、よーく読んでから送ろうネ。

しめ切りは5月10日。6月20日発売の10号にて発表です。

●あて先
〒105 東京都港区新橋4-10-1 徳間書店「ファミリーコンピュータMagazine」編集部 ハイスコアルーム係

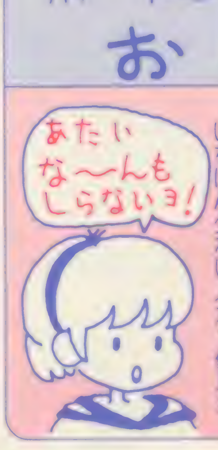
ゼルダの伝説
ハイラルの勇者たち

東京都・加藤賢哉クン
大阪府(P)ゲーマー
神奈川県(P)ムーミン谷の赤いすい星
静岡県(P)リンクルクルリン
福岡県・檜原宏次クン
東京都(P)昆布研究会パート2
石川県・紙山　満クン
東京都・正田克夫クン
北海道(P)ファミコン大好きおじさん
東京都・田中英賀クン



ポートピア連続殺人事件のおしらせ!!

ポートピア連続殺人事件で認定者捜しの捜査が難航しています！ 捜査一課としては地道な捜査をつづけているにもかかわらず、どの応募を見ても数多くのコマンド抜け……うーん…事件解決までに使ったコマンドを順番に書いて送ってね。使ったコマンド数のいちばん少ない人が1位だヨ。



♡ゼルダの伝説は規定数に達したので今号で打ち切りです

大好評発売中

完全攻略本

ポートピア連続殺人事件

このゲームでは
唯一の攻略本
ポートピア連続殺人事件の攻略本は、(株)エニックスの完全協力を得た徳間書店からしか発売されません。

定価330円

ファミリーコンピュータ Magazine

編集部・編著

袋とじで一気に事件解決
事件解決後半の犯人の追いつめ方は、袋とじで解説。犯人がわかっているキミも必読だ!

完全攻略本シリーズ好評既刊

★スーパーマリオブラザーズ完全攻略本	定価390円
★パックランド完全攻略本	定価300円
★マッハライダー完全攻略本	定価300円
★ツインビー完全攻略本	定価300円
★スペランカー完全攻略本	定価330円

徳間書店

☆パソコン・ゲームを劇画で！ファミコン・ファン大集合

⑮ ひとりで遊べる本！

◎西東社シミュレーション・ブックス

最新刊好評発売中！

さいとう・たかをの ザ・ロック 監獄島からの脱出

キミがもし無実の罪で刑務所に入れられたら？高い塀、きびしい監視の目、次から次へと立ちはだかる障害を、果してキミは乗りこえられるか！

●さいとう・たかをの本〈既刊〉

⑤サバイバル・ゲーム

⑭ロシア不正規隊

懸賞作品募集中
賞金30万円
詳しくは本書をごらんください。

特別プレゼント
ファミコン・ゲームソフト
100名様にプレゼント
詳しくは、当シリーズさしこみの愛読者カードをごらんください。

☆続々刊行予定！

⑰（仮）キング・ザロモンの迷宮

⑱（仮）日本縦断鉄道の旅

〒101 東京都千代田区神田錦町3－15
(03)-291-5815代 FAX番号(03)233-2466

せいとうしゃ
西東社

ハイスコア 高得点をねらえ!!

TV ゲームアイ

パソコン・ファミコン等TVゲーム兼用

■15インチ用／1,500円 ■19インチ用／1,900円

●15インチ用／14・16インチ兼用 ●19インチ用／18・21インチ兼用

※16インチの場合は一部取りつけられない機種があ
りますのでご注意ください。

ハイスコアをねらうポイントはこれだ

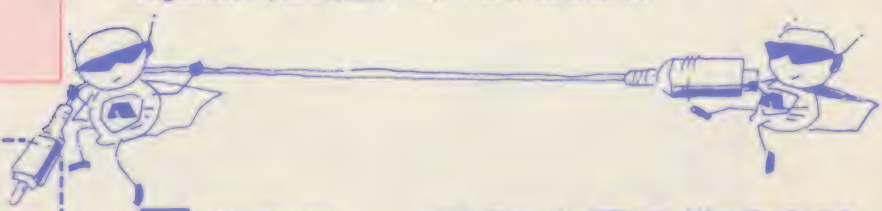
●紫外線をカットし、可視光線をやわらげるので見やすく、目がつかれない。●画面のトーンがはっきりして、キャラのこまかい動きが素早くキャッチできる。●だから君のテクが100パーセントいかされ、ハイスコアにつながることまちがいなし!!

〈TVゲーム用〉TVとハードをつなぐ

延長ケーブル2m

500円

●パソコンやファミコン等、TVゲーム用に最適。●この延長ケーブルをつなげれば、TVと4mもはなれた所からゲームを楽しめる。●だから君のゲーム感がさえ、今まで以上のハイスコアがねらえるぞ!!



ハイスコアシリーズ 5月中頃発売

●TVゲーム用ダストカバー
君のハードをホコリから守るステキなカバーだ。

●TVゲーム用キャリングハンガー
持ち運びにスゴク便利だ。セイリ、セイトンにバツグン!!

TOTAL SUPPLIER OF MICRO COMPUTER GOODS
Addcom

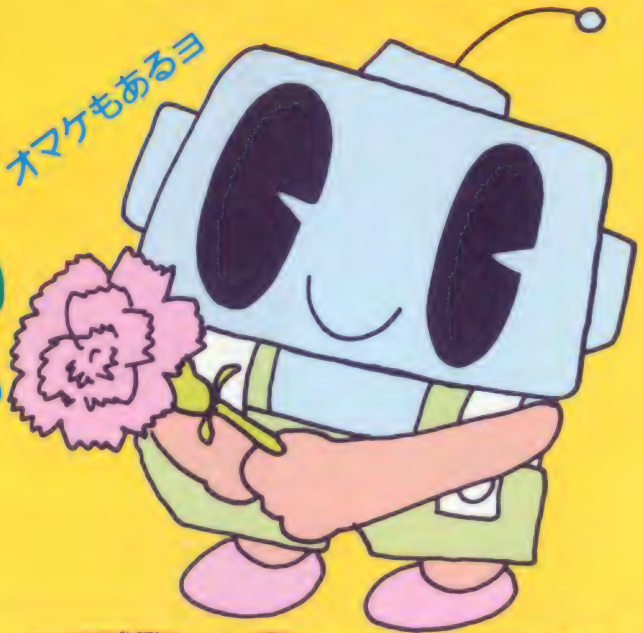
★お求めは全国の玩具店、有名ハードの販売店、パソコンショップでどうぞ。

アドコム電子株式会社
本　社/京都府長岡京市天神1-8-7
☎(075)955-5204代
東京営業所/東京都新宿区四谷1-24 今村ビル2F
☎(06)359-3348代

超ウルトラ技

50 正真正銘 プラス1 ウソテク

クイズ付



ウル技ができないよぉ〜と電話してくるのはダメだよ。ちゃんと何回もやってみるのだ。そしてどうしてもできなかったら、そいつが今回のウソ技の答えかもネ？

ウル技(テク)　目次(もくじ)

102	優勝技／タッグチームプロレスリング
103	出るぞ出るぞと思っていたらやっぱりゼルダ
104	はぁ〜い、どうどうのスペシャルが元気だぜ
107	キミも、男のロマンを感じてみないか？
108	楽しいウル技で、ハットリくんも大満足だぞ
109	正明クンは人魚を出すんだとガンバってます
110	紫の炎のハードシューティングゲームだぜ！
112	まだあるのか!!　スーパーマリオのウル技が
114	かわいいキャラクタの競演はいかがかな？
114	押し入れから、たまには出して遊ぼうね
117	見てると楽しい視覚的テクニックが登場だ
117	やったぜマリオの技がまたまた登場だじょ
119	ビッグなスリリングをコンナミありがとう♡
120	忍法も使い方で、すごいことができちゃう
121	パスワードの入力で楽しさ2倍のハイドだぜ
123	超ウルトラテクニック大募集!!
124	スーパーウルトラテクニックイズのお知らせ
	5月2日号クイズの答え
125	おめでとう4月18日号ウソテク当選者発表
	最新版テレフォンサービスカレンダー

紹介する技のレベル

思わず得した気分になるような技

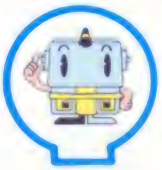
大関技

横綱技

めったに見られない大きな技だぜ

小結技

案外カンタンにできるシブ〜イ技



幕下

おしかったなぁもーひと息の技だ

意味がないよーでオモシロイ技だ

十両技

ウルテク①の

優勝技

タッグチームプロレスリング

ヤッタ！半透明になって無敵だぜい!!

愛知県／タコちゃん♪

とにかく、このウル技はジャパンチャンピオンになって、ERP4まで行かないと話にならない。

試合開始のゴングが鳴ったら、リング上にいるリッキーを操作して、すかさずウルトラマシーンにタッチだ。

リングに入ったウルトラマシーンが、なんと半透明になっているんだ。そのうえ、相手の攻撃にはダメージを受けず、こっちの攻撃だけが有効になるんだぜ。

ただし、マスクロスがウォーリーにタッチしたとたん、この技は無効になってしまうぞ。

うまく戦って、マスクロスをやっつけようぜ。

それから、半透明になっている間にポーズをかけると、消えることもできるんだよ。

○さあ、ゴングが鳴ったら、まずはヨーロッパチャンピオンが目標だぜ！

○ウルトラマシーンの必殺技を見せてやれ！

○マスクロスなんて怖くない。足で蹴け

○エイッ！ どうだ必殺技半透明・無敵技だ!!

©データイースト㈱ ㈱ナムコ

出るぞ出るぞと思っていたらやっぱりゼルダ

超ウルトラ技 2 小技

ゼルダの伝説 始めたとたんにLIFEが満タンになってしまう技だ

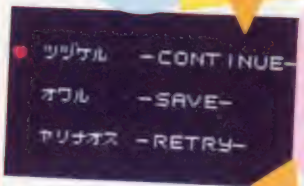
東京都　湯浅誠也クン

この技は、ハートの水筒をたくさん取って、白いハートがたくさんあるときにやると、効果テキメンだよ！

泉の妖精のところまで行って、ハートが赤く回復しはじめたら、すぐにスタートボタンを押すんだ。

そして、コントローラⅡのⒶボタンと十字ボタンの上を同時に押すと、ゲームが中断される。「ツヅケル」にハートを合わせて、もう1度ゲームを始める。すると、何もしないうちにリンクのハートは満タンになるのだ！

○ハートが全部赤くなる前にゲーム中断



○この画面になったら「ツヅケル」を選ぶ！

○もう1度ゲームが始まると、いきなりハートが全部赤くなるのだった!!

超ウルトラ技 3 中技

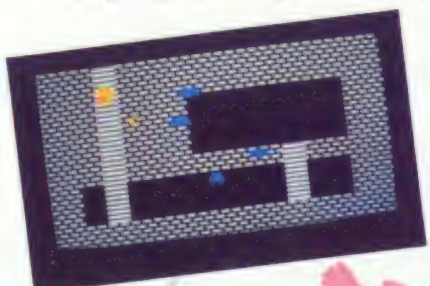
ゼルダの伝説 意外と気がついてない人もいるんじゃないかな、これ

愛知県／谷山浩子のファン代表クン

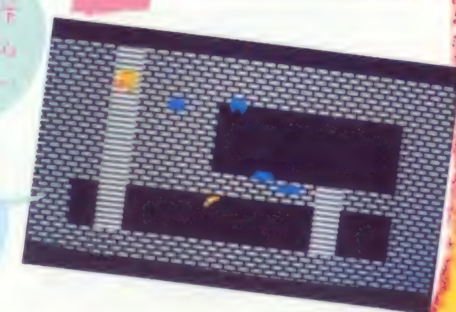
気がつきにくいことを、教えてくれる親切な人。とっても貴重な存在だね♡

そういう貴重な人のお便りもどんどん紹介しちゃうよ。

「すんごいことを発見しました。十字ボタンの下と右などナナメ方向に押しているとブーメランはナナメに飛ぶんです」………だってさ!?



○十字ボタンの下と右を押しながらブーメランを……



○このように、ナナメに飛ぶのでした!?

超ウルトラ技 4 小技

ゼルダの伝説 親切なおじいさんを攻撃するなんてひどい!!

福岡県／富士川義和クン

何でも試してみることはとても大事なことだけど、悪い結果になることもあるぞ。たとえば、地下でいろいろな忠告をしてくれるおじいさんを攻撃すると、横の火の玉から小さな火の玉が出てきてリンクをやっつけにくるのだった。

○横の火の玉が攻撃してくるのだ!!

次号の発売日は5月16日（第3金曜）です。

©Nintendo

はぁ～い、どうどうのスペシャルが元気だぜ

ウルトラテクニック 5

ハイドライド・スペシャル

キケンなときのキケンな敵と戦う場合の安全策だよ

小技裕

愛媛県／久保田明宏クン

地下では、壁から体を半分出した状態で十字ボタンを壁のほうに押そう。するとジムは足ぶみをするね。そこでⒶボタンを押してATTACKにしていると、ジムに正面からぶつかった敵は簡単にやられてしまうのだ。

○ジム君の体を半キャラぶん上に出してアタックにして待っていたら、敵が来たぞ。やったね、というわけで戦うぞ～！

○ほらなんにもダメージを受けないで、やっつけちゃった。でもジムより強い敵だと、ダメージを受けてしまうんだけどもね

ウルトラテクニック 6

ハイドライド・スペシャル

毒バチのWASPよ消えてしまえ!! その移動方法だ

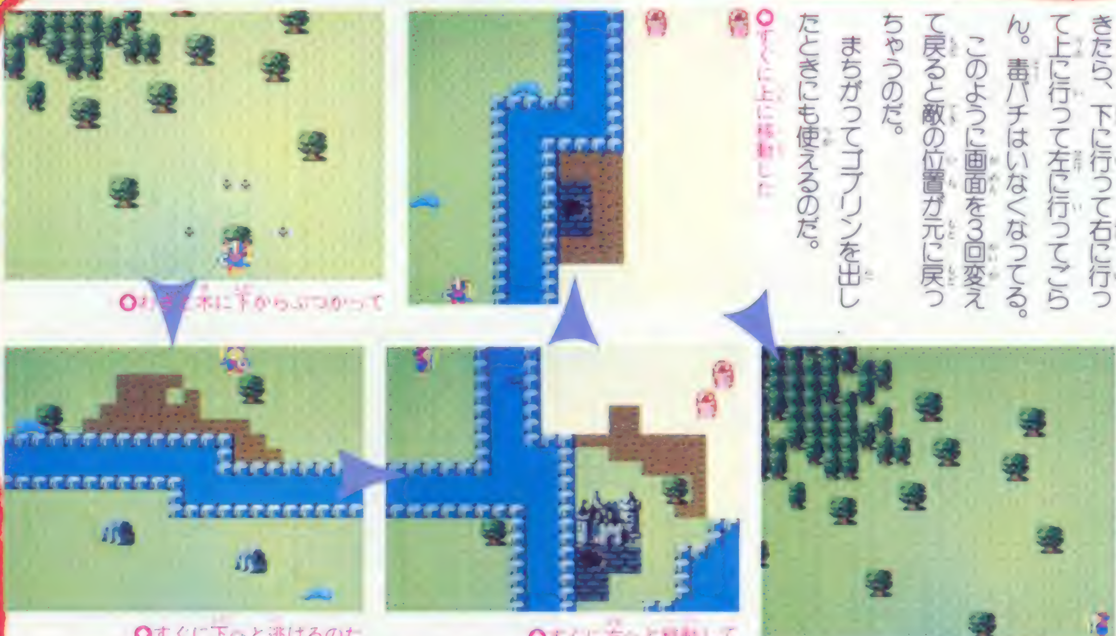
小技裕

埼玉県／土屋正和クン

木を揺らして毒バチが出てきたら、下に行って右に行って上に行って左に行ってごらん。毒バチはいなくなってる。

このように画面を3回変えて戻ると敵の位置が元に戻っちゃうのだ。

まちがってゴブリンを出したときにも使えるのだ。



○わざと木に下からぶつかって

○すぐに下へと逃げるのだ

○すぐに右へと移動して

○すぐに上に移動した

○ほうら、毒バチがいない

ウルトラテクニック 7

ハイドライド・スペシャル

トコトコ、すりすりと剣を研いでいるジムの姿

番下

山口県／田中保之クン

ジム君が魔法を使えないときに、ⒶとⒷボタンを押すとトコトコって音がするヨ。

そいでもって、ジム君を壁に向かせて十字ボタンを壁のほうに押してみよう。

ジム君は足ぶみをしながら、まるで剣を研いでいるようなのだ。

さあ、鋭くなった剣で、バンバン敵を倒していこうじゃないか。

○スリスリとジム君が剣を研いでいるのだ

CT&Eソフト

ウル技 8

十両技

ハイドライド・スペシャル

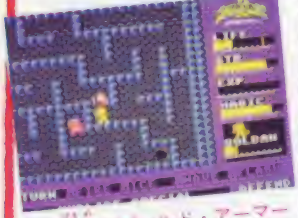
宝石のひとつリングの出し方は、これだっあ～ん♡

千葉県／大島光輝クン

ゲームが始まったときにジム君がいるところから2つ上に行った左に、地下迷宮の入口がある。この地下迷宮に入ったら、ゴールド・アーマーを続けて3匹倒そう。

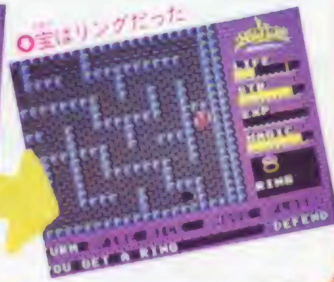
すると迷宮の右側に宝が出現し、取るとリングが手に入るのだ。ただし鍵を持ってなかったらだめだよ。

それとレディ・アーマーをやっつけると消えてしまうぞ。



○3匹目のゴールド・アーマーをバシンビシンとやっつけ……

○出た出た宝だ。ワォーウ



○宝はリングだった

ウル技 9

十両技

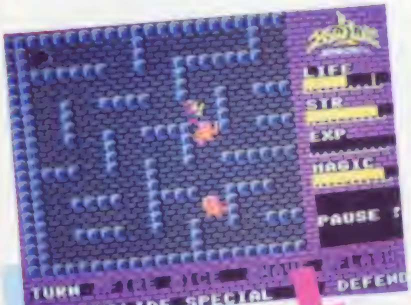
ハイドライド・スペシャル

レディ・アーマーが持っていたのは正義の盾だった

岩手県／トミエランクン

ウル技⑧と同じ地下迷宮でレディ・アーマーを続けて3匹倒すとシールドがもらえる。これが正義の盾なのだ。少しは防御力が上がってダメージを受けにくくなるのだ。

でも途中でゴールド・アーマーを倒しちゃうと正義の盾はもらえないのだ。ゴールド・アーマーが来たら逃げよう。



○レディ・アーマーをまずやっつけてしまうのだ

○ゴールド・アーマーを無視して3匹レディ・アーマーを

ウル技 10

大関技

ハイドライド・スペシャル

足あとがバンバンバンと出てきてパワーアップだ

埼玉県／田中潔クン

魔法のWAVEを使えるようになったら、砂漠地帯の真ん中でサンド・ウォームが4匹出てくる場所へ行こう。サンド・ウォームが横に3匹並んだところでWAVEを出すのだ。1回のWAVEで3匹いっぺんに倒すと画面が光り、ジム君たちが消えちゃうのだ。

そしてでっかい足あとが出現して歩いていくぞ。

するとMAGICメーターがいっぱいになり、一定時間だけ魔法が使いほうだいになるのだ。魔法を好きなだけ使える間は、音楽も速くなるんだよ。

○いまだ必殺WAVEだぞお～

○やった3匹めを

○なんの足あとだっしょ！

○魔力が減らないよお～。ワァーイ

ウル技場外技

☆超浮遊要塞エグゼドエグゼス・少しワープ　自機が3機やられるとコンティニューの文字が点滅する。そしてゲームオーバーになるギリギリまでⒶⒷボタンを押さないのだ。するとその間に画面はどんどんスクロールする。そしてⒶⒷボタンを押して続きをしよう。（長野県／北原伴行クン）★ワープなの？

ウルテク 11 大関技

ハイドライド・スペシャル
サンド・ウォームで、もうひとつのウル技だよ

栃木県／清水誠クン

今号のウル技⑩と同じ場所で、しつこくサンド・ウォームをやっつけていよう。魔法を使わずに32匹ぐらいやっつけると画面が光るのだ。そしてサンド・ウォームの親の巨大サンド・ウォームが砂漠の砂の中から、にょろっと首を伸ばして出てくるのだ。そしたらジム君は魔法を一定の時間だけ使いほうだいになるのだ。これで点数をたくさん、かせいでハイスコアに送ろうネ。と思ったらハイドライドには点数がなかったんだね。ゴメン。

コラァー息子をいじめるな!!
エイエイッとやっつける

MAGICメータが0になったら、好きなだけフラッシュを使いまくってやる!!

ウルテク 12 横綱技

ハイドライド・スペシャル
ゴールド・アーマーの行進が出てきてしまう

兵庫県／石原吉一クン

宝物の永遠のランプだけは取らずにウィルオー・ウィスプのいる地下迷宮に入ろう。そしてこの地下迷宮にある勇者の剣を取るのだ。
勇者の剣を取ったら、やられずに地下迷宮を出よう。
そしたら、すぐに左に1つ下に2つ場所を移動しよう。すると妖精1のいる森に行くはずだ。
すると画面が光り、8人のゴールド・アーマーが行進をするのだぴ。
そしてやっぱりMAGICメーターがいっぱいになり、しばらく魔法を使いほうだいだ。

ピアッと画面が光ったゾ
やっと勇者の剣まで行けたぞ

ジャンジャンジャンとゴールド・アーマーが行進する
魔法を使いっぱなしでも安心

ウルテク 13 小結技

ハイライド・スペシャル
鍵がないと取れない宝物がある それはジュエル

岡山県／市野瀬光クン

ゾンビのいる墓場に行こう。すると、宝箱があるけど取れないことがあるネ。
それはゴールド・アーマーだけがいる地下迷宮の宝物の鍵を手に入れないと、だめなんだ。秘密の鍵を持っていれば、宝箱を開けられるもんね。
リンクの宝箱も鍵を持ってないと取れないのだ。

オッ宝がいっぱい!?
宝箱が開かないので宝物が取れない
やった鍵を手に入れたのだぁ
やっと宝石が手に入ったぞ

©T&Eソフト

キミも、男のロマンを感じてみないか?

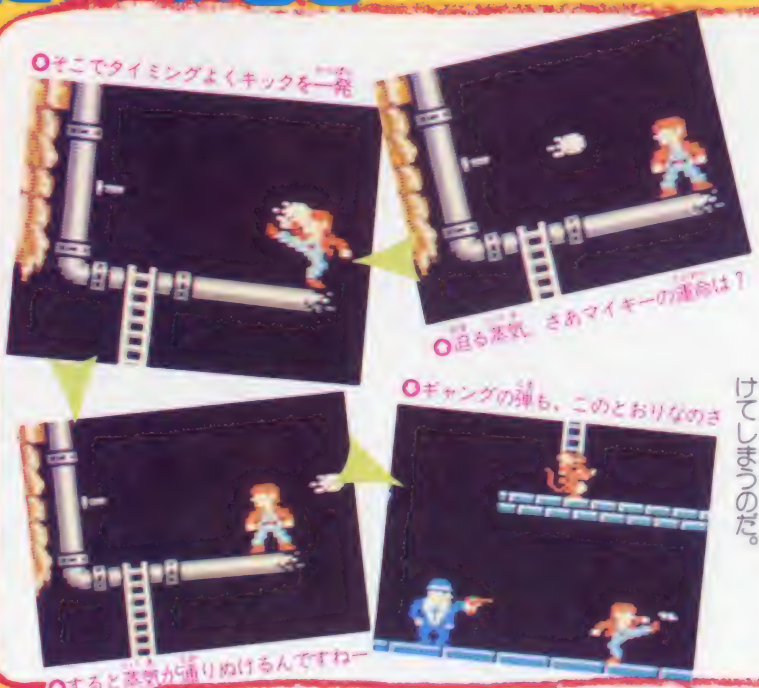
ウルトラ技14

グーニーズ

蒸気や弾なんかキック一発でヒラリとかわすのだ

小熊拓 愛知県／岩井利憲クン

蒸気や弾はマイキーのエネルギーを奪い取っていく、いやなヤツだよね。でも、蒸気や弾がマイキーに迫ったら、すかさずキックしよう。するとみごとに蒸気や弾をすりぬけてしまうのだ。



ウルトラ技15

グーニーズ

ボーナス点はマイキー君とともに去りぬ。なーんてね

十両拓 北海道／国分哲洋クン

このウル技は、はっきりいって損をしてしまうのだ。でもおもしろいので載せるぞ。やり方は、ステージ1で鍵を3つ取ったらワザとやられよう。次のマイキーで、残りタイムを177で扉を開けてクリアすると、ボーナス点が入らないんだよ。

画面の右上のスコアとタイムにご注目。このまま扉を開けると……

ステージ2にいったけど点が1点も入ってない

ウルトラ技16

タッグチームプロレスリング

おっと、これがウルトラマシーンの素顔!?

番下 東京都／小原クン

ウルトラマシーンといえば、リッキーのよきパートナーとして欠かせない存在だよね。謎の覆面レスラー、ウルトラマシーンの覆面の下にはいったいどんな素顔が……。そんなキミは、ウルトラマシーンがマスクロスにエンズイギリを決められた瞬間を見逃しちゃだめだよ。2人用でゲームをすれば、やりやすいよね。

エンズイだ、ウルトラマシーンが危い!

おおっ、エンズイギリの衝撃でウルトラマシーンのマスクが脱げる……覆面の下の顔がちらっと見えた!

次号の発売日は5月16日（第3金曜）です。

©コナミ・データイースト株・㈱ナムコ

楽しいウル技で、ハットリくんも大満足だぞ

○フフフッ、何も知らずに甲賀忍者がうしろから近づいてきた

○エイッ、スペース一発ハットリくん、屁のカッパアタックだ!!

ウルテク 17

忍者ハットリくん

おーっと、臭いぜ。ハットリくんが屁をこいた

小技

栃木県／神田隆クン

ハットリくんのバックアタック技だよ。

やり方は簡単。甲賀忍者が出てくる所ならどこでもOK。ハットリくんを画面の左に向かせてみよう。

甲賀忍者がうしろからやってきたら、ぶつかるギリチョンで手裏剣を投げるだけなんだ。ほらね！

ウルテク 18

忍者ハットリくん

ハットリくん、危機一髪でニューワープ

埼玉県／柴崎清二クン

キミは知っていたかな。8面の最初に出てくる倉がワープゾーンだったんだぜい。

キーポイントは残り時間だ。TIMEが10になると、危険サイレンが鳴りはじめるよね。そんとき、あせらずに倉の入口から中に入ってごらん。すると、なんと画面がスクロールして、あれよあれよという間にボーナステージまでワープしてしまうんだぞ。どうだ、驚いただろう。

○あわてちゃダメだよ。忍法でも増やしてようかな

○時間が来たら、倉の中に入ってみようか

○あわっ、これはすごい。画面が見る見るスクロールしてゆく～

○ありっ!? ボーナスステージまでワープしちゃった

C藤子／小学館／テレビ朝日／HUDSON SOFT

☆バトルシティー：隠れメッセージ　タイトル画面中にコンストラクションに戦車を合わせて、スタートボタンを14回押す。そしてコントローラ[1]の十字ボタンの右と下を押しながら、コントローラ[2]のAボタンを8回、Bボタンを12回押す。それからスタートすると隠れメッセージが出る。（東京都／星明クン）

19 正明クンは人魚を出すんだとガンバってます

ジャイロダイン

スーパービームを消しちゃったり変な形にする

兵庫県／藤本昌樹クン　1個技

ゲームがスタートしたら、すぐに出てくる島には、すでにスーパービームが2門も装備されていて、はやくも難関って感じだね。このスーパービームで怪現象が起こることを発見したぞ！

奥のスーパービームの上でうろうろ動きまわると、スーパービームが消えたり半分だけなくなったりするのだ!!

20 マーメイドの出現位置がわかったら戦力バリバリだぜ

ジャイロダイン

神奈川県／葛西正明クン　小技

水辺をバルカン砲でバリバリと撃っていると出現するマーメイドは、色によってスピードアップや無敵や高得点になるので、出現地点がわかっていればとても有利に戦っていけるね♡

下の写真は3種類のマーメイドの出現地点のほんの1例だけど、少しは参考になったかな!?

その他、いろいろな場所にマーメイドは隠れているから、敵に気をつけながら、水辺をバシバシ撃っちゃおう!!

21 パラシュートで脱出するにはコマンダを5人助けろ！

ジャイロダイン

京都府／饗庭治クン　小技

灰色のスパイ、コマンダを助けるとってもいいことがある。

ゲームオーバーになる前に、コマンダを5人助けておくと、最後の1機がやられたときにパラシュートで脱出でき、もう1機追加されるのだった！

©TAITO CORP.

紫の炎のハードシューティングゲームだぜ！

22 ウル技 大関技

バルトロン

モアとシャークの出る場所がわかってしまったぞ

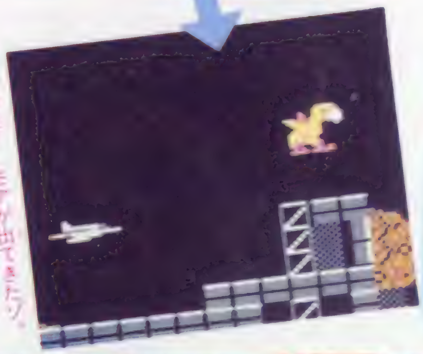
北海道／成田祐介クン

2つ目の洞くつ基地に、隠れキャラがいることには気づいている人も多いだろう。でも、どこを撃てばいいのかわからなくて、モアやシャークをやっつけてしまう人も多いのじゃないかな。左の写真のとおりに洞くつ基地内の最初の段々を撃てばモアが、最後の段々を撃てばシャークが出る。それぞれ取ったら1000点だ。

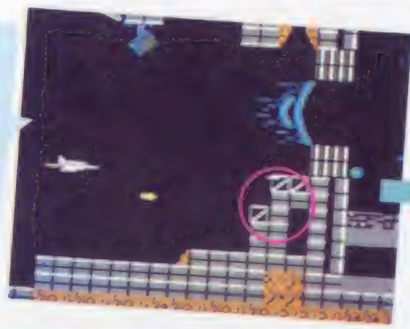
また、この洞くつ基地では出口付近でやられるとモアの出る場所の少し前からスタートするから、モア、コアラ、シャークの順に取ってやられるというパターンができる。㉖のウル技を組み合わせれば、もうほとんど無敵だゾ！

○洞くつ基地にはこんな場所があるよね

○連射は使わずに、この段々を撃つと……



○やった！ モアが出てきたゾ。撃たずに取ろう



○ある程度の高さになるべく近づいて撃とう！

○シャークは逃げ足が速いゾ！

23 ウル技 幕下

バルトロン

あれっ？ ジストリアスがつぶれてしまうぞ

富山県／二塚浩輔クン

ジョイスティックを持ってる人は、まずはつないでゲームスタート。そしてスティックは上に、コントローラⅠの十字ボタンは下を押す（コントローラと十字ボタンの操作は逆にしてもよい）。するとジストリアスは情けなくつぶれてしまうのだっ！ でも、つぶれた分だけ当たりにくくなるのかな？ いや、コントロールできなくなってしまうよ。

○つぶれたからといってジストリアスは無敵するわけではない

バルトロン
いきなりスコアが0点になってしまうって？

ウルトラテクニック 24

神奈川県／山科英司クン　小結技

2人用でやっているときに1プレイヤーがワープすると、2プレイヤーの点数表示がなんと0点になってしまう。
でも、ホントに点数がなくなってしまったわけじゃなくて、1プレイヤーがやられると点数は元どおりになるんだ。この現象は2プレイヤーのほうがワープしても起こる。

●1プレイヤーが勝手にワープしてしまうと……

●点数を「0点」にされた2プレイヤーは怒ってはいけませぬ

●1プレイヤーも2プレイヤーも点数はいちおうありまするが

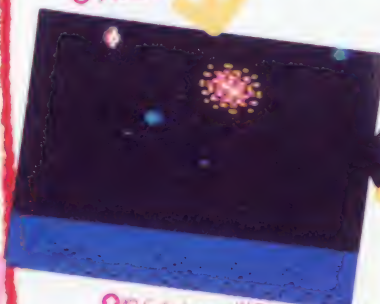
バルトロン
ジストリアスは爆発しながらでも反転できるのさ！

ウルトラテクニック 25

千葉県／遠藤輝二クン　十両技

ジストリアスがやられたときにすぐ操作をやめちゃいけないぜ。爆発しはじめたらⒷボタンを押しながら、十字ボタンを進行方向の反対側に押すんだ。
すると、爆発しながら反転するじゃないの。ジストリアスって律儀なヤツだね！

●うわあああっ！ 助けてくれー！



●やられたけど反転しようか

●ハッハッハ。わかりにくいけど反転してるんですぜ

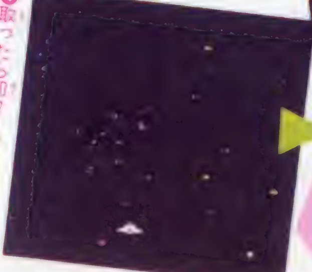
バルトロン
うおおおっっ！ ワープを使って連続1UPだァ!!

ウルトラテクニック 26

埼玉県／林耕士クン　小結技

洞くつ基地でコアラくんを助けると、ジストリアスは1機増える。でも、もっと増やすことができるんだ。
コアラくんを助けたら、その近くでワープしよう。そしてコアラくんのいた所に戻ってみると、またいるではないか！ これを繰り返して機数を増やせば戦いが楽になるね。

●やった！ コアラくん見っけ♡



●取ったら即ワープ

●またまたコアラくん見っけ♡ これが連続1UPさ！

©東映動画

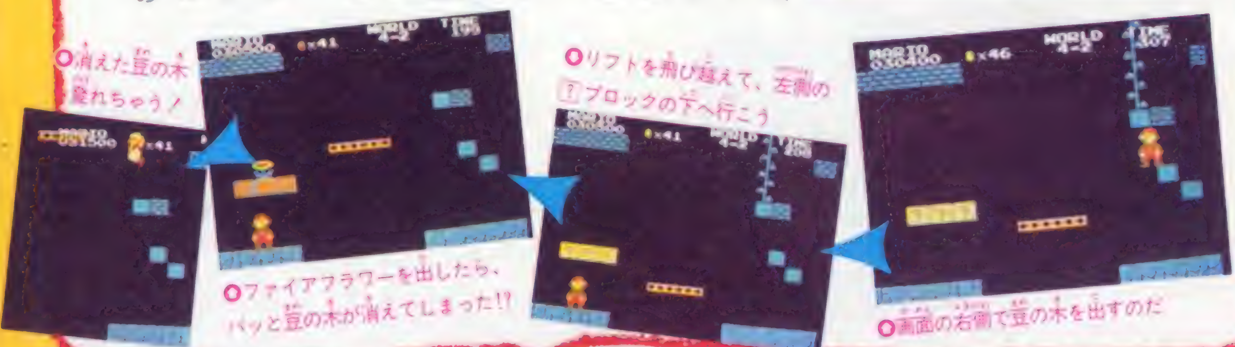
まだあるのか!! スーパーマリオのウル技が

27 スーパーマリオブラザーズ
消えた豆の木につかまりワープゾーンへ行こう
小技
大阪府／村上浩二クン

ワールド4－2へ行ったら、4月号のスーパーマリオブラザーズ完全攻略本パートIIの㊷番をやって、マリオを壁の中で右はしまでスクロールさせる。

スクロールさせたままマリオの頭上のブロックを2つ壊して、天井に出てリフトを渡り、豆の木を出したらリフトの左側へ渡ってファイアフラワーを出そう。

すると豆の木は消えてしまうけれど、消えた部分につかまるとちゃんと登れて、しかも、ワープゾーンへ行けるのだ。



○画面の右側で豆の木を出すのだ

○リフトを飛び越えて、左側の?ブロックの下へ行こう

○ファイアフラワーを出したら、パッと豆の木が消えてしまった!?

○消えた豆の木を登れちゃう！

28 スーパーマリオブラザーズ
オノを取らなくてもクリアできるって知ってたかい!?
小技
滋賀県／杉野栄一クン

各ワールドのエリア4へ行き、クッパをファイアボールでやっつける。そしてBボタンで加速しながら、マリオの頭をオノの上のブロックにぶつけるような感じでジャンプ。すると、オノを取っていないのにクリアしてしまうのだ！

○ファイアボールでクッパを一気にやっつけよう！

○あれれ、マリオはオノを取っていないぞ!!

○ほら、オノを取らなくてもクリアできちゃうのだ!!

29 スーパーマリオブラザーズ
あわれクリボーがつぶれたままの姿で落ちていくのだ
小技
広島県／大年秀明クン

このウル技は、クリボーにとってはとてもみじめなウル技だよ。

どこの面でもいいから、クリボーが下へ落ちる瞬間にタイミングよくジャンプして踏みつけると、クリボーがつぶれたままで落ちていくのだ！

ただし、マリオも落ちないように気をつけよう。

○いつものようにクリボーがやってきたぞ

○ジャンプしてクリボーを踏んだのだ

○マリオは見事に着地成功して、クリボーは谷底へ……

○クリボーやあわれ…

© Nintendo

30 スーパーマリオブラザーズ

ディスク版の-1面はお城に入らなくてもクリアする!?

埼玉県／そこんとこ山下クン

小能拓

No.6のマリオマイナス面特集を読んで、ディスク版の-1面に行く。持ってないなんて子はこの技をやる資格はないぜ。まず、-1面の最後にあるポールの横に立って、ジャンプしながら十字ボタンの右と下を押す。うまくいくと、ポールにさわったあとに、またポールの下の台の左側に行ってしまい、マリオは右へと歩こうとするのだが、台にぶつかって足ぶみする。ところが面クリアの音楽が鳴って-2面に行ってしまうのだった!?

31 スーパーマリオブラザーズ

-2面のマリオ再生の場所でわるあがきをしてみよう!

山形県／イエス玉川クン

小能拓

ディスク版の-2面の最後のほうでやられると、橋の下の空中に出現しちゃって先へ進めず、ゲームオーバーになることは前号で紹介したね。

その、やられちゃったときに、Ⓐボタンを押してそのままにしていると、空中に出現したのにジャンプするのだった。そして奈落の底へと……。

32 スーパーマリオブラザーズ

長い長い城壁のマップには続きがあったのだ!!

福島県／Wじろうクン

大関拓

前号のディスク版マリオマイナス面特集の中で紹介した、-1面のお城の長い長いマップの先のほうに変なものがあったぞ。まずは前号のよ～にポールを飛び越える。そして、マリオが右へ右へと走りはじめたら、じっとそのまま見ているのだ。9分ほどすると、下のような変な模様になるよ。何回か出てきて、また延々と普通の城壁になるのだ。

ウル技場外救

テクじょうがいわざ

☆バトルシティー・おもしろ面 4面はリブルブルのホプリン、10面はマッピー、21面はディグダグのプーカ、30面はプーカの目変化、35面はギャラクシアンの敵キャラが出てくる。（神奈川県／ナコムクン） ★出し方は秘密 ただ画面をしーっと見ていると、突然出現するとだけ言っておこう～。わかるかな?

©Nintendo

かわいいキャラクタの競演はいかがかな？

ウルテク 33 小結技

グーニーズ

ありゃりゃ？マイキーが外に出ちまったぞー

兵庫県／大内信寛クン

このウル技は、やってしまったが最後、リセットするまでそのまんまという、世にも恐ろしい技なのだ。

やり方は、まず、1面で鍵を3つ集め、エネルギーの残りを少なくしておく。そして、扉の前に行き、ギャングを待ちうける。もし、ギャングが来ないようだったら、うまく誘導してね。

でもって、ギャングの弾を受けたと同時に左に移動。と、死んだときの音楽が変になり、次のマイキーが、行けないはずのロッジの外に出て、動かなくなっちまったんだよ～。

しつこいギャングが追っかけてくるゾ

ダワッ、やられたー。でも扉は根性で開けてやるっ！

フェー、動かないよー

ウルテク 34 大関技

サーカス・チャーリー

あれっ⁉ チャーリー君が空中遊泳したぞ～

愛知県／小野貴弘クン

3面の玉乗りステージに来たらこのウル技を試そう。チャーリー君の乗った玉が別の玉にぶつかる瞬間が勝負。タイミングよく真上にジャンプすると、乗っていた玉がはじかれるよね。

落ちると思ったら、チャーリー君は透明な玉に乗っかって、ゴールまですー～い。

おっ、別の玉が近づいてきたぞ

ぶつかる瞬間真上にジャンプ

あれっ⁉

見えない玉に乗っかって進んでゆくぞ

らくちん、らくちん、でゴール⁉

ウルテク 35 十両技

ソンソン

東京都／包露六四クン

やられても、タ・タでは死なぬ孫悟空、なのダ

このウル技は、ソンソンをただでやっつけるにはもったいないって人に贈るよ！

フーズの左上斜めで敵にやられよう。すると、落っこちていっても点がとれるのさ！

おーっと、まさにこれは、空前絶後のソンソン絶体絶命だー！ソンソンはこのままやられてしまうのか？

でも、さすがにソンソン君ですね、しっかり落ちていってもジャンボフーズを取りましたねー

©コナミ・ソフトプロ・CAPCOM

超ウルトラ技50+1

次号の発売日は5月16日（第3金曜）です。

36 超浮遊要塞エグゼドエグゼス

ファミコンくんが出てくるとはすげぇ～

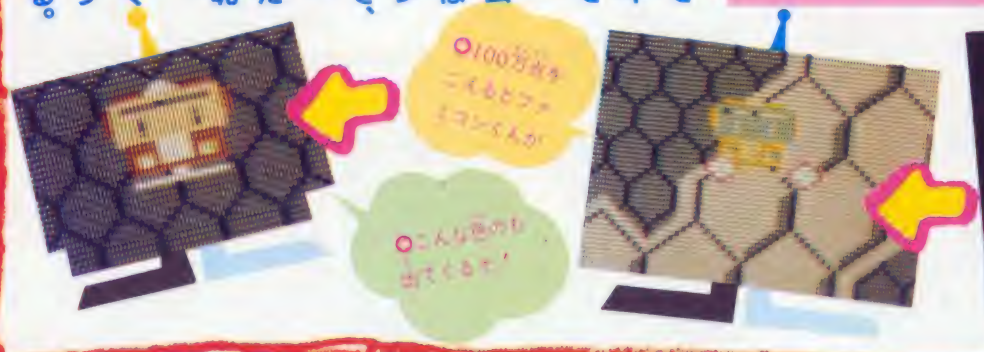
東京都／田村さとしクン

1つもないと思われていた、エグゼドの隠れキャラがついに発見されてしまったのだ。

まず、2人用でゲームを始める。カーネル号は4500点、サージェント号は1900点にして、ゲームオーバーにする。

タイトル画面に戻ったら、セレクトボタンを48回押してスタート。

100万部、じゃなく100万点を越えるとファミコンくんが出てくる。



○ここでセレクトを48回押すのだ

37 ウルトラ大関技

ツインビー おーい、ウインビーはどこへ行ってしまったの？

千葉県／前島隆史クン

4月号のウル技DJを読んでくれた人には、やり方は説明するまでもないが、読んでないよっていう人に、このウル技を贈ろう。

え～、まずどちらか一方がやられたと同時に、敵の将軍をやっつける。すると、次の面の最初に、やられたほうが、画面を縦にぐるぐる回るのだが、下の写真のようにタイミングよく将軍をやっつけると、やられたほうは、縦にぐるぐる回って画面の下のほうに隠れてしまうのだ。

○残り機数が4のはずなのに、ウインビーの姿がない。どこ行ったんだよ！

○ウインビーが上に並んで……

○下から出るはずなんだけど

○出てこないんで、コントローラを動かすとこのとおり

38 ウルトラ大関技

ぺんぎんくんWars 試合前にキミはすでに得点している!?

東京都／山本一夫クン

デモ画面でぺんぎんくんが点を入れたら、残り時間が47秒を割る前にスタートボタンを押してしまおう。

そしてゲームをスタートさせると、0点のはずなのにデモでぺんぎんくんが入れた点数が最初から入っている。

○ネコが倒れてる間にスタートしちゃえ

○始まる前に1000点もらけ！

押し入れから、たまには出して遊ぼうね

39 ジュニアウルテク

サッカー

負けてバンザイする裏切り者が約1名いるのだ

埼玉県／浅倉新太郎クン　十両技

残り時間はあとわずか。得点は2対0。アメリカがスペインをリードしております。

おっと、いいパスがスペインのセンターフォワードに渡った。最後のチャンスだ！ シュート!! 入ったぁ。

喜んでおります、スペインチーム。終了のホイッスルが鳴ったぁ。

おや？ スペインの選手が1人、アメリカの選手とともにバンザイをしております。

――というわけで、残り時間2秒のときに、2点差でシュートを決めると、なぜか負けたチームの選手が1人、手を上げて喜んでいるのさ。

○残り時間は2秒！ さあ、早くシュートをきめなければ……

○バンザイしてる選手は、あとで仲間に袋だたきにあうでしょう

40 ウルテク

超時空要塞マクロス

おおっ！ バルキリーがブレイクダンスしてるっ

栃木県／普入雅仁クン　大関技

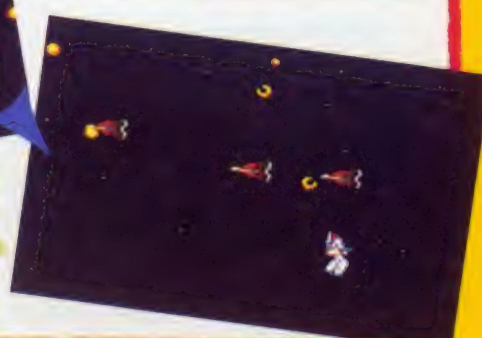
バルキリーの変型には3タイプあるわけだけど、唯一、後退するときに敵に背を向けてしまうのが、バトロイドなんだ。

うしろを向いて攻撃しているとき、背中に攻撃を受けたらひとたまりもないね。でもこのウル技を使えば、その心配はご無用。安心してゲームが楽しめるんだ。

やり方は、Ⓐボタンを押しながらうしろにさがるだけなのだ。これで敵に背を向けることなく後退できる。ちょっぴり得した感じ。

バトロイドがうしろへ行くさまは、まるでブレイクダンスみたいだよ。

○でも、このウル技を使えば前を向いたままさがれる



○うしろの敵をやっつけたいけど、背中が無防備になっちゃうなあ

41 ウルテク

超時空要塞マクロス

憎たらしい敵にも隠された素顔があったのだ

静岡県／山口大介クン　十両技

ふだんは、3面目以降に出てきて、撃ちたいほうだい反応弾をバラまいていくクアドラン・ローなのだが、思わぬ素顔を発見してしまったのだ。

やり方はタイミングさえ合えば、ホントに、かーんたんなのだ。クアドラン・ローがUターンする直前に、必殺のポーズをかけるのだ。するとクアドラン・ローの真っ正面が見られるのだ。いつも嫌なやつも、こうしてみれば、カワイイ、なーんてね。

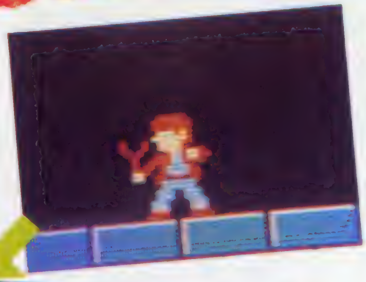
○きゃっ、あんまり見つめないで。わたしてれちゃう！ なんてクアドラン・ローがいうわけないだろうな

見てると楽しい視覚的テクニックが登場だ

グーニーズ
しゃがんだままの姿でジャンプするマイキー君
ウルテク42　十両技

奈良県／原田智夫クン

普通マイキーは立ってジャンプするよね。でもパチンコを持っているときだけ、しゃがんだままの格好でジャンプできるのだ。やり方は、普通にジャンプしている間にパチンコを撃ち、それからしゃがみⒶボタンを押す。すると、なんとマイキーがしゃがんだまんまの姿で跳ねるのだ。


○これがパチンコを持つマイキーの普通の姿。これからジャンプしてパチンコを撃つ

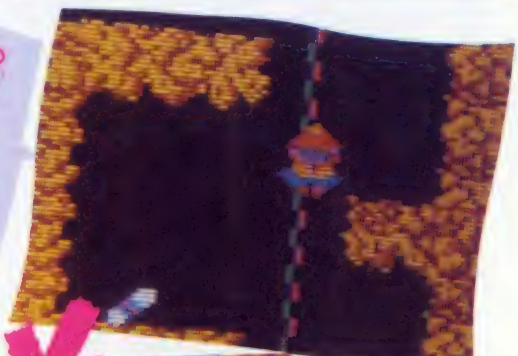
○まずしゃがんで、思いっきりジャンプ!

○すると、す〜、しゃがんだままジャンプしているぞ

スペランカー
ロープにつかまってプルプル震えているのだぁ
ウルテク43　幕下

和歌山県／白石大助クン

ジョイボールをつないだら連射にして、Ⓐボタンを押しながらロープを登ろう。普通なら右や左にすると落ちてやられるのに、一番上の岩に頭をつけたところだと、ぐるぐる回って落ちないのだ。


○Ⓐボタンを押しながら、うんしょうんしょと上へ行くのだ。そして一番上へ行ったら…

○右か左に行動させてみよう。落ちずに震えてるみたいになるのだ

忍者ハットリくん
獅子丸の素顔を見たいのならこうしよう!!
ウルテク44　大関技

東京都／早川友好クン

いかり火の玉の術を使って獅子丸を出そう。そのとき獅子丸が上から落ちてくる。そしたらハットリくんを前に進ませるのだ。

すると獅子丸が下に落ちて、ハットリくんと合体できずにそのままのカッコをしているのだ。さあゆっくり獅子丸の顔をながめよう。

○いかり火の玉の術を使おうと

○ピャーン。獅子丸が降ってきた

○キョロォーンとした目をしているネ

ウル技場外技

☆ロードファイター・道の外を走る　セレクトボタンを押すと一定のスピードで走れるね。そこで時速を90kmぐらいにして道の端をずっといこう。すると道がカーブになったところにきてもロードファイターは真っすぐ進んで道の外を走るのだ。（秋田県／内山田浩一郎クン）★なるほどすごいのだね。

©コナミ・IREM　Licensed fom Broderbund・藤子／小学館／テレビ朝日／HUDSON SOFT

やったぜマリオの技がまたまた登場だじょ

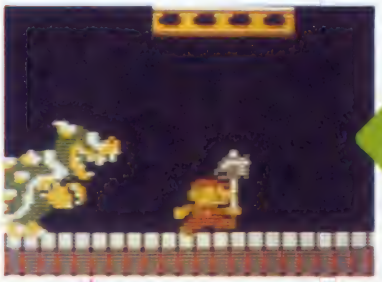
45 スーパーマリオブラザーズ クッパのハンマーに当たってもだいじょうびだ

岐阜県／チャレンジャー"86クン 小林拓

ワールド6－4、7－4、8－4の最後に出てくるクッパは、ハンマーを投げてくるね。実はこのハンマーに当たってもやられない場合があるのだ。

エリア最後のクッパのいる所までいき、画面を左右に動いているクッパができるだけ左へ来てジャンプをしたときに、下を通りぬけてオノをとらないでいると、クッパがマリオのほうへ近づいてくる。

このときクッパがハンマーを投げてくることがあるのだけれど、このハンマーに当たってもやられないのだ。とっても変なことだね。



○ほら、当たってもやられないよー

○クッパのうしろへ回りこんで……

○わっ、クッパがハンマーを投げてきたぞ

46 大関拓

スーパーマリオブラザーズ ここまで増やせるマリオの人数表示のすべてだ！

長崎県／阪元雅史クン

スーパーマリオの無限増殖法はみんなもう知っているよね。これをやりすぎるとゲームオーバーになっちゃうけれど、編集部はこの限界に挑戦した。この技を送ってくれた阪元クンは125人目まで書いてきてくれたけど、編集部では127人目まで撮影した。あと数人はまだ増えるけれど、くれぐれもゲームオーバーにならないようにね。

スーパーマリオ人数表示表

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	×0	×1	×2	×3	×4	×5	×6	×7	×8	×9
20	×A	×B	×C	×D	×E	×F	×G	×H	×I	×J
30	×K	×L	×M	×N	×O	×P	×Q	×R	×S	×T
40	×U	×V	×W	×X	×Y	×Z	×			
50	×−	××								
60										
70										
80										
90										
100										
110										
120									?	?

©Nintendo

ビッグなスリリングをコンナミありがとう♡

47 タッグチームプロレスリング
リッキーが危い！ウルトラマシーン助けてくれ〜

埼玉県／関谷浩ワン

大関技

コンピュータ対戦で、パワーが残り少なくなって敵にラオールされたとき、君はどうしていたかな？ ただ3カウントが入るのを持っていたんじゃあ芸がないぞ。

そんなときは、IIコントロールのA Bボタンを押しながら、マイクのボリュームを上げ〝ファイト!!〟と叫んでみよう。味方がハリセン持って助けに来る、1ラウンド1回だけの有効技だ。

○コナミロゴ入りのハリセンだ

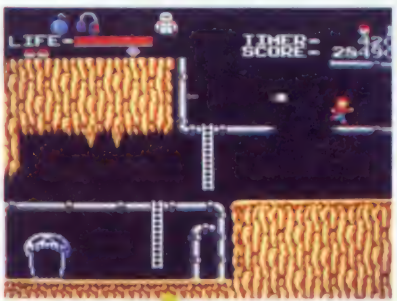
○リッキーが危ない〜ファイト!!

48 グーニーズ
壁の向こうにゃ何がある？世にも不思議な隠れ面

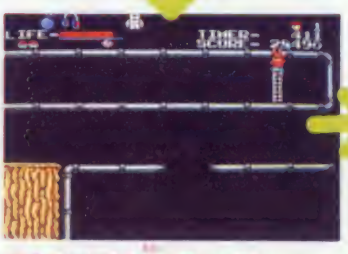
小結技

神奈川県／有村速貴ワン

2面から3面へ行くステージが終わったら、十字ボタンの右を押しっぱなしにしておこう。すると3面の最初で、上の段のパイプに乗りますね。それから一目散に右に走って上に行くはしごを上って、今度は左に行くんだ。すると画面の左側に、壁の向こう側が出てくるんだ。



○さあて、うまいぐあいにパイプに乗ったぜ



○このはしごを上っていって…

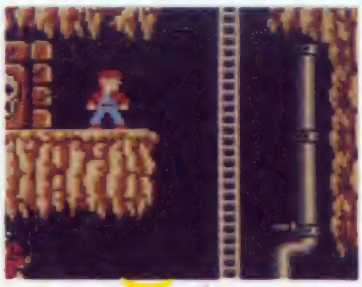
○ありゃりゃ、壁の向こうが見えた

49 グーニーズ
同じ場所でも違う見方でウル技ができるのだった!!

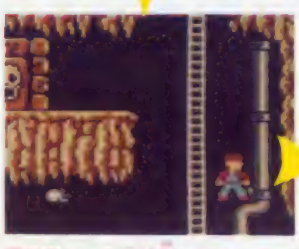
小結技

山口県／菊野進ワン

ステージ3で最初の画面から下に降りたところで水蒸気を封じてしまうウル技の2通りのやり方を説明しよう。1つは、岩牢から飛び降りて、水蒸気の出口に降りる。もう1つは画面左側から近づいて、岩牢の下で止まると水蒸気は出てこないんだ。



○ここからエイヤッと飛びおりるんだ



○すると、ここに引っかかって、水蒸気に当たらないんだよ

○あと、左側からここに乗ると、水蒸気が出てこなくなるんだよ

次号の発売日は5月16日（第3金曜）です。

©データイースト㈱ ㈱ナムコ・コナミ

忍法も使い方で、すごいことができちゃう

コレイラテクニ 50

忍者ハットリくん

メカ忍の首がなくなってしまう忍法があった!!

神奈川県／木村竜則クン　小ネタ賞

メカ忍をたくさんやっつけて巻物を取る。すると、使える忍法が増えていくだろ。

そしてナミダパワーの術を使えるまで忍法が増えたら、準備はOKだよ。

甲賀忍者を10人倒すとメカ忍者が出てくるので、すかさずナミダパワーの術を使ってシンゾウを呼ぼう。

シンゾウが出てくると、いきなりメカ忍者の頭が消えてしまうのだ。

でもさすがロボットだけあって、首から上がなくなっても、元気にハットリくんめがけて、走ってくるのだ。なんともしぶといネ。

❂メカ忍が、やってきたので……

❂ヒョエ～。なにこれ？たまんないっスね、ヒサンなメカ忍、かわいそ～

コレイラテクニ 51

忍者ハットリくん

ワープの鍵をやられると同時に取るとどうかな

秋田県／山上達郎クン　小ネタ賞

3面で出現する鍵は、海を越えたところの2本目の緑色の木の枝で手裏剣を投げると出るね。

パワーを0にして鍵を出し鍵を飛び越したところで甲賀忍者にやられよう。うまくやられたあとで鍵を取ると、次にゲームが始まったとたん、ハットリくんがワープする。

❂まずは、鍵を出すんだけれど、パワーを0にしておくのがコツなのだ。そしてムササビの術などを使って……

❂鍵より先で甲賀忍者にぶつかって、ワザとやられてしまうのだ。そしてフワフワと鍵が飛んできて、ハットリくんが鍵を取るのだ

❂次のゲームが始まったと思ったら、ハットリくんがそのままの姿勢で横に流れていくのだ。オッと思っているうちに鍵を普通に取ったのと同じ場所まで進んでいったのだ。周りには敵はいないし楽ちんでとってもいいのだ。いきなりのワープにハットリくんもおどろいてるようだね

パスワードの入力で楽しさ2倍のハイドだぜ

ハイドライド・スペシャル 特別にハイドライドの変型技を紹介してみよう

おまけ技

堂々3ページにわたってファミマガがお贈りするハイドライド・スペシャルのパスワード編ウル技おまけのコーナーだ。

とても時間がなくて忙しい子も、あそこへ行きたいのに行けない子も寄っといで。ウルトラテクニシャンズが責任をもって、勧めるすごいパスワードばかりのオンパレードを見て驚け!!

まあだまされたと思ってパスワードを入力してみることだね。きっとびっくりするはずだから。アクション!!

さてどうやって入ったのだろう

HA4FQAD
HBF7P-7

右のパスワードを入力するとジム君はローパーの住む迷宮にいる。そうたいるだけだ。それがどうしたって、いいたいだろうけど、ちょっと移動してみるのだ。

どうだいきなりジムは迷宮にとじこめられているのだ。もうこれで抜け出すことはできないんだよ。

(宮崎県／坂上忍クン)

●しょべ～下に行ってみても、行き止まりだし、どうすればいいのだろう

ジム君、どこを歩いているのかな!? ちょっと変だぞ

PH5NMOF8VQGRXE

ジム君が画面の下のほうにいるのだ。いつもよりちょっとだけなんだけど、微妙に違う感じがしないかな。矢印のように進むとジムが画面から消えてしまい上から出てくる。

そしてジムは木を通りすぎたり川の上を進んだり、何もないところで止まったりしてしまうのだ。

なおかつ敵にぶつかってもダメージを受けないんだ。ジムは別の世界へ行ったのか?

(東京都／小沼一裕クン)

●矢印のようにジム君を動かして行こう

●オッ!! 川を泳いでいるんじゃなくて飛んでいるみたいだ

●ジムが上から出てきたゾ。どうしたんだろう?

妖精は1人しか助けていないのに、ここはどこだろう?

SW8POP4
LTQHSUF

ちゃんとゲームをしたのなら、パラリスの地下迷宮に着く前に妖精は3人必要だ。

ところがそんな常識を打ち砕くパスワードがあったぞ。パスワードを入れてゲームを始めたら、セレクトボタンを押してアイテムを見てみよう。妖精が1人しかいないのにこんなところにきているのだった。

(愛知県／大久保雄一郎クン)

●ジムの持ちものはこれだけなのに

●ここはどこなのだろう

©T&Eソフト

いやあ、みんなびっくりしたかな？　まだまだすごいパスワードを紹介しちゃうぞ。しかし思うのだが、最近のみんなのウル技力は、すごくパワーアップしている。これからも期待しているからがんばってほしいものだ。

そんじゃあ、なかなか健闘している技を教えてしまおう。

キミたちが、もうちょっと最初からジムが、○○だったらなァ～と考えていることを簡単にかなえてしまえるというパスワードなのだ。

好きなLIFEで始めてみよう

アイテムを何も取ってない状態で生命力をどれだけ延ばせるか、やってみたのだ。

LIFE 3
STR
5YQBCA8
8DF7X03

○生命力・腕力・魔力ともに普通より3ランク上でゲームが始まる

LIFE 5
STR
8JZCDJD
HCD54A0

○なんにもしないジム君より5ランクも上の生命力を持っているのだ

LIFE 6
STR
H9ØFBFA
BBG4IA6

○ゲームがへたなキミは、このくらいあれば、大丈夫かな!?

LIFE 7
STR
X5XKGPO
K5HKKWV

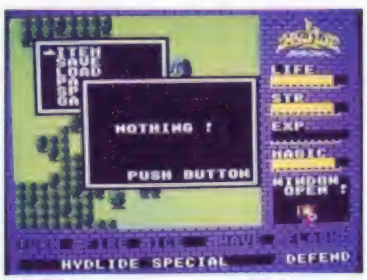
○これだけ生命力があればねえ～

LIFE 8
STR
E2H89A9
D869I6K

○ここまで増やすのはとても、たいへんだったのだ。ジムは努力家だね

LIFE 9
STR
AQEG6BB
AGMB2B4

○忙しい方は、これでどうぞ



○生命力がこれだけあるのに宝物はなしだ

生命力が少ないのに宝物がドン

5FN6DG2
9IB2WN5

生命力を増やして遊びたいけど宝物を探すのは嫌いなキミは、このパスワードだ。

（静岡県／山間健一郎クン）

○アイテムもほとんどそろっている。さああとは力をつけていくだけだ

なんだか意味ありげなところだ

つぎはジムをいろんな場所にワープさせてしまおう。どうしても行けなかったドラゴンの島にも案内してしまうのだ。

（愛知県／木原正クン）

ウィザードの島へ潜入した
M8RNOKU
WO4GTJT

○さあ、ここで3人目の妖精を救い出すのだ。方法はWAVEだ!!

サンド・ウォームの砂漠地帯
7UF94EF
4BS8YQG

○ここでウル技を試してみよう。うまく足跡や親が出てくるだろうか？

ドラゴンの島の中に入った
IOLKHJ3
75T9RU8

○ついにドラゴンの島に着いたのだ。さあどうしようかな？

川の水がなくなっている
73DCARZ
15UEL2H

○どうすれば、こんなになるのだろう。もうパラリスを倒したようなものだ

©T&Eソフト

なんだこれは!! 今号特別の準優勝技だ

5420OPD
K6KAM5C

パスワードがたまに右から3つ全部数字のときがある。そんなときに2番目と3番目を入れかえると変な場所にジムが出てくることがあるのだ。ジムは川の中に出ているが十字ボタンの左を押すと島の中に入っちゃうのだ。さあこの弱いジムでバラリスを倒すことができるかな?

(愛知県／竹内奨帝王クン)

○ジムは川の中にいるのか壁の中にいるのか、わからない

○ドラゴン島にこんなところから入ることができるなんて!

○おっとお、これは危い。何も持っていないし生命力も非常に低いぞ。大丈夫なのかな?

ということでハイドライド・スペシャルのおまけ技のコーナーはこれで終わりだ。また別のゲームなどでやるつもりなので待っておくれ。

今回の採用者の坂上憲クン・山間健一郎クン・木原正クンたちには小結技を、小沼一裕クン・大久保雄一郎クンには横綱技をあげよう。

そして竹内奨帝王クンには準優勝技をあげることにする。でもほとんど優勝技にしてもよかったんだけどね。それぞれに認定証を送るので待ってちょうだい。それじゃまた。

©T&Eソフト

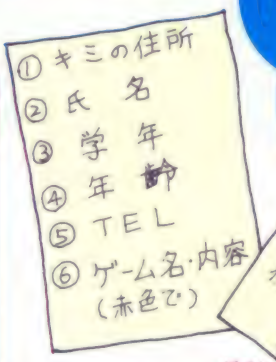
超ウルトラ技大募集!!

若葉が目にとってもいい季節になってきたね。ゴールデンウィークには、思いっきりファミコンできたんじゃないのかな。

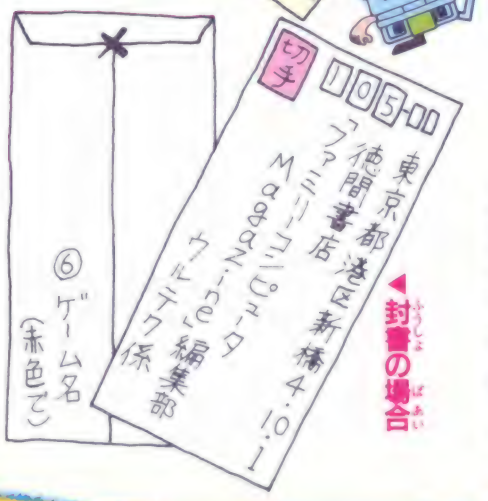
たっぷりとお気に入りのゲームを楽しんだファミコっ子たちの中には、新しいウル技を見つけたムキも少なからずいるはずだよね。

心当たりのあるキミ、ウル技係へお便りしてくれないかな。やり方をくわしく説明し(図や写真があればなおさらOK)、①キミの住所、②氏名、③学年(職業)、④年齢、⑤電話番号、⑥なんのゲームのウル技かを書いて、左図の要領で送ってね。

※認定証はただいま準備中です



▲ハガキの場合



◀封書の場合

○①〜⑤とウル技の内容は中に入れてネ!

禁じ手

一、カセットやディスクを正常な状態で作動させていない

一、ファミコン前面のピンを金属でショートさせたり、ゲーム規定以外の器具をつなぐ

一、ほかの雑誌、書籍より転用、盗作した技を送ること

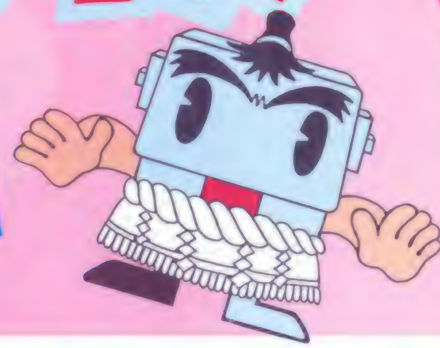
一、すでにファミマガで掲載ずみの技を送ること

次号の発売日は5月16日(第3金曜)です。

5月1日号 ウルテックイズ応募券

スーパーウルトラテクニッククイズ

連載化第3弾のお知らせ



クイズつき

になったウル技も、みんなのおなじみになったころじゃないかな。

れいによって、101～120ページの超ウルトラ技50＋1の中に1つだけ、**絶対にできない技**がまざっているぞ。

ウソテクの番号をしっかりと書き、**応募券**を忘れずにハガキにはって、下の図の要領で送ってね。

正解者には抽選のうえ50名に、オリジナル計算機を**プレゼント**するからね。

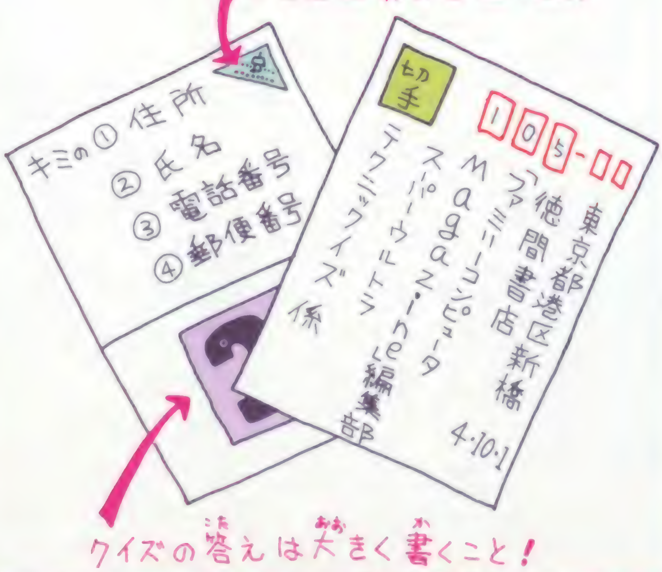
締め切りは5月8日（消印有効）。正解は、5月10日～15日のテレフォンサービスおよび5月16日発売のNO8にて発表します。

当選者は、6月6日発売のNO9誌上でお知らせするからね。

みんな、どしどし応募してね!!

●クイズの送り先

〒105 東京都港区新橋4―10―1徳間書店「ファミリーコンピュータMagazine」編集部スーパーウルトラテクニッククイズ係



♠5月2日号の答え♠

前号の正解は㊼番。スペランカーが空中を歩きまわっちゃうというウル技が、実はウソだったんだ。正解者の中から抽選で50名に計算機が、さらに50名にアイレムさんのご好意による賞品が当たるからね。

おめでとう 4月18日号ウソテク当選者発表

当選おめでとう。ファミマガ賞には特製計算機が、ジャレコ賞にはシティコネクションのポスター、そして特別賞の人にはアーガスのカセットを送るからね。楽しみにしていてね。

●特別賞（3名）
静岡／神間哲史クン
愛知／柴田誠クン
京都／吉田裕次クン

●ジャレコ賞（10名）
茨城／鈴木文宏クン
埼玉／井浪喬之クン
神奈川／川島宏之クン
富山／中沖佐登志クン
三重／太田匡彦クン
滋賀／近藤哲緒クン
京都／畑幸伸クン
大阪／中村浩一クン
兵庫／尻池正佳クン
長崎／山本健一郎クン

●ファミマガ賞（50名）
北海道／小助川英亜クン
山形／平吹雅浩クン
金子医クン
宮城／なかじまひさしクン
福島／西浦博行クン
菅野孝浩クン
新潟／内山潤クン
群馬／小林和弘クン
茨城／近藤真一クン
埼玉／相沢政則クン
熊谷雅彦クン
真保弘文クン
前田大輔クン
千葉／織山清クグン
林田憲クン
東京／岡地信幸クン
小糠利恵クン
加藤裕一郎クン
山田隼人クン
佐々木知己クン
小山利明クン
福田雄一郎クン
小林弦人クン
伊藤将人クン
神奈川／佐藤孝之クン
鈴木重徳クン
堤靖クン
永沢智路クン
横江政志クン
山梨／平石潤クン
寺田公仁クン
福井／斉藤祐二クン
愛知／大西賢司クン
亀山厚クン
三重／梅田尚往クン
岐阜／玉田充クン
中島俊二クン
京都／松下泰幸クン
大阪／小松敦クン
山下敦史クン
伊庭良治クン
金沢且治クン
上田哲也クン
長沢彰浩クン
兵庫／今西弘光クン
広島／井上渉クン
徳島／美馬剛之クン
愛媛／片座伸二クン
村上弘幸クン
福岡／上原連クン

★クイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は5月9日以降（平日16～18時の間）にお願い致します。

最新版テレフォンサービスカレンダー

●火・金 テープ交換日　●水・木 ハイスコア　●土・日・月 テレマガ

日	月	火	水	木	金	土
					5/2	3 ●
4 ●	5 ●	6 ●	7 ●	8 ●	9	10 ×
11 ×	12 ×	13	14	15	16	17 ○
18 ○	19 ○	20	21	22	23	24 ▲
25 ▲	26 ▲	27	28	29	30	31 ♥
6/1 ♥	2 ♥	3	4	5		

カレンダーの見方

テレフォンサービスは、水・木（左のカレンダーの線で囲んだ部分）がハイスコア情報。土～月がウル技や最新ソフト情報をいち早くお届けするテレフォンマガジン（テレマガ）。日にちの下についている記号が変わると、テレマガの内容もよりホットなものに変わるんだよ。ただし、火、金はテープ交換日のためお休みとなります。

03-459-8000

♡前号No.6で、5月7・8日はハイスコア情報の日となっていたけど、ホントは上の表が正しかったんだ。ごめんね！

大充実！DISKコーナー

DISK Corner

DISKのゲームについては、ファミマガは早くてくわしい。なぜって、CARDと一緒にパッケージされている解説本の編集もしているんだから、トーゼンだ。……というわけで、次号では謎の村雨城の続雨城・桃雨城・スペシャルの完全マップをお届けする。ゼルダの伝説の方では、ゲームを作ったMIYAHON氏とTEN TEN氏によるQ&Aが大人気。みんなの鋭い質問に、さっすがはFROM宗都・任天堂、ビシバシと答えてくれるので、悩みが一気に解決するぞ。

大型のポスターマップが2枚もついて290円

まだまだあるぞ！超ウルトラ技50+1

もうネタが尽きただろうなんて思う人がいるかもしれないけど、ファミマガはまだまだがんばるゾ。月2回刊になっても1号で50本のウル技というペースはそのままだ。また、新企画のウルトラテクニックイズも、大評判になっている。読まなきゃ遅れるぞ！

5月16日(金)発売です!!

魔界村スクープ情報第2弾

この号で他誌に先駆けて紹介したSTAGE1のマップに引き続いて、次号ではSTAGE2〜3をパーフェクトにマップ公開。1メガビットという巨大なROMを使っているだけに、出てくるキャラクタも豊富だ。他の雑誌では業務用ゲームのイラストを魔界村のマップとして紹介しているようだけど、ファミマガだけが正真正銘ファミコン版のマップ紹介だよ。友だちに差をつけよう。

3大ゲーム完全攻略法

今みんなが熱中している3大人気ゲームの攻略法を一気に公開！　まず、マイティボンジャックは大型ポスターマップでピラミッドの内部をROUND16まで完全公開。さらに、アトランチスの謎では同じく大型ポスターマップを使って、全100面を見せちゃうほか、それぞれの面がどうつながっているかも教えちゃう。それにかえてゲゲゲの鬼太郎では、いよいよ妖怪城を完全攻略だ。ファミマガさえ読んでいれば他の攻略本はいらないぞ！

毎号、売り切れ店が続出しています。発売日には忘れずに本屋さんに走ろう！

ファミリーコンピュータ Magazine

次号は

1986 NO. 8

6/6号

※一部地域で発売日が異なる場合がありますので、お近くの書店にお確かめください

郵便はがき

40円切手を
はってね！

105-91

東京都芝郵便局局留

徳間書店
ファミリーコンピュータMagazine
編集部行

（キリトリ線）

NO.7のプレゼントで欲しいもの（　　ばん）

□□□-□□

住所

氏名　　電話番号

学校名

学年　　歳　　男　女

アンケート回答欄

1　ハイ（　　年　　月ごろ購入）

　　イイエ（今後買う予定は　　ある　ない）

2

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	
14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	
27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	
40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	
53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	
66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	
79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	
92	93	94	95	96	97	98	99	100	101	102	103	104	
105	106	107	108	109	110	111	112	113	114	115	116	117	
118	119	120	121	122	123	124	125	126	127	128	129	130	
131	132	133											

3　（　　）

4　ゲーム名（　　）

　　メーカー名（　　）

　　パソコン　ビデオ　（どちらかに○）

5　ハイ

　　イイエ（購入する予定は　　ある　　ない　）

6　（　　）

7　（　）（　）

8　（　）（　）

9　（　　）

10

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18								

（　　）

（キリトリ線）

新作ゲーム計100本

今回は母の日特大号だから、プレゼントの方もビッグだよ！

アンケートに答えてトクしちゃおう！

母の日特大号 ファミマガ 読者プレゼント

①魔界村
（25名様　カプコン）

②ドラゴンクエスト
（25名様　エニックス）

締め切りは86年5月15日（消印有効）
発表は7月4日発売のNo.11です。

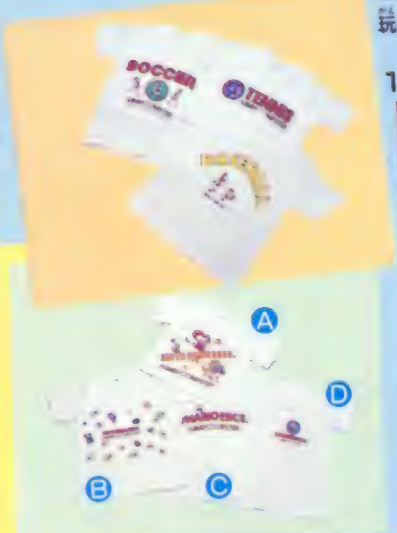
③B-ウイング
（25名様　データイースト）

④バード・ウィーク
（25名様　東芝EMI）

ファミコンTシャツ

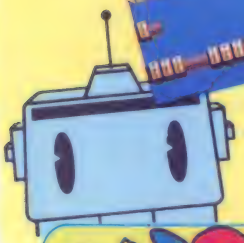
ファミコンキャラが、カッコイイTシャツになった！　サイズは4歳～16歳まで7サイズ、柄も7種類。百貨店・玩具専門店などで売ってるよ!!

1枚1280円（木村物産株式会社）



⑤サッカー（7名様）
⑥テニス（7名様）
⑦ベースボール（7名様）
⑧スーパーマリオⒶ（7名様）
⑨スーパーマリオⒷ（7名様）
⑩マリオBROS.C（7名様）
⑪スーパーマリオⒹ（7名様）

※サイズはすべて12歳（140cm）用



レコード

⑫サウンド・マリオブラザーズ
（10名様　徳間ジャパン）

最近はやっている、ゲームのレコード。徳間ジャパンからは、スーパーマリオのレコードが出るよ。タイトルは「サウンド・マリオブラザーズ」だ。おなじみのゲームのBGMや、そのオーケストラバージョン、それにピーチ姫に捧げる歌などのボーカル曲2曲を含む全9曲。今回はレコードをプレゼント。カセット版も同時発売だヨ。

5月25日発売予定
30cmLP／カセット　予価2500円

©CAPCOM・エニックス・データイースト・東芝EMI／レナール

回答欄は右のとじこみハガキにあるよ

ファミリーコンピュータMagazine No.7 読者アンケート

NO.	ゲーム名	NO.	ゲーム名
1	アイスクライマー	68	シティコネクション
2	アーバンチャンピオン	69	ルート16TURBO
3	イー・アル・カンフー	70	ブーヤン
4	エキサイトバイク	71	高機動戦闘メガゾォルガードII
5	エクセリオン	72	脱出戦艦ガル
6	F-1レース	73	ロットロット
7	エレベーターアクション	74	超空遊撃機エグゼドエグゼス
8	ギャラガ	75	バックランド
9	ギャラクシアン	76	バーガータイム
10	クルクルランド	77	1942
11	けっきょく南極大冒険	78	カラテカ
12	五目ならべ	79	ポートピア連続殺人事件
13	ゴルフ	80	ルナーボール
14	アストロロボ・SASA	81	忍者じゃじゃ丸くん
15	サッカー	82	ダウボーイ
16	ジッピーレース	83	チャレンジャー
17	スーパーアラビアン	84	スカイデストロイヤー
18	スターフォース	85	ツインビー
19	スパルタンX	86	ポコスカウォーズ
20	スペースインベーダー	87	ソンソン
21	ゼビウス	88	キン肉マンマッスルタッグマッチ
22	ダックハント	89	パチコン
23	ちゃっくんぽっぷ	90	ぺんぎんwars
24	チャンピオンシップロードランナー	91	スターラスター
25	ディグダグ	92	いっき
26	テニス	93	オバケのQ太郎ワンワンパニック
27	デビルワールド	94	グーニーズ
28	10ヤードファイト	95	超空要塞マクロス
29	ドアドア	96	グラディウス
30	ドンキーコング	97	忍者ハットリくん
31	ドンキーコングJR	98	ボンバーマン
32	ドンキーコングJRの算数遊び	99	バイナリィランド
33	ドンキーコング3	100	スペランカー
34	ナッツ&ミルク	101	デグザー
35	忍者くん	102	マッハライダー
36	ハイパーオリンピック	103	マグマックス
37	パックマン	104	サーカス・チャーリー
38	バルーンファイト	105	ジャイロダイン
39	バンゲリングベイ	106	ハイドライド・スペシャル
40	ピンボール	107	マイティボンジャック
41	ファミリーベーシックV3	108	キャッスルエクセレント
42	フィールドコンバット	109	バルトロン
43	フォーメーションZ	110	影の伝説
44	フラッピー	111	セクロス
45	フロントライン	112	デラクレスタ
46	ベースボール	113	コスモジェネシス
47	ホーガンズアレイ	114	ディグダグII
48	ポパイ	115	魔界村
49	ポパイの英語遊び	116	B-ウイング
50	麻雀	117	タッグチームプロレスリング
51	マッピー	118	ドラゴンクエスト
52	マリオブラザーズ	119	スパイVSスパイ
53	4人打ち麻雀	120	アトランチスの謎
54	レッキングクルー	121	アーガス
55	ロードファイター	122	ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境
56	ロードランナー	123	ゼルダの伝説
57	ワイルドガンマン	124	謎の村雨城
58	ドルアーガの塔	124	ゴーストバスターズ
59	バトルシティー	126	ウォーロイド
60	ワープマン	127	けいさんゲーム
61	ゲイモス	128	ASO
62	ハイパースポーツ	129	スーパーピットフォール
63	ロボットブロック	130	ソロモンの鍵
64	ロボットジャイロ	131	バード・ウィーク
65	本将棋	132	チョップリフター
66	スーパーマリオブラザーズ	133	キングスナイト
67	おにゃんこTOWN		

〈応募のきまり〉

右下のとじこみハガキに、この号のプレゼントで欲しいものの番号（①～⑫まで）を書き、下のアンケートに答えて（回答欄はハガキのウラ）、40円切手をはってポストまで。締め切りは86年5月15日（消印有効）、発表は7月4日発売の№11です。

①あなたはファミリーコンピュータを持っていますか？

②あなたが持っているファミリーコンピュータのゲームを左の表より選んで○をつけてください。

③これから買おうと思っているカセット、またはディスクカードを左の表より選んで、番号を書いてください（1本だけ）。

④パソコンゲーム、ビデオゲームからファミコン用にしてほしいというゲームはありますか？（ゲーム名、メーカー名、パソコンまたはビデオのどちらかを明記すること）

⑤あなたはファミリーコンピュータディスクシステムを持っていますか？

⑥ディスクカードではどのようなゲームを出してほしいですか？（アドベンチャー、ロールプレイング、シューティング、スポーツゲームなど）

⑦今回の記事のなかでおもしろかったものを下の表より2つ選んで番号を書いてください。

⑧また、つまらなかったものを2つ選んで番号を書いてください。

⑨今後、ファミマガでとりあげてほしい記事はありますか？

⑩あなたがファミマガ以外によく読む雑誌名を下の表より選んで○をつけてください（3冊まで）。

No	今号の記事
1	ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境 完全攻略法
2	〈新作〉魔界村
3	〈新作〉ドラゴンクエスト
4	〈新作〉B-ウイング
5	〈新作〉バード・ウィーク
6	〈まんが〉ウル技DJ ～マグマックス
7	ゼルダの伝説必勝ガイドIV
8	ゼルダの伝説Q&A
9	謎の村雨城全キャラ必勝法
10	〈プログラム〉宝探し
11	／ペンギンPOP
12	ファミマガ認定
13	ハイスコアルーム
14	超ウルトラ技50＋1
15	プレゼント&アンケート
16	ファミマガジャーナル
17	カセットベスト10
18	超新作ゲーム先取り大作戦
19	ひとめでわかる新作カレンダー

No	雑誌名
1	LOG IN
2	Beep
3	ハイスコア
4	ファミコン必勝本
5	コンプティーク
6	ゲームボーイ
7	コロコロコミック
8	コミックボンボン
9	週刊少年ジャンプ
10	週刊少年サンデー
11	週刊少年チャンピオン
12	月刊少年ジャンプ
13	月刊少年チャンピオン
14	月刊少年マガジン
15	月刊少年キャプテン
16	月刊わんぱっくコミック
17	舞ファミコン
18	その他

3月号 当選者発表

※敬称は省略させていただきました

●グーニーズ
中村雄一（長野県・15歳）
杉森英一（神奈川県・11歳）
中尾真也（佐賀県・13歳）

●マグマックス
野村知広（愛知県・11歳）
中島啓之（福島県・13歳）
毛利重俊（福岡県・13歳）
大石淳（千葉県・12歳）
増尾智久（大阪府・13歳）

●サーカス・チャーリー
早川和孝（愛媛県・9歳）
樋口洋介（新潟県・12歳）
古谷光太郎（千葉県・11歳）

●ジャイロダイン
横山和徳（大阪府・13歳）
水野則介（神奈川県・20歳）
古市勝則（兵庫県・15歳）

●セルダの伝説
佐藤晃一（茨城県・11歳）
村野隆康（東京都・13歳）
ひらまやすひこ（埼玉県・10歳）

●超浮遊要塞エグゼドエグゼス
杉浦純（北海道・12歳）
中村哲也（徳島県・14歳）
下山貴裕（群馬県・7歳）
井田守（京都府・16歳）
河西久（神奈川県・12歳）

●ソンソン
布目基（京都府・15歳）
森武史（神奈川県・12歳）
小原伸雄（岩手県・13歳）

●山田ゴロ先生サイン色紙
青木与人（岐阜県・12歳）
向井進也（神奈川県・10歳）
小室匡彦（群馬県・10歳）
菊地芳男（東京都・10歳）
いとうまさひと（大阪府・9歳）
池田克彦（福岡県・19歳）
佐藤史哉（岩手県・12歳）
半井恵子（大阪府・11歳）
川口貴裕（神奈川県・10歳）
中村健一郎（東京都・9歳）
朽本貴規（東京都・13歳）
飯田幸一（東京都・11歳）
大図将亮（愛知県・12歳）
八重樫祐市（岩手県・13歳）
藤枝正輝（茨城県・12歳）

●ジグソーパズル
中村有希（茨城県・10歳）
稗田伸昭（静岡県・12歳）
山神真吾（大阪府・9歳）
広岡俊之（京都府・13歳）
立花誠一（岩手県・12歳）
中村英明（東京都・12歳）
早崎和人（富山県・12歳）
渡辺恭章（愛知県・7歳）
正田茂（熊本県・12歳）
二宮敏（群馬県・12歳）
佐藤博（愛知県・10歳）
えばたまれゆき（静岡県・5歳）
原田利枝子（静岡県・10歳）
長谷川恵美（東京都・11歳）
飯塚隆（東京都・12歳）
高畠啓（香川県・13歳）
松田知明（石川県・14歳）
坂脇孝志（兵庫県・12歳）
竹村達也（滋賀県・12歳）
杉山光（東京都・9歳）

●スーパマリオブラザーズボードゲーム
萩原憲一（神奈川県・11歳）
佐々木しげゆき（東京都・9歳）
鈴木達也（群馬県・9歳）
小川尚明（千葉県・10歳）
竹谷隆秀（高知県・12歳）

●スカイデストロイヤーボードゲーム
藤田裕樹（京都府・12歳）
千葉博明（神奈川県・9歳）
内藤俊輔（神奈川県・8歳）
東森弘員（兵庫県・15歳）
佐藤勝也（北海道・13歳）

●最新人気ゲーム必勝作戦メチャガイド第3集
尾山一樹（愛知県・12歳）
設楽哲也（群馬県・12歳）
北本裕和（福岡県・11歳）
小林泰（山梨県・12歳）
三田村勉（大阪府・11歳）
谷口勉（岐阜県・13歳）
西沢智起（兵庫県・13歳）
豊田貴人（東京都・10歳）
杉本学（東京都・9歳）
白石豊和（佐賀県・10歳）

●高機動戦闘メカヴォルガードIIテクニックブック
山本久樹（大阪府・14歳）
末吉秀一（大阪府・13歳）
鈴木貴晴（静岡県・13歳）

●頭脳戦艦ガルテクニックブック
堀越仙（茨城県・12歳）
山本裕教（三重県・12歳）
土方和幸（愛知県・9歳）
鶴岡ちひろ（群馬県・13歳）
伊東理浩（愛知県・11歳）
金海龍太郎（東京都・9歳）
斉藤真佐雄（岡山県・10歳）
高橋徹（岡山県・12歳）
佐瀬強志（千葉県・12歳）
菅道正（静岡県・12歳）
光畑和幸（岡山県・14歳）
竹本巧（岡山県・8歳）
福田雅人（富山県・13歳）
堀田素次（大阪府・12歳）
中野得史（石川県・12歳）
福田公一（東京都・13歳）
井本貴士（東京都・12歳）

編集部からのお知らせ

プレゼントの発送に関して「まだ届いてない」という電話が多いんだけれど、プレゼントがみんなのところに届くまでに、最低でも発表した号の発売日から3週間はかかると思っていてね。メーカーさんの都合もあって、かなりおくれることもあるけど、そのときはごめんなさい。決して忘れているわけではないのだよ〜ん。

それから8月号でバンゲリングベイが当たった宮崎県の下田和道クン、賞品が届いてきているので正しい住所を教えてくれないかな。

ファミマガ Journal ジャーナル

こんなファミコンネットワークができたらいいネ

ファミマガの読者なら、ファミコンを使って手紙が送れたり、買物や塾の勉強ができるという、ファミコンネットワークについては、3月号でくわしく紹介したからもうよく知っているよね。

このファミコンネットワークについては、いま、手紙や塾の勉強、買物だけでなく、もっともっとたくさんの利用法が考えられており、ファミコンネットワークを紹介したファミマガ3月号でも、みんなの独創的な利用のアイデアを募集した。

全国から寄せられたアイデアは1000通以上。そのなかから、いくつか紹介しよう。

1番多かったのは、ゲームを送ること

みんなから寄せられたアイデアで1番多かったのは、任天堂やその他のゲームメーカーから、電話を通して新作のゲームを送ってもらう、という利用法だった。

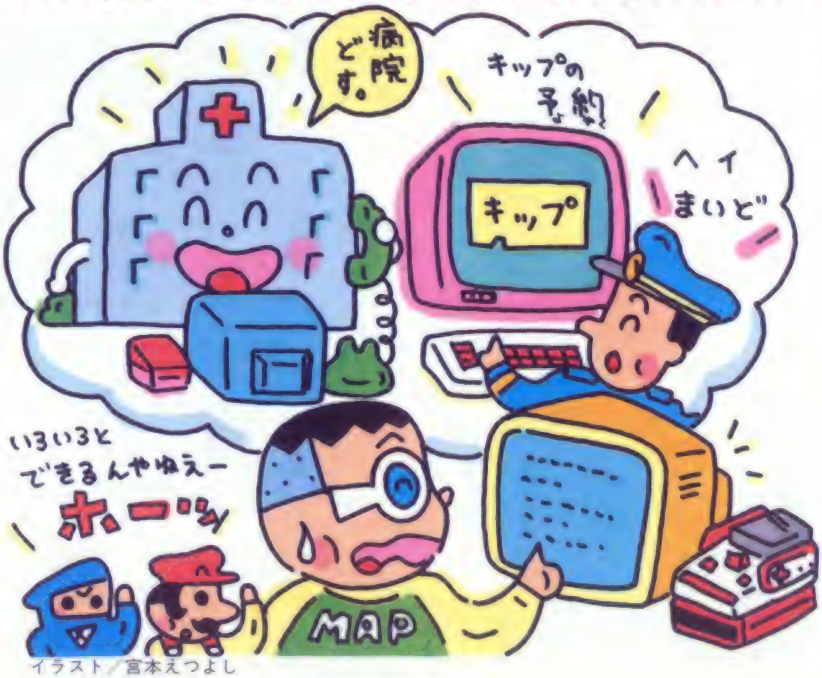
しかし、残念なことに、この利用法は実現がむずかしい。もし、ゲームがオモチャ屋さんでなく自分の家のなかで買えるようになったら、オモチャ屋さんは商売がやっていけなくなるよね。それに、ゲームメーカーのほうでも、どうやってゲームの代金を集めればいいかわからないなど、いろいろむずかしい問題が多すぎるからだ。

つぎに多かったのは、将棋やベースボールなどのゲームを、遠くはなれたところにいる友だち同士がネットワークを通してできるようにする、というアイデアだ。これは、すでにアメリカではずいぶん前から、日本でもパソコンを使って最近はじめられている。この利用法は、将来実現するかもしれないね。

本の内容を調べたりキップを買ったり

なにか知りたいとき、図書館に行かなくても、自分の家で本の内容が調べられたらいいとか、飛行機や新幹線のキップの予約ができたらいい、というアイデアもあった。また、ゲーム情報をファミコンネットワークで知りたいという希望も多かった。

ちょっと変わったところでは、消防署や病院とつないで、ケガや府気の場合、ファミコンの画面に、住所、氏名、地図、症状などを入れると、すぐ救急車がやってきて、病院へ運んでくれるシステム、また、気象庁から天気図のもとになる気圧や風向のデータが送られてきて、それを使って自分で天気図が作れるというアイデアを書いてきてくれた人もいた。



イラスト／宮本えつよし

賞品の特製電卓は、つぎの5人に!!

おもしろいアイデアを寄せてくれた人のなかから抽選で、つぎの5人に特製電卓を送ることになった。

外山正臣（東京都）本多淳一（埼玉県）時田幸司（神奈川県）村松洋利（静岡県）山本節成（大阪府）

（50音順、敬称略）

読めばトクする、プレゼントのお知らせだ〜い

もーいくつ寝ると、夏休み〜、にはちょっとまだ早いが、ハクション！　グスン、と悩んだ花粉症はもう安心。ゲームじゃゲームじゃ、と新しいカセットもどんどん発売されて春まっさかり。

この春、新しいゲームソフトを発売したメーカーでは、販売キャンペーンのために、いろいろなプレゼントを用意している。

ゲームをやって、ハイスコアやウル技にチャレンジするのもいいけど、それだけじゃおもしろくない。ゲームのなかに隠されたキーワードや、パスワードを見つけだし、それを書いてメーカーに送ってプレゼントをもらっちゃおうゼイ。

とゆーことで、それぞれのキャンペーンの内容をくわしく紹介だー。

イラスト／宮本えつよし

タイトーは霧姫を見つけて秘プレゼント

タイトーからおまちかねの「影の伝説」が発売されたが、このゲームのなかに霧姫が1人で出てくる秘密のシーンがある。それを写真に撮って送れば、先着1000名に限り、影の伝説オリジナルグッズがもらえるのだ。

霧姫が1人で出てくる秘密のシーンは、青葉の章、紅葉の章、雪の章まで2回クリアすると出る。（問い合せ先―☎03―264―3590）

○この写真をタイトーに送ると影の伝説オリジナルグッズがもらえる

ニチブツはゲーム2つでパスワード探し

ニチブツは、すこし前に発売された「マクマックス」と、新作「セクロス」の2つのゲームで、それぞれ隠されたパスワード探しを実施している。

パスワードはそれぞれの画面のなかに隠されているからそれを見つけてハガキに書いて送ろう。抽選で1000名に賞品が出るということだから、当たる確率は高い……でもないか。

この応募には締め切りがあって、「マクマックス」は5月10日。「セクロス」は6月15日だから、早めにね。

ほかに、カセットの箱に入っているアンケートハガキに記入して送れば、毎月500人に抽選でオリジナルグッズがプレゼントされる。（問い合せ先―☎06―353―5211）

○どこにパスワードが？

○ウーン、気になって進めない

©TAITO CORP·SUNSOFT·NICHIBUTSU

またまた出た、連射機能付きのジョイスティック

これまでに「ジョイスティックJ7」や高性能連射機能付きジョイスティック「ウインクコマンダー」を出してきたホリ電機から今度は、連射速度調節機能付きのジョイスティック「ジョイスティックJ7—マークII」が発売された。

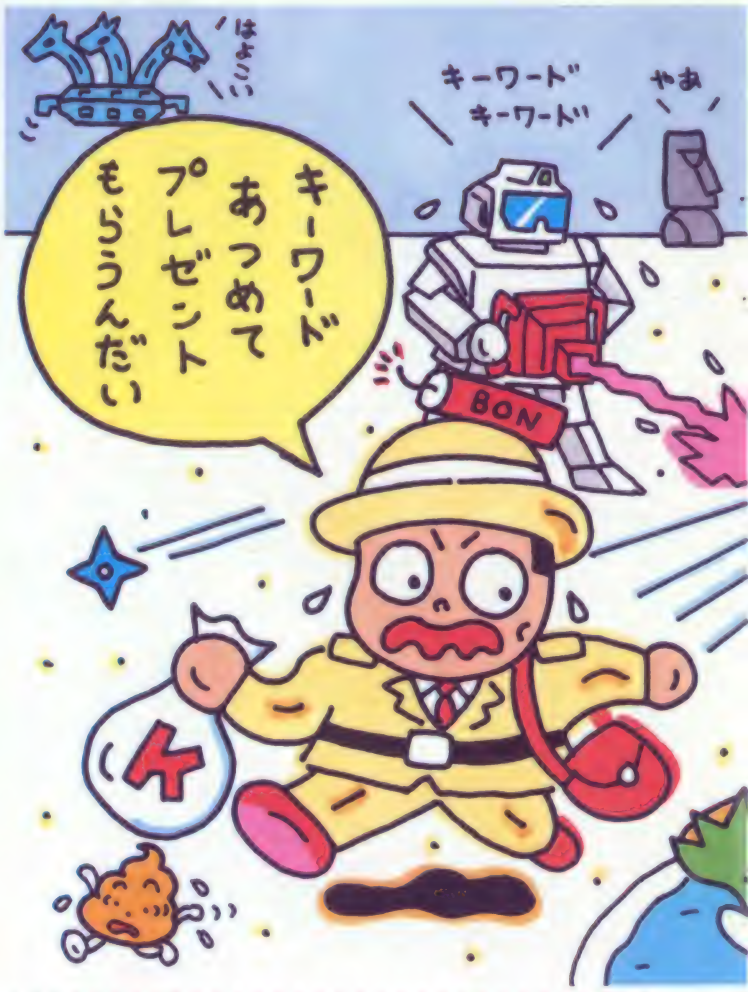
ジョイスティックはハイスコアや面クリアの必需品としてすごい人気になっている。そのなかでも連射機能付きのジョイスティックは、1度つかったらやみつきになるほど、便利な道具だ。

ズルイとかひきょうだという声もあるが、同じ連射機能付き「ジョイボール」の「点取り虫のどこが悪い」という圧倒的なパワーの前にそうした声も小さくなってしまった。

この「ジョイスティックJ7—マークII」の速度調節付き連射装置は、たしかに速いという気にさせる。

しかし、ハイパースポーツに使えればもっといいのにネ。

●ほんとうに速い連射だよ 定価3800円



サン電子はアトランチスのキーワード

最後は「いっき」でおなじみのサン電子。「アトランチスの謎」のキーワード探し。

「アトランチスの謎」は100面長大面クリアゲームだが、この20面にキーワードが隠されている。そのキーワードを書いて送ると、ナント2500人に賞品が出るのだ。

問題はどのように20面に行くかだが、これは5月16日発売のファミマガ88号の完全攻略マップを見よう。

●このキーワードはウソだ

ところで、一部の雑誌に右のようなキーワードの見える写真がのっているけど、このキーワードはウソ。注意しよう。(問い合せ先—☎055(97)—55—1120)

ソト

3000名限定

問題

ファミリーコンピュータマガジンの発売日は
毎月第○と第○○曜日です。

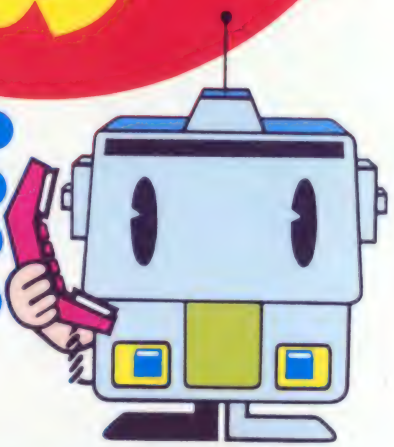
おかげさまでファミマガも月2回刊。これを記念して、小社では、抽選で3000名にオリジナルのテレフォンカードが当たるクイズを実施いたします。

上の問題の○印に当てはまる文字を赤字で書いて、左ページの図の要領でご応募ください。締め切りは6月20日金曜日（消印有効）。クイズへのお答えは、必ず官製ハガキでお願いいたします。当選は賞品の発送をもって行います。

クイズの

毎月
第1と第3

お知らせ：



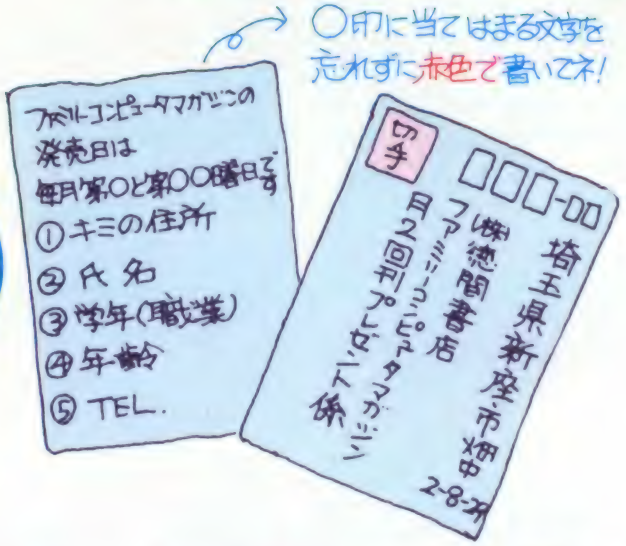
金曜日発売です。

公正取引委員会の告示及び雑誌業における景品類の提供の制限に関する公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選されたかたは、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

月2回刊記念

プレゼント

ファミマガ特製の
テレフォンカードが
当たる!!



●あて先
〒352 埼玉県新座市畑中2-8-29 ㈱徳間書店「ファミリーコンピュータMagazine」月2回刊プレゼント係

ファミリーコンピュータMagazine は

テン10

全国有名デパート26店3/24~4/6の売上集計

やったネ♡マリオの返り咲き！　ディスク版も発売されて日本全国み~んなマリオ。そんなわけで、今回ほかのゲームはイマイチ伸び悩んでしまいました。新作の勢いに期待しながらじっくりベスト10に注目！

今回のピカいち

NO.3 ハイドライドスペシャル

前回NO.3

東芝EMI　4900円　カセット

早くもウル技にドッサリハガキがきているのだ！

NO.1 忍者ハットリくん

前回NO.1

ハドソン　4900円　カセット

マリオとほんの少しの差で今回はおしくも2位ヨ

NO.2 スーパーマリオブラザーズ

前回NO.2

任天堂　ディスク2600円　カセット4900円　ディスク　カセット

前回のファミマガでスクープしたように、マイナス面まで十分楽しめるというお買得なゲームなのだ。ディスク版は売り上げの3割ほどを占めていて、なかなか好調だよ！

レコードも発売されてるし、マリオ自身もこの人気にはビックリかな！

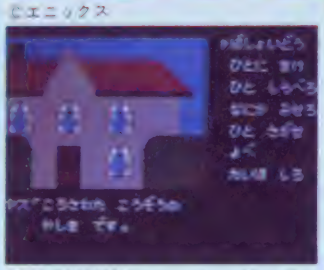
週間ベスト10

	3/24~3/30	3/31~4/6
1	スーパーマリオブラザーズ	タッグチームプロレスリング
2	ハイドライド・スペシャル	忍者ハットリくん
3	グーニーズ	スーパーマリオブラザーズ
4	忍者ハットリくん	グーニーズ
5	ゼルダの伝説	ゼルダの伝説
6	マグマックス	ポートピア連続殺人事件
7	ポートピア連続殺人事件	ハイドライド・スペシャル
8	ツインビー	ソンソン
9	ソンソン	オバケのQ太郎ワンワンパニック
10	ジャイロダイン	マグマックス

ドキドキわくわく ゲームベスト

NO.7
前回NO.6

ポートピア連続殺人事件
エニックス 5500円 カセット



完全攻略本買った子は手を上げて～！ んで、犯人は誰？

NO.6
初登場

タッグチームプロレスリング
ナムコ 4900円 カセット

へへン。うわさのプロレスゲームはいきなり6位なのさ！

NO.5
前回NO.4

ゼルダの伝説
任天堂 2600円 ディスク

必勝ガイドさえあればゼルダ姫に会うことができる…よネ

NO.4
前回NO.5

グーニーズ
コナミ 4900円 カセット

さりげなく前回よりも1ランクアップの、人気ゲームです

ただいま

赤丸急上昇
謎の村雨城
任天堂 2600円

お待たせのアイスクゲーム第2弾！

グラディウス
コナミ 4900円

待望の人気ゲームだから有望株だヨ

NO.10
前々回NO.8

オバケのQ太郎ワンワンパニック
バンダイ 4900円 カセット

おちゃめなQちゃん元気でよかった。次はもっと上位にネ。

NO.9
前々回NO.6

ツインビー
コナミ 4900円 カセット

おぉっとひっさびさの登場だね。うん。よかったよかった

NO.8
前回NO.7

ソンソン
カプコン 4900円 カセット

じわじわとランクダウンしてるぞ。このへんで止まりたい

このベスト10は、全国有名デパート26店の売り上げ数を合計したものです。

テクノポリス5月号は好評発売中

特集 強力速攻ガイド
RPGの解き方
ロールプレイングゲーム
ザナドゥ／ハイドライドII／ウィザードリィ／プラスティー／ザ・スクリーマー／コズミックソルジャー ほか

ソフトハウス直撃取材
超新作ゲーム10本!!
エニックス／クロスメディア／ゲームアーツほか

おもしろテクニック
ザ・必勝法
特報!!ザナドゥの隠しコマンド!?ほか

ファミコン：ファミマガ
=パソコン：テクノポリス

おもしろ連載イッパイ!!

●超新作から移植版まで／ゲーミングワールド●2大ゲームコミック／佐藤元ゲームパック　矢野健太郎ゲームジョッキー●打ち込んでRUN／今月のプログラム●ガッツでC.G.／C-GRACE

徳間書店

特集 マンガで解ける
アドベンチャーゲーム
ウィル／天使たちの午後／道化師殺人事件／デゼニワールド／セイバー

がんばれMSX!! PARTII

テクノポリス6月号は
5月17日発売!!

定価480円

超新作ゲーム先取り大作戦

月2回刊になってから、ますます充実の"超新作"は、今月もどどーんとBIG情報を伝えちゃうよ。

スクーン

海底に沈んだ都市に残された地球人を救え!!

7月上旬発売予定

アイレム

価格未定

アイレム販売の超新作は、文明の星「オトト星」の侵略をうけ、捕えられ海底に沈められた地球人たちを、海底探険艇「スクーン(SCOON)」に乗り込み救出するゲームだ。海の中では攻撃してくるバイオ魚貝類や人食いザメをミサイルで倒しながら、オトト星人のバイオ工場や人間工場などを魚雷で撃破、人間牧場の人々を救出、海上で待機しているヘリコプターまで運ぶんだ。このゲームの発発は7月上旬を予定。価格は未定。

※画面は開発中のものです

○タイトル画面。人魚が手を振っているヨ

○海上には救出のためのヘリコプターが待機しているゾ

○海底の人間牧場に魚雷を撃ち込み、飛びだしてくる人間を救出しよう

©IREM CORP. Licensed from HOME DATA

スーパーピットフォール

アメリカ人気ゲームのグレードアップ版なのダ

6月発売予定

ポニー

予価5500円

ファミマガNO5で、超スクープしちゃったこのゲーム。アメリカのソフト会社、アクティビジョンの〝ピットフォール〟というゲームがもとなんだ。

もとのゲームをグレードアップさせたファミコン版に期待!!

○主人公〝ハリー〟の『失われた洞くつ』大冒険のはじまりはじまり〜♪

○隠された〝ラージのダイヤモンド〟はどこにあるのかな〜!?

○風船がいまから楽しみな1本々

○洞くつ内には、たくさんの生物がいる。これらにさわっちゃダメだ!!

©Activision／ポニー

キングスナイト

4人のヒーロー登場。協力しあって目的はたせ

8月29日発売予定
電友社(スクウェア)
4900円

○これは砂漠と海で構成されるステージ4の1画面

○ステージ5では、4人がそろえばコワイものなしだ

前の号でも紹介した、スクウェアの新作〝キングナイスト〟。左上の写真を見て、画面がずいぶん変わったことに気がついたかな!? スクウェアでは、現在開発が好調に進行中。できたてホヤホヤの画面写真を提供してくれたよ。

まず、4人の主人公キャラの設定が決定（まだ、うしろ姿だね）。そして、ゲーム全体のイメージ（構成）は、左のイラストのようになっているんだって!!

○ゲームの全体のイメージをイラスト化。ステージ、別世界とは何なのだ!?

©スクウェア

©TECMO

ソロモンの鍵

鍵を集め、ソロモン王の魔法書をさがし出せ！

6月発売予定

テクモ

価格未定

冒険ゲームのマイティボンジャックでファミコン界にデビューしたテクモから、またもやスリルまんてんのゲームが発売されるぞ！

ゲームセンターでチラッと遊んだ子もいるかな？ 魔法使いの男の子・ダーナが、ソロモン王の魔法書を求めて旅立つ、「ソロモンの鍵」っていうゲームなんだ。画面中の鍵を取れば1ラウンドクリアになるんだけど、50ラウンド以上もあってすごたえのあるアクションゲームなのだ！

○ほーら、あの鍵さえ取ればクリアさ♡

○ファミコン版の画面もキレイだネ

○50ラウンド以上もあるんだゾ。こんなとこじゃやられないもん

スターソルジャー

7月公開予定、アニメ映画とのタイアップ決定

6月中旬発売予定

ハドソン

4900円

スターソルジャーの発売日が6月中旬にほぼ決定したよ。これは、7月ごろに公開されるアニメ映画とのタイアップが決定し、その公開にあわせたんだって。

スターソルジャーは、キャラクタを公募するなど話題性十分のシューティングゲーム。早く見てみたいね！

○連射がきめ手!! みどり色のブロックを、どんどん破壊していこう!!

○タイトル画面なのダ!!

○ムムムー!! なんだ、あのドラゴンみたいなブロックは!?

©HUDSON SOFT MOMO

ナムコ、ヒクター音産、トクマソフトの超新作だゾ！

まずはナムコの超新作だ。〝スーパーチャイニーズ〟というタイトルのこのゲーム、もともとは〝チャイニーズヒーロー〟というタイトーの業務用だ、知ってるカナ!? 主人公のジャッキーとリーガ2人で協力して、ミンミン姫を救い出す、コミカルアクションゲームなんだ。キャラクタやかくしの技がもりだくさんの楽しいゲームだよ!!（6月上旬発売予定 価格未定）

おつぎは、以前にスクープしたビクター音楽産業のゲーム。〝バナナ〟というパズルゲームと〝スクランブル21（仮称）〟という2本のゲームを企画中。どちらも発売は夏ごろ、価格は未定ということだ。

そして、もう1本のスクープは、わがトクマソフトなのダ!! 今年の夏に公開される「ラビリンス」っていう映画を知ってるカナ!? かわいい女の子が弟を捜しに魔王の迷宮を冒険するストーリーなんだけど、この映画をゲーム化。9月ごろに発売するゾ!!

戦場の狼

でるの!? でないの!? やっぱりだすぞ……と

発売日未定
カプコン
価格未定

以前より、発売予定ソフトの1本に数えられていた〝戦場の狼〟は、どこにいっちゃったんだろ!? と思っていたら、やっぱりでるんだもんね。「夏休みごろには発売したいですね」とは、カプコンさんの弁アシタ。

●橋の上から攻撃してくるなんて、ヒドイぜ!!

●主人公の名は〝スーパー・ジョー〟

●イタイってば!! 恐ろしく過激なゲームなのダ

●タイトル。このトップスコアはだれだ!

●あれっ、氷の上を歩くヘンなやつを発見。オメーは忍者か!?

●みはり台より降ってくる弾をよけろ!

●〝CONGRATULATIONS〟なにがメデタいんやろ

●©CAPCOM……ン!?

●かげに隠れて敵を待つ。ひきょうやないで、作戦なんや!!

●オッと、あぶない。ここでやられるジョーさまやないで!

©CAPCOM

超人気!! スーパーマリオのつづきがDISKで発売

今回の超スクープは、任天堂のニューゲームを2本、お伝えしちゃおう!!

まず、5月下旬。あの〝スーパーマリオ〟が帰ってくるぞ!! タイトルは〝スーパーマリオブラザーズ2〟。あの超人気ソフトの第2弾なのだ!! これは、ディスクカードでのみ、発売。カセット版で、あんなにオモロかったゲームの続編が、容量の多いディスクで発売されちゃうなんて、楽しみ。ディスクシステムを持っていない〝スーパーマリオ〟ファンは、これを機会に買わなくっちゃだね(2500円)。

つぎに、ファミマガNO5でチョコっと紹介した〝バレーボール〟は6月中旬ごろの発売予定。これは、カセットとディスクカードの両方で発売。価格はどちらも未定だ。

なかなか新しいソフトが発売されず「ディスクシステムはどうなっちゃうのカナ」なんて心配は無用。今回紹介の3弾、4弾目ソフトに注目!!

※画面は業務用です

ひとめでわかる!! 新作カレンダー

●ゲーム名
★メーカー名
♥発売予定日
♣予価
◆掲載号掲載ページ

記号のみかた

5月

16日(金)ファミコン Magazine 1986 NO.8 発売日

- ●セクロス ★日本物産(ニチブツ)♥5月19日♣4900円◆No.5　14ページ
- ●ドラゴンクエスト ★エニックス♥5月27日♣5500円 ◆No.7　22ページ
- ●B-ウイング ★データイースト♥5月29日♣4900円◆No.7　26ページ
- ●魔界村 ★カプコン♥5月30日♣5500円◆No.7　16ページ
- ●スーパーマリオブラザーズ2 ★任天堂♥5月下旬♣2500円

6月

- ●バード・ウィーク ★東芝EMI♥6月4日♣4900円◆No.7　30ページ

6日(金)ファミコン Magazine 1986 NO.9 発売日

- ●スーパーチャイニーズ ★ナムコ♥6月上旬♣未定
- ●スターソルジャー ★ハドソン♥6月中旬♣4900円
- ●バレーボール ★任天堂♥6月中旬♣未定
- ●ソロモンの鍵 ★テクモ♥6月中旬♣未定

20日(金)ファミコン Magazine 1986 NO.10 発売日

- ●スーパーピットフォール ★ポニー♥6月♣5500円
- ●チョップリフター★ジャレコ♥6月♣未定
- ●東海道五十三次 ★サン電子♥6～7月♣未定
- ●ゴーストバスターズ ★徳間書店♥6～7月♣未定

7月～未定

- ●スクーン ★アイレム♥7月上旬♣未定
- ●テラクレスタ ★日本物産(ニチブツ)♥7月上旬♣未定
- ●コスモジェネシス ★アスキー♥7月♣未定
- ●ウォーロイド ★アスキー♥7月♣未定
- ●キングスナイト ★電友社(スクウェア)♥8月29日♣4900円
- ●スーパースターフォース ★テクモ♥8月♣未定
- ●キャッスルエクセレント ★アスキー♥9月♣4900円
- ●ラビリンス ★徳間書店♥9月♣未定
- ●戦場の狼 ★カプコン♥未定♣未定
- ●アルゴスの戦士 ★テクモ♥未定♣未定
- ●北斗の拳 ★東映動画♥未定♣未定
- ●飛龍の拳 ★日本GAME♥未定♣未定
- ●ASO ★新日本企画♥未定♣未定
- ●ランボー ★パック・イン・ビデオ♥未定♣未定
- ●バナナ ★ビクター音産♥未定♣未定
- ●スクランブル21(仮称) ★ビクター音産♥未定♣未定

●スーパーピットフォール

●キングスナイト

●東海道五十三次

●バード・ウィーク

●ドラゴンクエスト

●魔界村

●セクロス

●B-ウイング

●コスモジェネシス

●ウォーロイド

©Activision／ポニー・スクウェア・SUN SOFT・東芝EMI／レナール・エニックス・CAPCOM・Nichibutsu・データイースト・アスキー

大人気!!

君はもうチャンピオン

ゲームセンターのフィーリングで
操作できる
キミだけの秘密兵器！
ほかにない斜め方向
がらくらく!!

ファミリーコンピュータ専用コントローラー

ファミリーチャンプ™

タイプⅠ型 ¥3,500

タイプⅡ型

タイプⅡ型は2人目用です。コネクターを差込むだけで、2人で楽しむことができます。

¥3,500

2台使って
ダブルスゲームを
楽しもう！

特長
- ★スティック部分は精巧に作られていますので、操作は大変らくにできます。ゲームセンターの感覚で楽しめます。
- ★右手、左手どちらでも使用できます。
- ★A、Bスイッチを逆にすることができます。
- ★発射スイッチは軽くタッチするだけでOK。
- ★タイプⅠ型、タイプⅡ型(2人目用)があります。
- ★タイプⅡ型の接続は、タイプⅠ型のコネクターに差込むだけです。(アダプターなどはいりません。)

★コネクターは、ファミリーキング、ファミリーチャンプとも共通です。

対応しないソフト　(任天堂)ピンボール、ゴルフ、四人打麻雀 (ハドソン)ナッツ&ミルク、ロードランナー、チャンピオンシップロードランナー、バンゲリングベイ (コナミ)けっきょく南極大冒険。(初期製品のみ)

●任天堂(株)の許諾に基づき製造・販売しています。●ファミリーコンピュータは任天堂の商標です。

macro technica スピタル産業株式会社
(〒)101東京都千代田区外神田1-16-1 ☎(03)251-2918(代)
入手困難の場合は当社までご連絡下さい。

※本ジョイスティックは当社のオリジナル構造で実用新案済みです。無断での製造・販売にはご注意下さい。

Family Computer Magazine
1986 No.7 5月16日号

昭和61年5月16日発行
第2巻第7号(通巻12号)

発行人 栃窪宏男
編集人 佐瀬伸治

発行所 徳間書店

〒105 東京都港区新橋4-10-1
☎03(433)6231(代)
編集部直通☎03(459)1700(代)

特別定価320円

第2弾

謎の村雨城™

Nintendo®

時は江戸時代。村雨城に天上を引き裂く様な雷鳴と共に、金色に輝く物体が落ちたことから、すべては始まった。その時から城内の石像〝ムラサメ〟が鳴き叫び、周辺の四つの城を含む五つの城が五色に輝きだしたのだ。その実体を確かめるべく幕府の密命を受け、その城下に送り込まれた青年剣士〝鷹丸〟。〝ムラサメ〟のあやつる忍者群を倒し、四色の玉を手に入れ村雨城に進入し、五色目の玉を手に入れろ!!そして〝ムラサメ〟との死闘に勝った鷹丸がそこで見たものは?謎の生命体の正体は……!?

FMC-NMJ
希望小売価格 2,600円

FAMILY COMPUTER™
DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ™ディスクシステム

任天堂株式会社

□本　　社　〒605 京都市東山区福稲上高松町60番　TEL(075)541—6113番(代表)
□東京支店　〒101 東京都千代田区神田須田町1丁目22　TEL(03) 254—1781番(代表)
□大阪支店　〒542 大阪市南区長堀橋筋1丁目32　TEL(06) 245—4155番(代表)
□名古屋営業所　〒451 名古屋市西区幅下2丁目18番9号　TEL(052)571—2506番(代表)
□札幌営業所　〒060 札幌市中央区北九条西18丁目2番地　TEL(011)621—0513番(代表)
□岡山営業所　〒700 岡山市奉還町4丁目4番11号　TEL(0862)52—1821番(代表)

雑誌 27713—5/16

© by ToKumasyoten.1986
印刷・凸版印刷　Printed in Japan